

Evolution du modèle d'affaires des Edtechs

Veille prospective Décembre 2022



Sommaire de l'édition de décembre 2022





Définition des Edtechs



Méthodologie de la veille



Analyse des tendances



GoGuardian est un outil de surveillance et de protection des différentes activités en ligne afin de rendre internet plus sûr pour les apprenants.



Ready Education est une solution clé en main qui prend la forme d'une application mobile pour faciliter la vie sur le campus et permettre une meilleure communication entre les étudiants et l'établissement scolaire



Panorama Education est une plateforme qui agrège les données des étudiants, mesure le degré d'apprentissage socio-émotionel, mène des enquêtes et propose des analyses comportementales.



Smartest est un application permettant de concevoir des modules d'apprentissage interactifs à partir de document, tels que des PDF ou des images.



Gimkit est un outil qui repose sur la gamification afin d'augmenter l'engagement des apprenants. Pour se faire, la solution reprend les codes des plateaux de jeu télévisé.



Veille prospective



Définition des Edtechs:

L'acronyme EdTech est l'abréviation de «Educational Technology». Les EdTechs consistent à utiliser les nouvelles technologies pour faciliter et améliorer l'apprentissage et la transmission des connaissances.

Par exemple, le «e-learning» a pour but de proposer une formation en ligne individuelle au lieu d'assister physiquement aux cours. Les «classrooms» et les MOOCs (Massive Open Online Courses) sont des **cours et formations diffusés sur Internet**. Le LMS (Learning Management System) permet de diffuser des contenus pédagogiques en ligne et potentiellement des cours complets. Il existe également des robots éducatifs qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage en captant leur attention.

Les EdTechs proposent des services sur mesure et à la demande. Elles révolutionnent la formation en permettant notamment de **concevoir un parcours** d'apprentissage personnalisé pour les étudiants.

En général, les enseignants et les écoles bénéficient également de ces technologies pour faciliter la transmission des connaissances en collaboration avec leurs étudiants par un enseignement participatif et pédagogique. Par ailleurs, ces derniers utilisent ces technologies comme des **plateformes en ligne pour mieux organiser, contrôler et suivre l'apprentissage et adapter leurs enseignements aux étudiants**. Ces technologies permettent aux professeurs et aux institutions de fournir des services plus pertinents et plus efficaces.

Les Edtechs profitent ainsi aux étudiants, aux enseignants comme aux écoles. Elles améliorent le dialogue, l'éducation, le travail de l'administration, l'apprentissage et surtout la pédagogie.

Découvrir la méthodologie de veille



Veille prospective - définition



Définition

La veille prospective à mettre en œuvre un processus de surveillance systématique de l'environnement afin d'identifier les signaux faibles et matures qui sont des indicateurs de changement. Il s'agit de collecter des informations stratégiques pour pouvoir anticiper les changements de l'écosystème afin d'y répondre le plus tôt possible et de manière adéquate. La veille prospective permet de soutenir la mise en œuvre d'une stratégie commerciale et technologique.

Méthodologie

Une méthode efficace consiste à effectuer une veille sur l'évolution des produits et des services. Les mesures suivantes ont été prises pour effectuer la veille et illustrer les résultats :

- Recherche, analyse et comparaison d'une douzaine d'offres innovantes dans le secteur Edtech.
- Identification et compréhension des avantages commerciaux et technologiques de ces technologies.
- Identification des tendances et des innovations Edtech. Les tendances représentent les caractéristiques et les développements du marché.

Objectifs

Une entreprise ou un établissement d'enseignement qui veut être durablement compétitif doit être constamment au courant des changements de son marché afin de limiter les risques ou de profiter de ces changements pour assurer son attractivité.

- Surveiller l'évolution des produits et services.
- Identifier les tendances et stratégies innovantes à long terme.
- Analyser, critiquer et comparer ces informations avec la stratégie existante de l'organisation de référence.
- Évaluer la concurrence et leurs stratégies d'affaires à travers leurs innovations.
- · Effectuer une auto-évaluation et élaborer une stratégie.
- Trouvez l'inspiration dans les tendances commerciales et technologiques

Découvrir l'analyse des tendances Edtech



Analyse des tendances Edtech



Principales tendances technologiques

Représentent des **opportunités** ou des **menaces** pour les différents acteurs du secteur



Gamification



Intelligence artificielle



Big Data







Publication du rapport
"Education Technology Market by Infrastructure,
Systems, Devices, and Solutions 2022 - 2027"

Le rapport évalue une grande variété d'environnements d'apprentissage numérique avec une analyse des technologies et des solutions, y compris le matériel, les logiciels, les appareils et les services. Selon ce rapport, plus de 70 % de tous les programmes d'éducation formelle s'appuieront sur les solutions EdTech d'ici 2027. En outre, le marché mondial des infrastructures de classe virtuelle atteindra USD 58.9 milliards d'ici 2027.

Nouvelles marquantes



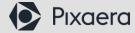
L'EdTech indienne au business model « freemium » a levé **USD 250 millions.** Le nouveau financement a évalué la startup basée à Bengaluru à 22 milliards de dollars

*blackbullion

La startup anglaise spécialisée dans la budgétisation lève **GBP 2,5 millions** lors d'un cycle de financement sursouscrit partagé exclusivement avec UKTN.



La plateforme d'apprentissage lève **USD 35 millions** pour améliorer son profil technologique et ses produits.



L'entreprise vient de lever environ **EUR 5,7 millions** afin de rendre l'apprentissage plus immersif grâce à la VR.



GoGuadian: Un outil de contrôle et de management des classes en lignes



GoGuardian est un outil de protection et de surveillance des activités en ligne permettant sécuriser la navigation sur internet pour les apprenants.

Type

Outil de protection et de surveillance des activités en ligne.

Avantage compétitif

GoGuardian donne la possibilité de filtrer les contenus disponibles sur internet, mais également de communiquer directement avec les étudiants.

Prix

Les prix proposés sont différents en fonction de la taille de l'établissement et du nombre d'utilisateurs. D'après des commentaires publiés sur Reddit le prix est compris entre USD 7 (CHF 6,92) et 13,5 (CHF 13,35) par utilisateur.

Nombre d'utilisateurs

D'après le site internet, GoGuardian revendique plus de 22 millions d'étudiants et 500'000 éducateurs utilisant la solution, dans plus de 10'000 écoles, majoritairement aux États-Unis.

Niveau de développement

GoGuardian est une start-up fondée en 2014 à Los Angeles, en Californie. En janvier 2015, le district scolaire unifié de Los Angeles (LAUSD) a choisi GoGuardian pour soutenir son programme de déploiement d'appareils auprès de 661'000 étudiants. En mai 2018, la start-up a été acquise par la société de capital-investissement Sumeru Equity Partners. C'est aujourd'hui une entreprise reconnue dans le secteur de l'éducation.



Comment cela fonctionne?

La solution est installée sur l'ensemble des ordinateurs des étudiants ce qui permet aux professeurs de filtrer les différentes activités en ligne. L'enseignant peut aussi visionner en temps réel l'écran d'ordinateur de l'apprenant, lui suggérer des liens, parler directement avec un chat en ligne... L'outil permet aussi de mettre en place des visioconférences de manière simplifiée.



GoGuardian : Un outil de contrôle et de management des classes en lignes



- La solution propose des filtres plus ou moins précis afin de **limiter au maximum les distractions, mais également de bannir les contenus indésirables**. Les professeurs peuvent paramétrer ces derniers afin de bloquer ou rendre certains sites accessibles.
- GoGuardian met en place un système de partage d'écran instantané, ce qui permet aux enseignants de superviser les différentes activités des élèves. De cette manière, ils peuvent les conseiller dans leurs apprentissages en leurs prodiguant des conseils ou en envoyant des liens plus spécifiques. Le professeur a la capacité de fermer les fenêtres ouvertes par les élèves quand cela semble nécessaire.
- Une messagerie instantanée est constamment ouverte afin de faciliter le travail à distance.
- L'outil intègre une **fonctionnalité** « **sécurité** » **qui avertit le personnel désigné** dans le cas où les activités en ligne présentent un risque de mise en danger pour autrui ou pour l'individu (dépression, suicide...).
- L'ergonomie du produit est bien pensée avec une vue en temps réel de l'ensemble des élèves et la possibilité de gérer les ressources numériques pour la classe ou pour chaque individu.
- La solution propose un **envoi détaillé de rapport d'activité de navigation des élèves** aux professeurs à partir des sessions de classes.
- Un **système de vidéo-conférence est incorporé** avec des options intéressantes comme l'enregistrement des présentations.







#

GoGuardian : Un outil de contrôle et de management des classes en lignes

La pandémie de Covid-19 a obligé les enseignants, les établissements, mais également les étudiants à s'adapter aux cours en lignes. Ce phénomène a renforcé l'implémentation des ordinateurs au sein de l'enseignement. C'est pour cette raison que GoGuardian présente des avantages tels que :

- La mise en place des filtres permet de limiter l'accès aux différents sites internet et applications. De cette manière, les apprenants sont moins distraits, et la protection contre les contenus malveillants est augmentée. Cette fonctionnalité représente un gain de temps pour les enseignants, mais également un moyen pour les établissements de rassurer les parents.
- La mise à disposition d'une messagerie instantanée permanente améliore les interactions entre les enseignants et les apprenants. Cet outil couplé avec la possibilité d'observer directement la fenêtre de l'utilisateur peut améliorer la réactivité des professeurs et mieux comprendre les questions des élèves.
- GoGuardian est un outil qui peut être utilisé aussi bien pour des **cours en visio-conférence** que pour des classes en présentielles. Cela **autorise une plus grande flexibilité** que ce soit pour l'établissement, les professeurs ou les apprenants.
- L'envoi détaillé de rapport d'activité des recherches sur internet ainsi que la fonctionnalité « sécurité » peut détecter des situations de détresse chez les étudiants. L'établissement peut mettre en place certaines mesures dès que ce type de comportement est détecté (réunion parent-professeur, psychologue interne...).
- La mise en place d'une **interface avec tous les écrans** de la classe permet d'obtenir une **vision d'ensemble**. Ainsi, le professeur peut contrôler l'avancement des différentes tâches.

Cependant, cet outil possède deux points négatifs :

- La **sensation d'être toujours contrôlé** et surveillé par un enseignant peut devenir oppressante pour les élèves. Dans ce type de situation, ils pourraient mettre en place différents stratagèmes afin de ne plus être surveillés, ce qui serait **contre-productif**.
- L'utilisation de cette solution présuppose que l'ensemble des étudiants disposent d'un outil numérique, notamment un ordinateur. Pour éviter d'accroître les inégalités, l'établissement scolaire devrait prêter l'équipement. Dans le cas où ce dernier ne possède pas de matériel informatique, l'acquisition d'ordinateurs représente un coût non négligeable.



Panorama Education : Les données au service des établissements et des enseignants





Panorama Education est une plateforme complète qui agrège les données des étudiants, mesure le degré d'apprentissage socio-émotionnel, propose des sondages et des analyses comportementales.

Type

Plateforme tout-en-un qui rassemble les informations qualitatives et quantitatives d'un établissement.

Avantage compétitif

La solution permet un gain de temps en regroupant les données des étudiants et propose la mise en place des sondages ainsi que d'apprentissage socio-émotionnel.

Prix

Le prix est variable et aucune information précise n'a été trouvée à ce sujet. Dans une interview pour <u>EducationWeek</u> le PDG de Panorama Education indique une prix compris entre USD 500 (CHF 495) et 3'000 (CHF 2'969).

Nombre d'utilisateurs

D'après le site, Panorama Education propose ses services à plus de 15 millions d'élèves dans 25'000 écoles, 2'000 districts et 50 États, essentiellement aux États-Unis.

Niveau de développement

Comme nous pouvons le constater sur <u>LinkedIn</u>, la start-up est fondée en 2012, elle compte en 2022 entre 200 et 500 employés. C'est aujourd'hui une start-up mature qui a levé USD 60 millions en 2021.

Comment cela fonctionne

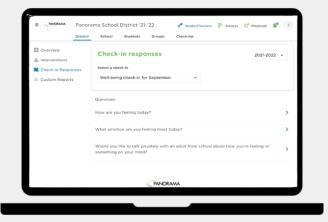
La plateforme centralise les données de l'ensemble des élèves afin de pouvoir comprendre les évolutions et mieux cerner les éventuelles faiblesses. La solution permet également de mieux appréhender l'apprentissage socio-émotionnel des élèves avec des questionnaires. En outre, des sondages sont proposés pour des élèves, des membres de la famille, des enseignants et du personnel.







- L'outil a pour but de faire gagner de temps en **centralisant l'ensemble des données pour faciliter les analyses des résultats scolaires**, mais également ceux du comportement des étudiants.
- L'analyse des différentes données des apprenants permet à la plateforme d'indiquer aux éducateurs le niveau de risque de chaque étudiant, allant de « critique » à « sur la bonne voie ».
- La solution propose des questionnaires afin de mesurer l'apprentissage socio-émotionnel des étudiants. De cette manière, l'organisation peut prévoir des interventions plus spécifiques.
- Panorama Education propose plusieurs sondages afin de recueillir les avis et commentaires de l'ensemble des parties prenantes d'un établissement scolaire, il est possible de comparer les résultats obtenus aux autres écoles pour envisager des pistes d'améliorations et rendre l'établissement plus attractif.
- La mise à disposition des analyses avec une chronologie permet d'observer des tendances et de prévenir ainsi que de réduire les comportements indésirables. Il est également possible de promouvoir les comportements positifs.







Panorama Education : Les données au service des établissements et des enseignants



Panorama Education est un outil complet qui possède des atouts significatifs pour un établissement scolaire ainsi que ses parties prenantes :

- Partant du constat qu'il est difficile pour un établissement scolaire de connaître le degré d'épanouissement des élèves et la satisfaction des parties prenantes, la solution propose une fonctionnalité **sondages** afin de connaître la satisfaction des étudiants et de leur famille sur le climat scolaire général, les enseignants et le personnel. Avec ces différents sondages, l'établissement peut **se rendre compte de ses points forts et de ses faiblesses**. Grâce à une grande base de données, **l'établissement peut se comparer aux autres** et essayer de se perfectionner en analysant les données. La mise en place de Panorama Education démontre une réelle **ambition d'amélioration de la part d'une école**, elle engendre aussi **une augmentation de son rayonnement** si l'établissement est bien classé.
- L'outil permet un **gain d'efficacité** pour les enseignants avec une plateforme simple d'utilisation permettant une vision globale sur chaque élève. La solution ne prend pas seulement en compte les résultats scolaires, mais également les **comportements des apprenants**. De cette manière, si un élève présente un comportement indésirable pendant un cours alors l'ensemble des professeurs peuvent être informés, ce qui représente un **gain de temps considérable**.
- L'analyse des données que ce soit les résultats scolaires ou le comportement **aide à prévenir des agissements à risque de manière préventive** (harcèlement, décrochage...). C'est une sécurité pour les enseignants, les élèves, l'établissement, mais aussi les parents.
- L'utilisation de ce type d'outil permet la **visualisation des résultats de manière chronologique**, si un nouveau projet est mis en place ou si un professeur est remplacé, il est possible de constater l'évolution du climat scolaire.

Il faut cependant rester vigilant sur certains points :

- Tout d'abord, le système de comparaison entre les différents établissement de cet outil peut devenir une nouvelle norme. Les écoles provenant de milieux favorisés vont mettre en avant leur score et attirer les meilleurs étudiants, ce qui produit un cercle vertueux. Mais le revers de cela est que Panorama Education peut accentuer les différences sociales qui existent déjà entre les établissements.
- Le fait que tous les professeurs puissent voir le comportement d'un élève sur l'ensemble des matières peut **créer des aprioris.** En effet, si un élève a eu un mauvais comportement lors d'un cours pour un différend avec un enseignant, cela peut **nuire à la subjectivité de l'ensemble des enseignants.**





Ready Education : le numérique au service des universités





Ready Education est une solution clé en main qui prend la forme d'une application mobile pour faciliter la vie sur le campus et permettre une meilleure communication entre les étudiants et l'établissement scolaire.

Type

Application pour gérer la vie du campus ainsi que la vie scolaire.

Avantage compétitif

Une solution qui permet de renforcer l'implication des étudiants dans la vie scolaire universitaire.

Prix

Aucun élément pertinent n'a été trouvé à ce sujet. Le prix dépend de la taille de l'établissement.

Nombre d'utilisateurs

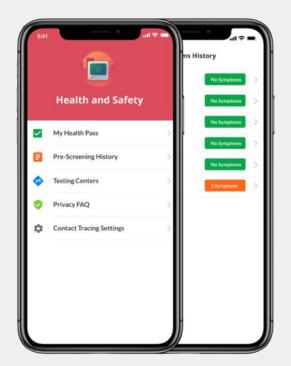
D'après le site, la plateforme revendique plus de 7 millions d'utilisateurs ainsi que plus de 715 institutions dans plusieurs pays.

Niveau de développement

La start-up est fondée en 2012 à Montréal au Canada. Elle est aujourd'hui mature avec un nombre d'employés compris entre 51 et 200.

Comment cela fonctionne

Ready Education est une plateforme qui permet de centraliser sur un seul et même canal l'ensemble des informations de la vie étudiante et du campus. De cette manière, les étudiants peuvent accéder directement et en temps réel (via une application) à leur emploi du temps, mails, notes, messages...

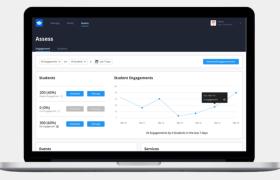


Lien https://www.readveducation.com/





- La **centralisation des différents éléments de la vie scolaire** (notes, planning, absence, finances...) permet un gain de temps conséquent pour l'établissement, cela représente également une diminution des coûts.
- Les différents contenus de l'application sont **actualisés en temps réel**, l'établissement peut prévenir directement les étudiants concernés lors d'un changement de planning.
- Différentes statistiques sont proposées par la solution permettant de connaître les contenus qui engendrent le plus d'engagement de la part des étudiants. L'établissement peut donc apprendre de ces statistiques pour mettre en avant des contenus qui font réagir.
- L'application est personnalisable et il est possible de diffuser des informations pertinentes en fonction du type d'utilisateurs sélectionné. Des groupes peuvent être créés pour les futurs étudiants, mais aussi pour ceux déjà diplômés.
- Ready Education ne remplace pas tout ce qui existe déjà au sein d'un établissement. En effet, l'application peut se greffer aux différents services présents dans le système, notamment les réseaux sociaux et autres flux internes d'information qui sont directement incorporés dans la solution.







Ready Education : le numérique au service des universités

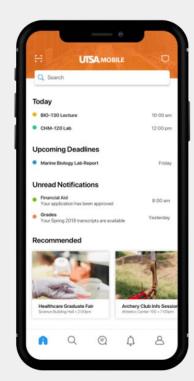


Il peut être difficile pour un établissement scolaire de communiquer directement avec les étudiants. Ready Education est une solution qui possède de nombreux avantages pour pallier à ce problème :

- Les nouveaux étudiants peuvent rencontrer des difficultés à se familiariser avec plusieurs canaux de communication. En effet, de nombreux établissements proposent une adresse mail pour communiquer avec les professeurs, une application pour l'emploi du temps, une autre pour les documents et les exercices. Ready Education centralise l'ensemble de ces fonctionnalités, ce qui rend beaucoup plus facile la communication entre les étudiants et le corps enseignant. Il devient aussi plus simple pour les apprenants de voir le planning, les examens, justifier des absences... Si les étudiants sont plus impliqués, alors, le taux de décrochage et de rattrapage devrait diminuer. Cette diminution peut contribuer au rayonnement des universités et des écoles.
- En centralisant l'ensemble des informations, la solution aide à **diminuer les coûts administratifs.** De plus, cette réduction des coûts est accompagnée par un **gain de temps considérable.**
- Les diverses statistiques proposées par la plateforme permettent **de connaître les différentes tendances sur l'engagement** des étudiants afin de mieux comprendre ce qui les intéresse. Il devient beaucoup plus simple pour un établissement de mettre en avant des contenus qui seront remarqués et utilisés par ces derniers.
- La mise à disposition de différentes ressources directement sur la plateforme, mais aussi de pouvoir différencier chaque groupe d'utilisateurs est une des principales forces de la solution. En effet, cela permet de faire de la prospection pour les futurs élèves, mais aussi de créer un réseau avec un groupe alumni. On peut donc imaginer 3 groupes différents avec des contenus bien distincts également : un groupe de futurs étudiants où le contenu serait tourné sur les soirées étudiantes, des démarches associatives... Un groupe composé des étudiants actuels avec des propositions de jobs étudiants, des bons plans, des logements... Et enfin un groupe alumni avec des expériences professionnelles, des postes, des retours d'expérience professionnelle. En outre, tout ceci est accompagné de différentes statistiques afin de connaître quel contenu fait le plus réagir en fonction des groupes.

Malgré des avantages indéniables, la solution peut avoir un grand défaut :

 Avec la mise en place de cette solution, il faut faire attention à ne pas aggraver les fractures numériques entre les différents étudiants. En effet, tous les élèves ne possèdent pas de smartphone, particulièrement des étudiants issus des pays moins favorisés.







Smartest est une application permettant de concevoir des modules d'apprentissage interactifs à partir de document, tels que des PDF ou des images. Cette solution utilise l'intelligence artificielle afin de rendre le processus de création beaucoup plus rapide.

Type

Outil de conception de module d'apprentissage.

Avantage compétitif

La solution représente un gain de temps pour la création, mais également le partage de modules ou supports d'apprentissage tels que des cours, documents de révisions ou des examens.

Prix

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Nombre d'utilisateurs

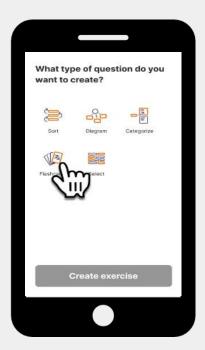
D'après le site Smartest, la solution est proposée dans différents établissements scolaires en Suisse, notamment des écoles et gymnases. Cependant, le nombre exact d'utilisateurs n'est pas communiqué.

Niveau de développement

Smartest Learning a été fondé en 2019 à Zurich et fait partie du programme InnoSuisse et est membre du Swiss EdTech Collider. En 2020, la start-up obtient un financement de CHF 850'000 pour le développement de nouvelles fonctionnalités et stimuler sa croissance. Elle compte aujourd'hui moins de 10 employés.

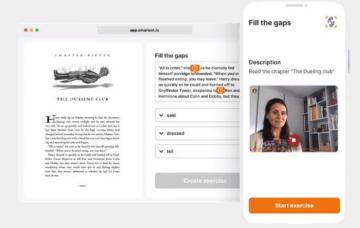
Comment cela fonctionne

La solution permet de concevoir des leçons à l'aide de documents déjà existants. Il suffit de scanner un document avec son téléphone ou le posséder en format numérique afin que l'intelligence artificielle propose un exercice d'apprentissage. Ce dernier peut prendre plusieurs formes comme un texte à trous, une cartographie des pays...





- La solution permet de créer du contenu à partir de documents déjà existants et en possession de l'enseignant. De cette manière, c'est la solution qui s'adapte au professeur et non l'inverse.
- L'utilisation de l'intelligence artificielle a pour but de faire gagner de temps. En effet, il suffit de scanner un document ou d'en télécharger un sur l'aplication afin que Smartest propose des contenus ludiques de manière automatique.
- Il est possible de **partager les différents tests entre les utilisateurs**. Cette fonctionnalité peut être particulièrement utile pour les professeurs afin de ne pas dupliquer le travail.
- Il est possible d'incorporer des audios sur la plateforme. Un cours peut être dispensé entièrement avec Smartest en intégrant une vidéo, un audio, un texte puis un exercice et enfin un test.
- La solution est multi-plateforme, elle peut être utilisée sur un smartphone, une tablette ou un ordinateur.
- Ce type d'outil diversifie le contenu proposé en classe, ce qui peut stimuler l'apprentissage des apprenants.
- Avec une plus grande simplicité pour effectuer des questionnaires et des examens, il devient plus facile de contrôler les acquis des apprenants.
- La solution est **disponible pour pratiquement toutes les matières**. Les professeurs ainsi que les étudiants n'ont pas besoin de changer de méthode ou d'outil.







Smartest est un outil qui facilite le travail du corps enseignant en simplifiant le processus de création de contenu. Il possède de nombreux avantages pour les élèves et les professeurs :

- La solution permet un **gain de temps conséquent** sur la création de contenu et plus spécifiquement sur les petits contrôles de connaissance. En effet, il suffit que l'enseignant dispose d'un document en version numérique pour que Smartest propose du contenu. Cette solution **lui permet de se concentrer sur des tâches plus qualitatives** afin d'améliorer l'apprentissage des élèves.
- Il est possible de mettre en place un chapitre entier, avec **différents formats** comme des vidéos, des audios, du texte et des questions. Un professeur peut commencer avec une introduction où il se filme, puis une vidéo YouTube pour donner le contexte, un texte à analyser et enfin une série de questions pour connaître le degré de compréhension. **Une plus grande diversité dans le type de contenu peut stimuler l'apprentissage** des élèves. Un des points forts de cette stratégie est **l'unification des supports** qui évite de désorienter l'apprenant.
- La solution propose de répondre à des quiz en direct avec le nom des différents participants, ce qui permet de mieux appréhender les points qui demandent plus d'explication, mais également les élèves en difficulté.
- L'outil est **disponible pour la majorité des matières**, ce qui le rend accessible à l'ensemble des professeurs. De cette manière, les enseignants peuvent partager leurs expériences et vont naturellement se donner des conseils afin que la technologie soit adaptée par le plus grand nombre. En outre, il est possible d'échanger les différents documents créés afin de gagner encore plus de temps.

Bien que disposant d'avantages non négligeables, la solution présente certaines limites:

- Il est regrettable que Smartest ne développe pas plus l'aspect communautaire, tel qu'une messagerie ou des forums, ce qui pourrait être un réel atout, particulièrement avec le partage de contenu. En effet, si tous les enseignants pouvaient partager leurs cours, leurs tests, leurs quiz, alors il y aurait une hausse de la créativité, mais aussi un gain de temps considérable. On peut imaginer la mise en place de forum avec comme thème la matière et le niveau scolaire.
- La solution peut être utilisée pour des classes composées **d'apprenants relativement jeunes**. Il faut faire attention à ne pas surexposer les élèves aux écrans afin de ne pas développer une dépendance et un retard sur d'autres domaines (lecture, écriture...). En outre, une forte sollicitation oculaire favorise des problèmes ophtalmologiques.









Gimkit est un outil qui repose sur la gamification afin d'augmenter l'engagement des apprenants. Pour se faire, la solution reprend les codes des plateaux de jeu télévisé.

Type

Outil stimulant l'apprentissage en reprenant le principe des jeux télévisés.

Avantage compétitif

Un jeu avec une prise en main facile qui permet de stimuler les apprenants.

Prix

Plusieurs offres sont disponibles en fonction du nombre de professeurs qui peuvent l'utiliser. La version simple pour l'utilisation d'un seul enseignant est de CHF 60 pour une année, une autre version à CHF 650 pour 20 professeurs et enfin une version illimitées qui coûte CHF 1000 l'année.

Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Niveau de développement

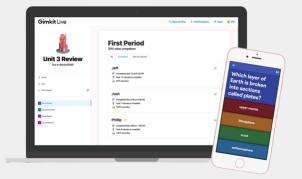
Gimkit est une start-up fondée en 2018 aux États-Unis qui compte actuellement 4 employés. Le niveau de développement semble avancé au vu de l'interface et des différentes fonctionnalités que la solution propose.

Comment cela fonctionne

En utilisant Gimkit, il est possible pour l'enseignant de créer un « kit » avec l'ensemble des étudiants, qui correspond à un plateau télévisé. Une fois les étudiants connectés à la plateforme, le quiz peut commencer et les étudiants répondent question par question. Chaque bonne réponse donne de l'argent virtuel qui leur permet d'acheter des articles comme des thèmes, des bonus...



Lien https://www.gimkit.com/







- La mise en place de Gimkit permet de reprendre les caractéristiques d'un jeu télévisé afin de stimuler les apprenants, tout en posant des questions préalablement rédigées par le professeur.
- La solution propose différents modes de jeux afin d'accroître le taux d'engagement. Le mode « classique » est une compétition individuelle, le mode « équipe » permet de créer des groupes d'élèves qui vont s'affronter, le mode « le sol est de la lave » rassemble les apprenants autour d'un objectif commun.
- Il est possible d'utiliser l'outil pour **concevoir des devoirs à la maison** qui se matérialisent sous forme de questionnaire. La solution peut aussi être utilisée comme outil d'évaluation, même si ce n'est pas son objectif premier.
- La plateforme est disponible sur plusieurs supports qui permettent aux apprenants de l'utiliser sur **smartphone**, **tablette et ordinateur**.
- La facilité de prise en main de l'outil ne demandant pas de compétences spéciales dans le domaine informatique est un point fort, ce qui le rend à la portée de chaque professeur et élève. De plus, il fonctionne avec un système de questionnaires ce qui le rend utilisable pour toutes les matières.
- Il est possible pour les enseignants de partager leurs quiz sur la plateforme, et pour les autres utilisateurs de télécharger les jeux proposés par d'autres professeurs. Ce qui représente un gain de temps pour l'ensemble du corps enseignant.







Gimkit : Un jeu télévisé pour stimuler l'apprentissage



Gimkit repose sur la gamification des salles de classe pour augmenter l'engagement des apprenants. La solution présente des avantages indéniables :

- Il peut être difficile pour une nouvelle classe de briser la glace, particulièrement pour les élèves qui intègrent un nouveau cycle. Ce constat est aussi vrai pour les enseignants. La mise en place d'un jeu à l'échelle de la classe permet de créer une meilleure cohésion dès le premier jour. La solution peut permettre aux élèves, même les plus timides, de mieux s'intégrer. En outre, les questions sous forme de quiz permettent de se rendre compte des acquis des différents élèves.
- Le changement des pratiques d'éducation permet une **plus grande implication** de la part des élèves. En effet, en **diversifiant les supports**, les professeurs stimulent les apprenants. C'est d'autant plus vrai que la solution propose **plusieurs modes de jeu.** En outre, cela permet de **favoriser l'interaction entre les élèves et le professeur** afin que le cours ne soit pas uniquement perçu de manière verticale.
- Les mécanismes de jeux proposés par Gimkit tels que le système de monétisation donnent une **motivation supplémentaire** aux étudiants pour faire leurs devoirs et apprendre leurs leçons. On peut imaginer que l'étudiant qui possède le plus de valeur monétaire dans le jeu puisse gagner un « prix » dans le monde réel comme une friandise ou un point supplémentaire sur un devoir pour son implication.
- La solution permet de mettre en place des devoirs maison. Cela permet de **contrôler de manière ludique** (sous forme de quiz) s'ils sont bien effectués et si les différentes notions sont bien comprises.
- La fonction "partage" de la plateforme incite les enseignants à partager leurs questions et donc leurs propres jeux télévisés à l'ensemble des utilisateurs. Il est aussi possible via une barre de recherche de trouver des contenus publiés, ce qui engendre un gain de temps et d'efficacité pour les enseignants.

Il reste néanmoins que cette solution présente certaines limites :

- Comme expliqué précédemment, cette méthode d'apprentissage peut renforcer une cohésion de classe particulièrement entre des étudiants qui ne se connaissent pas. Cependant, l'effet inverse est aussi possible avec des étudiants qui ont des difficultés à se sociabiliser se retrouvant exclus de la classe.
- Pour que l'utilisation de cette solution soit optimale, il faut que chaque étudiant possède soit un smartphone soit un ordinateur. Cela peut faciliter la stigmatisation des élèves qui n'ont pas accès aux outils numériques. Il est toujours possible que l'établissement achète le matériel, mais cela représente un coût supplémentaire.
- Enfin, il est important de limiter l'utilisation de ce type d'outil. En effet, les étudiants sont déjà beaucoup sollicités par l'écran toute la journée. Ce type de solution doit être **mis en place avec parcimonie.**

