



Evolution du modèle d'affaires des Edtechs pour l'année 2022

Édition de mars
Édition de juin
Édition de septembre
Édition de décembre



MONTES ALTI
EDUCATIONAL FOUNDATION



Evolution du modèle d'affaires des Edtechs

Veille prospective
Mars 2022
par Geneva Intelligence



ACCEUIL



PRECEDENT



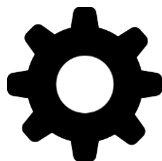
SUIVANT



Sommaire de l'édition de Mars 2022



Définition des Edtechs



Méthodologie de la veille



Analyse des tendances



Kirae est une application dont l'objectif est la mesure, le développement ainsi que la certification des soft skills (compétences transversales) des utilisateurs.



Utobo est une plateforme facilitant la création, la diffusion ainsi que la vente de cours en ligne pour des formateurs privés ou des institutions.



Memorix
memorisation through creation

Memorix est une plateforme utilisant la réalité virtuelle pour développer la capacité de mémorisation à long terme de concepts académiques à ses utilisateurs.



Mimo est une application facilitant l'apprentissage du codage de plusieurs langages de programmation en proposant des exercices ainsi que des projets d'application réels.



Edukoya est une application proposant du contenu éducatif et des exercices de révision pour la plupart des matières enseignées durant la scolarité obligatoire et post-obligatoire.



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Définition des Edtechs :

L'acronyme EdTech est l'abréviation de «Educational Technology». **Les EdTechs consistent à utiliser les nouvelles technologies pour faciliter et améliorer l'apprentissage et la transmission des connaissances.**

Par exemple, le «e-learning» a pour but de proposer une formation en ligne individuelle au lieu d'assister physiquement aux cours. Les «classrooms» et les MOOCs (Massive Open Online Courses) sont des **cours et formations diffusés sur Internet**. Le LMS (Learning Management System) permet de diffuser des contenus pédagogiques en ligne et potentiellement des cours complets. Il existe également des robots éducatifs qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage en captant leur attention.

Les EdTechs proposent des services sur mesure et à la demande. Elles révolutionnent la formation en permettant de **concevoir un parcours d'apprentissage personnalisé pour les étudiants.**

En général, les enseignants et les écoles bénéficient également de ces technologies pour faciliter la transmission des connaissances en collaboration avec leurs étudiants par un enseignement participatif et pédagogique. Par ailleurs, ces derniers utilisent ces technologies comme des **plateformes en ligne pour mieux organiser, contrôler et suivre l'apprentissage et adapter leurs enseignements aux étudiants**. Ces technologies permettent aux professeurs et aux institutions de fournir des services plus pertinents et plus efficaces.

Les Edtechs profitent aux étudiants et aux enseignants ainsi qu'aux écoles. Elles améliorent le dialogue, l'éducation, le travail de l'administration, l'apprentissage et surtout la pédagogie.

[Découvrir la méthodologie de veille](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Veille prospective - définition



Définition

La veille prospective consiste à mettre en œuvre un processus de surveillance systématique de l'environnement afin d'identifier les signaux faibles et matures qui sont des indicateurs de changement. Il s'agit de collecter des informations stratégiques pour pouvoir anticiper les changements de l'écosystème afin d'y répondre le plus tôt possible et de manière adéquate. La veille prospective permet de soutenir la mise en œuvre d'une stratégie commerciale et technologique.

Méthodologie

Une méthode efficace consiste à effectuer une veille sur l'évolution des produits et des services.

Les mesures suivantes ont été prises pour effectuer la veille et illustrer les résultats :

- Recherche, analyse et comparaison d'une douzaine d'offres innovantes dans le secteur Edtech.
- Identification et compréhension des avantages commerciaux et technologiques de ces technologies.
- Identification des tendances et des innovations Edtech. Les tendances représentent les caractéristiques et les développements du marché.

Objectifs

Une entreprise ou un établissement d'enseignement qui veut être durablement compétitif doit être constamment au courant des changements de son marché afin de limiter les risques ou de profiter de ces changements pour assurer son attractivité.

- Surveiller l'évolution des produits et services.
- Identifier les tendances et stratégies innovantes à long terme.
- Analyser, critiquer et comparer ces informations avec la stratégie existante de l'organisation de référence.
- Évaluer la concurrence et leurs stratégies d'affaires à travers leurs innovations.
- Effectuer une auto-évaluation et élaborer une stratégie.
- Trouvez l'inspiration dans les tendances commerciales et technologiques.

[Découvrir l'analyse des tendances Edtech](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Analyse des tendances Edtech



Principales tendances technologiques

Représentent des **opportunités** ou des **menaces** pour les différents acteurs du secteur



Intelligence artificielle



Analyse de l'apprentissage



Big Data



Reconnaissance vocale



Tassomai a publié un **rapport gratuit** :
« Bridging the attainment gap: edtech and the struggle to level up »

Ce rapport synthétise les résultats d'une **table ronde** organisée par Tassomai. Le sujet principal de cette discussion est le rôle que peuvent jouer les **Edtech** dans le challenge de **combler les écarts de réussite scolaire** entre les étudiants.

Nouvelles marquantes



GoStudent

Lève EUR 300 mio

Lors d'un nouveau round d'investissement

*La start-up est maintenant valorisée à **EUR 3,5 milliards***

Le français



Lance un fond de **EUR 100 mio**

*Leur permettant de **soutenir** le **développement** de futurs **leaders français et européens***

La Edtech



Lève **USD 55 millions** lors de son dernier round d'investissement

*Et continue sa **stratégie d'expansion***

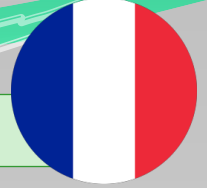
Le ventures capital



Annonce **USD 1 milliard**

*De **nouveaux fonds** destinés aux **investissements** sur les **Edtechs***

Découvrir l'analyse des tendances Edtech



Développer les soft skills par le jeu

Kirae est une application dont l'objectif est la mesure, le développement ainsi que la certification des soft skills (compétences transversales) de ses utilisateurs. Ceux-ci ont la possibilité de débloquer des Open Badges numériques qui leur permettent de valoriser leurs compétences transverses dans le marché du travail.

Type

Application numérique donnant accès à des jeux mobiles conçus pour le développement de compétences.

Avantage compétitif

Méthode ludique et accessibles permettant le développement et la valorisation des soft skills.

Prix

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

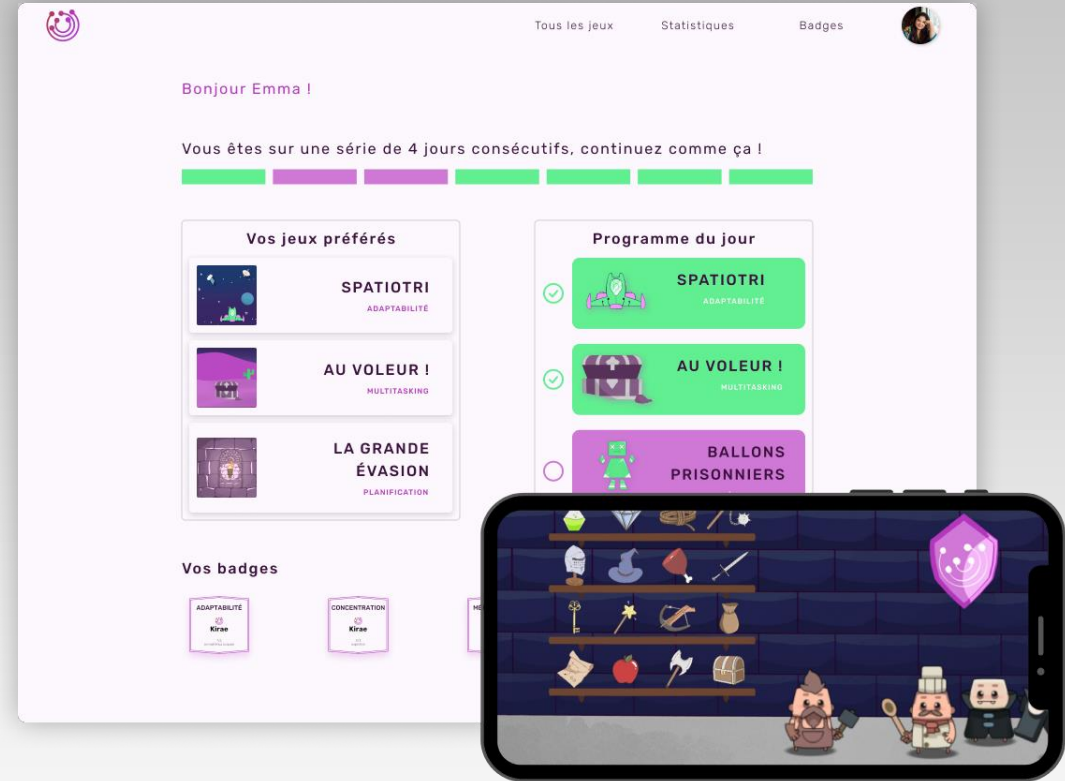
Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Niveau de développement

La société a été créée en 2020 par Lise Ferrer, ancienne formatrice indépendante spécialisée dans la gamification et les neurosciences. La jeune start-up est installée à Rennes et compte une dizaine d'employés en 2022. La même année, la société a pour principal objectif d'entrer dans une phase de commercialisation à plus grande échelle et lancer une levée de fonds.

Link <https://kirae.io/>



Comment cela marche ?

Kirae propose une application mobile et web comprenant des mini-jeux, conçus à partir de mécaniques neurocognitives, qui aident au développement des soft skills des utilisateurs : l'adaptabilité, la concentration, la mémorisation, le multitasking et la planification. Les institutions disposent d'un tableau de bord leur permettant de gérer les utilisateurs. À l'issue de la période, les utilisateurs peuvent débloquer des badges numériques, Open Badges, qui leur permettent de valoriser objectivement leurs compétences transverses et reçoivent un rapport explicite de leurs résultats.



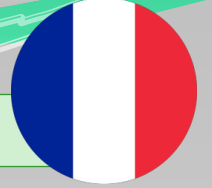
ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

**Kirae**

Développer les soft skills par le jeu

Bénéfices

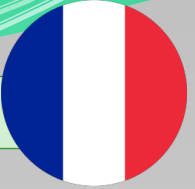
- Développement de différents soft-skills (adaptabilité, concentration, mémorisation, multitasking et planification) de manière pro-active et ludique.
- Rapport d'évaluation des soft-skills généré en trois semaines en jouant quelques heures par jour.
- Complément aux formations et applications renforçant les connaissances théoriques et pratiques des élèves.
- Valorisation des soft-skills grâce à des Open Badges partageables en ligne.
- Mini-jeux disponibles sur toutes les plateformes (Smartphone, navigateur web, tablettes).
- Développement des mini-jeux en collaboration avec différents partenaires institutionnels (Laboratoires de l'université d'Angers, Laboratoire Angevin de Recherche en Ingénierie des Systèmes, etc.).
- Grand travail sur l'aspect graphique et la jouabilité des mini-jeux proposés.

MULTITASKING

**Kirae**
learning by gaming3/3
expertise

Convient à :

Maternelle ★ Ecole primaire ★★ Ecole secondaire ★★★★★ Université ★



Développer les soft skills par le jeu

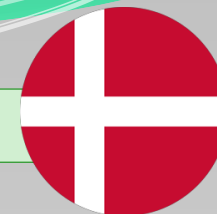
Dans un contexte académique, Kirae peut être utilisée pour l'estimation, le développement et la valorisation des soft-skills des étudiants. Cet outil aide ainsi les capacités intellectuelles des étudiants, tout en apportant un soutien pédagogique aux professeurs. En développant des compétences des élèves, Kirae peut aussi renforcer l'attractivité d'une institution scolaire pour plusieurs raisons.

- Les soft-skills sont des **compétences primordiales** mais **difficilement mesurables**. En proposant un outil de mesure, Kirae offre la possibilité aux écoles et aux professeurs d'identifier les lacunes et ainsi de travailler plus spécifiquement, améliorant ainsi les résultats de leurs élèves.
- Le système de « certification » par badges permet aux utilisateurs de **valoriser** leurs **compétences transverses** sur le marché de l'emploi ou dans la suite de leur parcours académique. En plus de l'aspect ludique facilitant l'enseignement des professeurs, le système de récompense peut améliorer l'engagement des élèves et l'apprentissage.
- L'évolution constante et rapide des métiers et du marché du travail **font des soft-skills des compétences clés** à développer pour les étudiants. En utilisant Kirae, les institutions scolaires peuvent **participer au développement** de ces compétences de manière ciblée et spécifique, et ainsi augmenter l'employabilité de leurs élèves grâce à la démonstration objective de compétences.

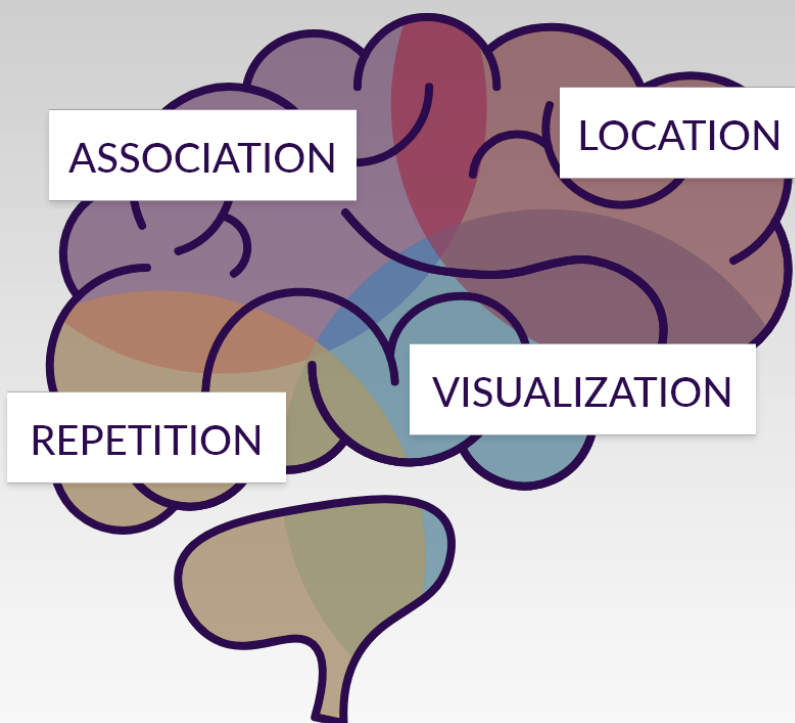
Cependant, l'application pourrait être améliorée sur plusieurs points :

- Il est relativement difficile de connaître la **valeur des certifications** pour les institutions ne connaissant pas l'application. Ainsi, pour leur donner de la valeur, la start-up doit se faire connaître et **prouver le sérieux de leur méthodologie** ;
- Pour l'instant, il n'y a peu ou pas d'information sur la **méthode d'évaluation** des différents soft-skills des utilisateurs. Une plus grande **transparence** sur les **méthodologies** de mesures permettrait de mieux valoriser les certifications offertes par l'application.





La réalité virtuelle pour soutenir la mémorisation



Memorix est une plateforme proposant l'utilisation d'environnements de réalité virtuelle personnalisables pour développer la capacité de mémorisation à long terme de concepts académiques par ses utilisateurs.

Type

Application proposant des techniques scientifiques permettant d'optimiser la mémorisation.

Avantage compétitif

Méthodes d'apprentissages basées sur des technologies VR personnalisables.

Prix

Aucune information n'a été trouvée à ce sujet.

Nombre d'utilisateurs

Aucune information n'a été trouvée à ce sujet.

Niveau de développement

La société Memorix a été fondée en 2018 à Copenhague par deux anciens product managers chez Lego. Ceux-ci ont pour ambition de révolutionner l'éducation à l'aide des technologies digitales immersives. Le projet a reçu des fonds du programme d'innovation de l'Union européenne dans le cadre du programme IMPACT EdTech. La société compte une dizaine d'employés en 2022.

Comment cela marche ?

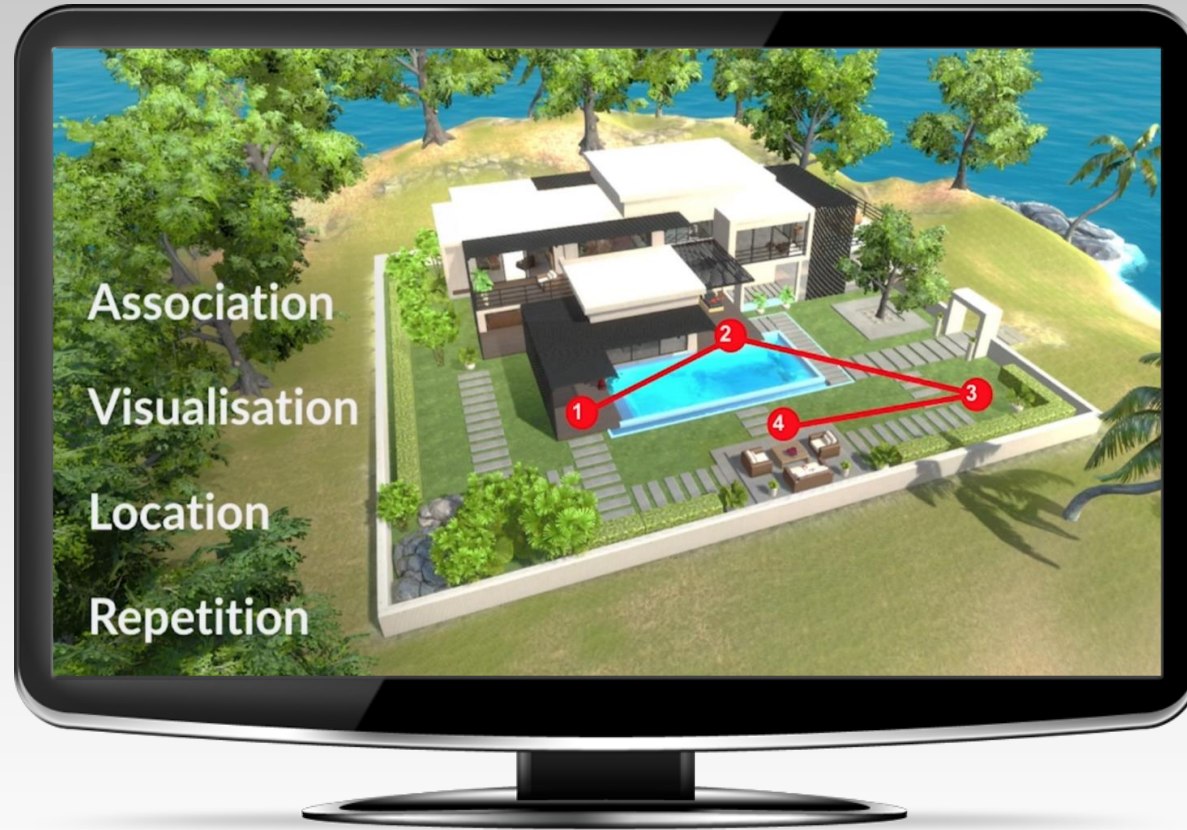
Les clients/institutions ont accès à une plateforme proposant différents mondes virtuels 3D (villa, salle de classe, laboratoire, etc...). Les utilisateurs peuvent y placer différentes images accompagnées de textes. L'objectif est de circuler dans ces différents mondes afin de pouvoir retenir les concepts/descriptions en impliquant la mémoire visuelle. Les apprenants ont également accès à une plateforme dans laquelle ils peuvent inscrire leurs prochaines échéances académiques. Le logiciel peut ainsi les guider dans leur apprentissage en leur proposant des programmes de révision adaptés.



La réalité virtuelle pour soutenir la mémorisation

Bénéfices

- Accès à une plateforme proposant différents mondes virtuels modélisés en 3D.
- Personnalisation des mondes par les enseignants mais également par les étudiants.
- Suivi des échéances académiques et soutien sur les plannings de révision fourni par la solution.
- Soutien sur l'organisation des plannings de répétitions des concepts déjà appris pour favoriser la mémoire à long terme.
- Applications de techniques d'apprentissage reconnues favorisant la mémorisation par l'association à des espaces.
- Mise à disposition d'un centre de partage entre utilisateurs de contenus axé sur la mémorisation.



Convient à :

Maternelle ★ Ecole primaire ★★

Ecole secondaire ★★★ Université ★★★★★



La réalité virtuelle pour soutenir la mémorisation

Dans un contexte scolaire, l'utilisation d'une plateforme comme Memorix peut être bénéfique pour plusieurs raisons :

- L'utilisation de systèmes de **mémorisation visuelle**, plus active chez certains élèves que d'autres, peut avoir un **fort impact bénéfique** sur l'apprentissage. Les professeurs trouvent ainsi un soutien pédagogique pour s'adresser à l'ensemble de leurs élèves avec les moyens adaptés.
- Les élèves peuvent également être **impliqués dans la création de leur parcours d'apprentissage**. En étant ainsi interactive, l'application renforce l'engagement des étudiants dans le processus de mémorisation.
- La plateforme intégrée de **suivi des examens** aide les élèves dans leur organisation en les **conseillant** sur les dates et les heures à partir des lesquelles ils devraient commencer à travailler. Memorix agit ainsi comme un soutien pédagogique ; ce qui renforce les résultats obtenus par les professeurs et leur évite de faire des rappels aux élèves.
- La possibilité de **personnalisation** de la solution permet de créer des **parcours d'apprentissage sur-mesure** adaptés au programme éducatif de l'institution. En plus de faciliter l'intérêt et la compréhension des élèves, notamment concernant des sujets techniques ou difficiles à appréhender, l'aspect graphique et ludique améliore l'image de modernité des institutions scolaires.

Cependant, cet outil peut s'améliorer sur quelques aspects :

- Le processus de création du monde 3D personnalisé peut paraître **long et fastidieux** notamment pour des matières chargées.
- L'**aspect visuel** des mondes 3D proposés par Memorix ainsi que la **communication de la société** en générale semblent désuets, ce qui pourrait décourager son utilisation par certains étudiants notamment les plus jeunes.





Diffuser ses cours en ligne en quelques clics

Utobo est une plateforme facilitant la création, la diffusion ainsi que la vente de cours en ligne pour des formateurs privés ou des institutions. Leur service comprend notamment la génération d'un site E-commerce dédié.

Type

Plateforme facilitant la création et la diffusion de cours en ligne.

Avantage compétitif

Rend la création, la diffusion et la vente de cours en ligne accessible sans besoin de connaissances techniques.

Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Prix

Basic : USD 69/mois

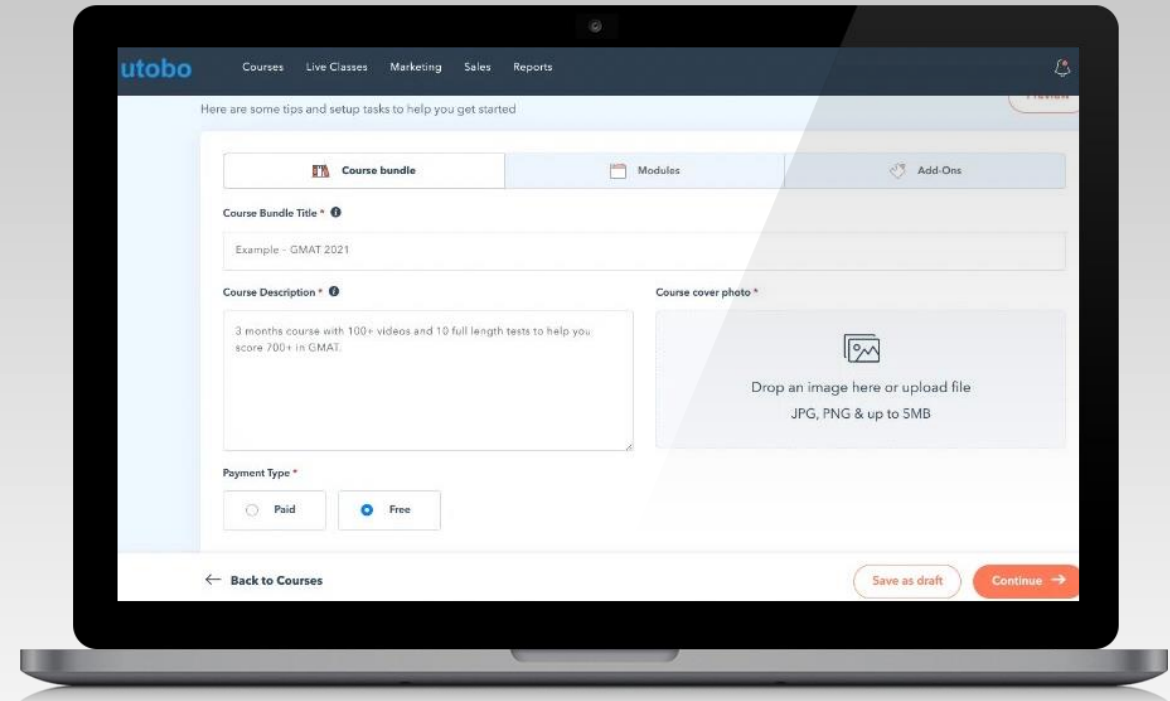
Premium : USD 129/mois

Ultimate : USD 199/mois

Niveau de développement

La société est fondée en 2018 par Raj Sahu, diplômé en ingénierie mécanique en Inde. Il a tout d'abord créé une application Android pour les professeurs de langues, qui a été téléchargée plus d'un million de fois. Après avoir reçu de multiples demandes, la start-up développe une plateforme similaire en SaaS. Leur objectif est désormais d'optimiser l'ergonomie de leur plateforme et d'attirer les meilleurs éducateurs possibles.

Link <https://utobo.com/>



Comment cela marche ?

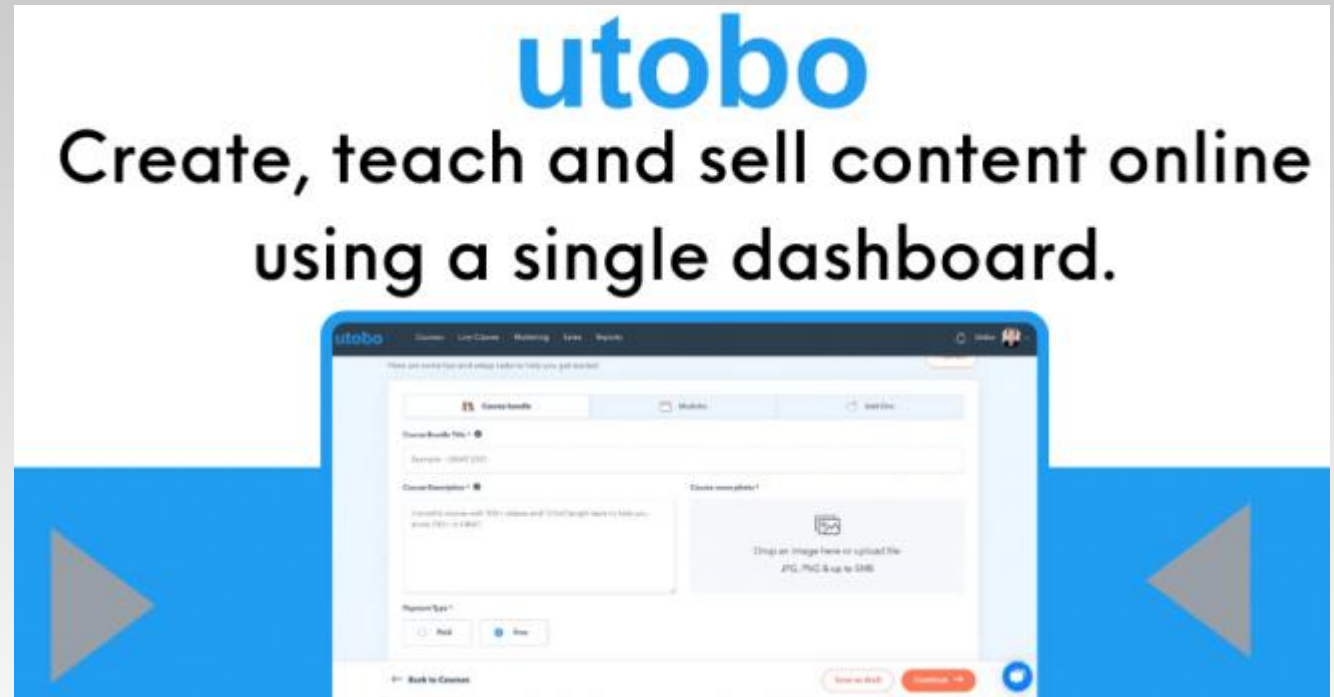
Après l'inscription à la plateforme, l'utilisateur a accès à un Dashboard lui permettant d'enregistrer ses informations ou celles de son institution. Il peut également ouvrir l'accès aux différents enseignants en leur créant un login personnel. Par la suite, les utilisateurs ont la possibilité de très facilement publier un cours (vidéo ou textuel) et de le commercialiser sur le site e-commerce généré par la plateforme. Cette dernière propose par ailleurs d'autres fonctionnalités comme l'organisation et la diffusion de cours en ligne en direct ou la création et l'envoi de campagnes newsletter.



Diffuser ses cours en ligne en quelques clics

Bénéfices

- Plateforme clé en main pour la diffusion et la vente de cours en ligne gratuits ou payants sous plusieurs formats multimédias.
- Interface utilisateur très user-friendly ne requérant aucune connaissance technique (no-code).
- Possibilité d'organisation et de diffusion de cours en ligne grâce à l'intégration de BlueJeand et Zoom.
- Possibilité de création et de diffusion de campagne d'e-mailing.
- Génération d'une plateforme E-Commerce avec possibilité d'intégration de coupons de réduction et d'utiliser son propre nom de domaine.
- Stockage des fichiers du siteweb sur sécurisés sur serveur AWS.
- Possibilité d'intégration de moyens de paiements personnalisés.



Convient à :

Maternelle



Ecole primaire

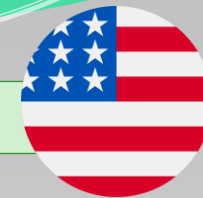


Ecole secondaire



Université





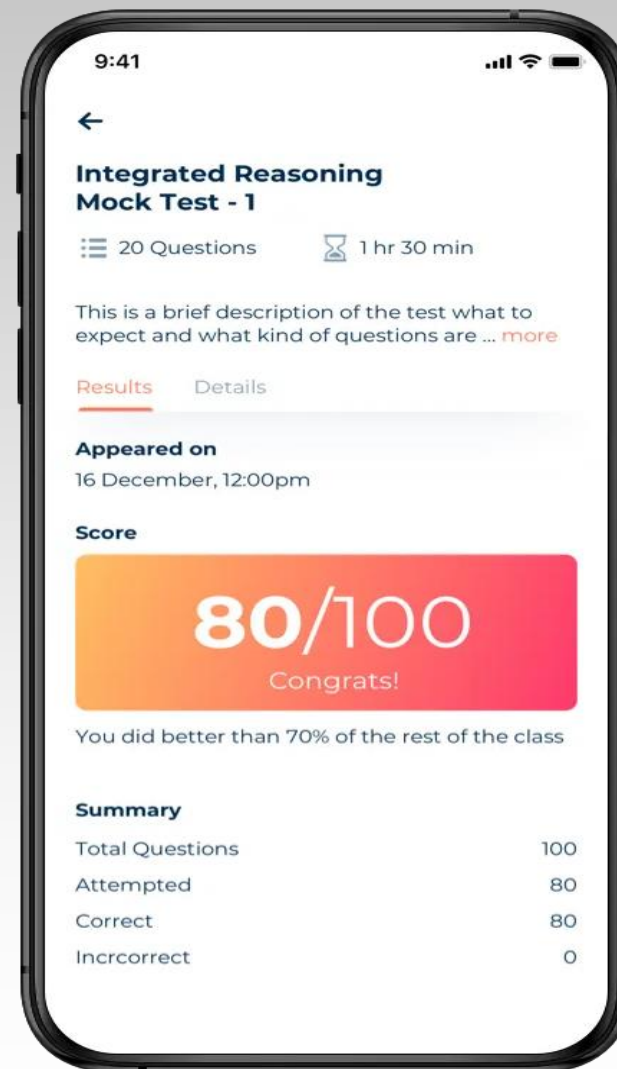
Diffuser ses cours en ligne en quelques clics

L'utilisation de la solution Utobo peut être bénéfique à une institution scolaire pour plusieurs raisons :

- La diffusion de contenu éducatif en ligne peut représenter un **gain de temps notable** pour les professeurs qui pourront, par exemple, demander aux élèves de le visualiser chez eux et consacrer leurs heures de cours aux sessions de questions / réponses ou d'exercices. Le cours serait alors plus interactif et aurait pour but de corriger les lacunes ou les incompréhensions.
- Les institutions ont la possibilité **d'étendre leur offre de services** en proposant certains de leurs cours sous forme de MOOC ou en développant de nouveaux.
- La solution peut également être utilisée comme plateforme de gestion pour l'organisation et la facilitation de **cours en ligne**, permettant aux professeurs et aux institutions d'adapter le format et d'apporter plus de flexibilité à l'apprentissage.
- L'utilisation de la plateforme constitue une **promotion de professeurs et de cours d'une institution académique** peut soutenir son rayonnement et son attractivité, en démontrant sa modernité technologique mais surtout la qualité de ses cours et de ses intervenants.

Cependant, la solution peut présenter certaines désavantages :

- Les **tarifs mensuels** affichés ne sont **pas complets**. Il faudra par exemple ajouter USD 10 par mois pour proposer des cours en direct ou USD 0,025 par élève et par mois pour avoir accès au système de mailing.
- La plateforme de vente de cours générée par la solution est une plateforme **partiellement identique** pour toutes les institutions et **relativement peu personnalisable**.
- Des vidéos en ligne sont proposées par la société pour **guider les utilisateurs** dans la création de leur site web ainsi que dans la mise en ligne des vidéos mais celles-ci ne contiennent **pas d'explications orales**.





ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



L'application pour apprendre à coder

Mimo est une application facilitant l'apprentissage de plusieurs langages de programmation. L'application propose du contenu éducatif mais également des exercices, quizzes et projets réels permettant l'application des concepts étudiés.

Type

Application numérique visant à une apprentissage technique pour les débutants

Avantage compétitif

Application ludique et user-friendly pour le développement de hard skills

Prix

USD 10 par mois ou USD 80 pour une année

Nombre d'utilisateurs

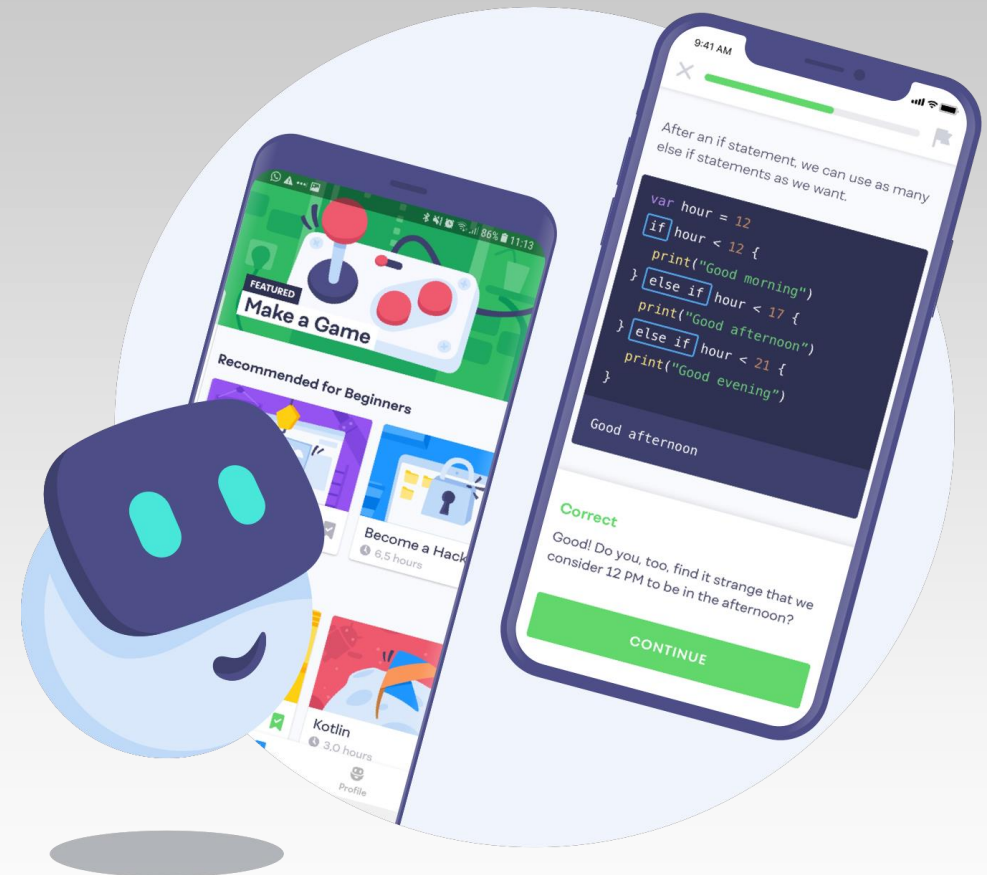
Plus de 5 millions de téléchargements sur le Google Play Store

Niveau de développement

La société a été fondée en 2016 par 4 passionnés de programmation et de développement qui ont eu l'idée d'une application permettant d'apprendre à coder de manière ludique et facile tout d'abord pour les langages Swift et Java. Par la suite, ils développent différents cours pour d'autres langages de programmation et décident d'appeler leur application « Mimo ».

Comment cela marche ?

Après téléchargement de l'application, l'utilisateur a le choix du programme qu'il désire commencer (web development, python programming, python for data science, etc.) ainsi que le niveau qu'il désire obtenir (casual, regular, serious). Après avoir sélectionné les options qui l'intéressent, l'utilisateur est intégré dans un chemin d'apprentissage composé de théorie, quizz et codes à remplir. L'apprenant aura également des objectifs d'apprentissage journaliers adaptés au niveau qu'il désire obtenir.



Link <https://getmimo.com/>



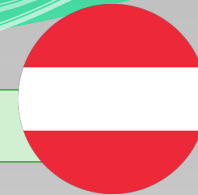
ACCEUIL



PRECEDENT



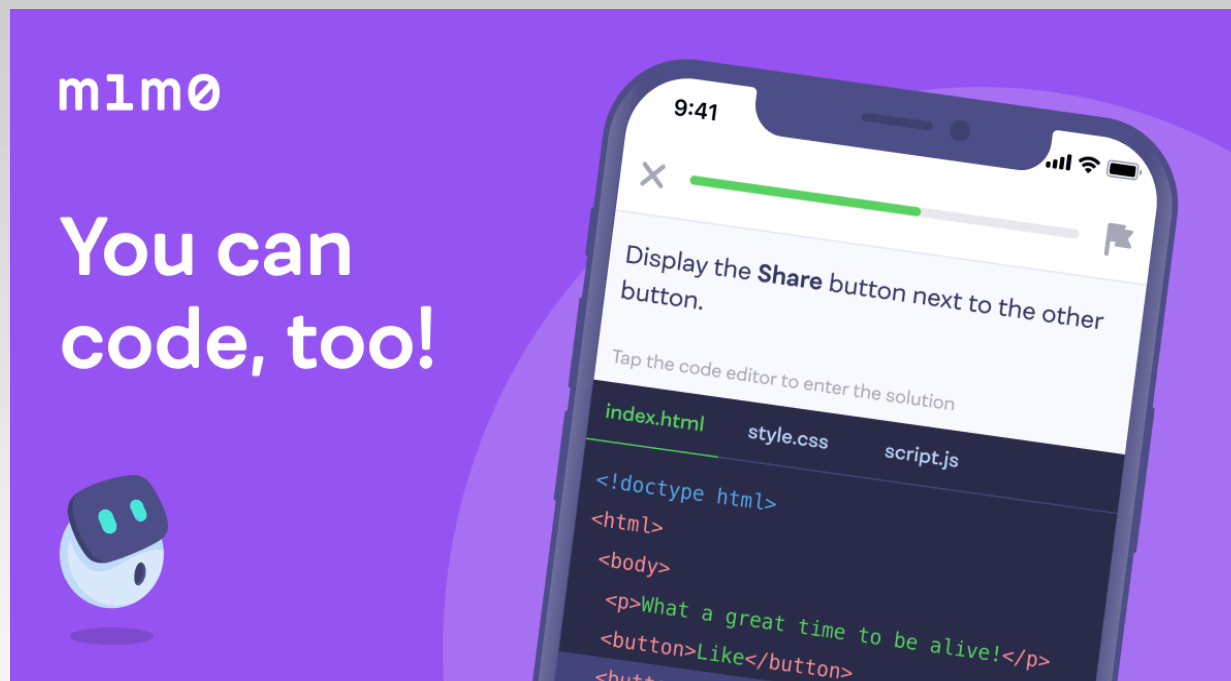
SUIVANT



Mimo : L'application pour apprendre à coder

Bénéfices

- Grande variété de langages de programmation proposée (Python, Javascript, HTML, SQL, etc.).
- Correction immédiate des exercices avec génération de feedbacks automatiques selon les erreurs commises.
- Génération d'objectifs de travail journaliers/hebdomadaires avec calcul de points après complétion des exercices.
- Exercices et modules d'apprentissages découpés par thématique ou par objectif de carrière.
- Interface optimisée pour l'utilisation régulière sur téléphone mobile.
- Parcours d'apprentissage guidé et projets permettant l'application des connaissances acquises lors des modules théoriques
- Remise d'un certificat récompensant le niveau atteint et partageable sur les réseaux sociaux professionnels.



Convient à :

Maternelle



Ecole primaire



Ecole secondaire



Université





ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



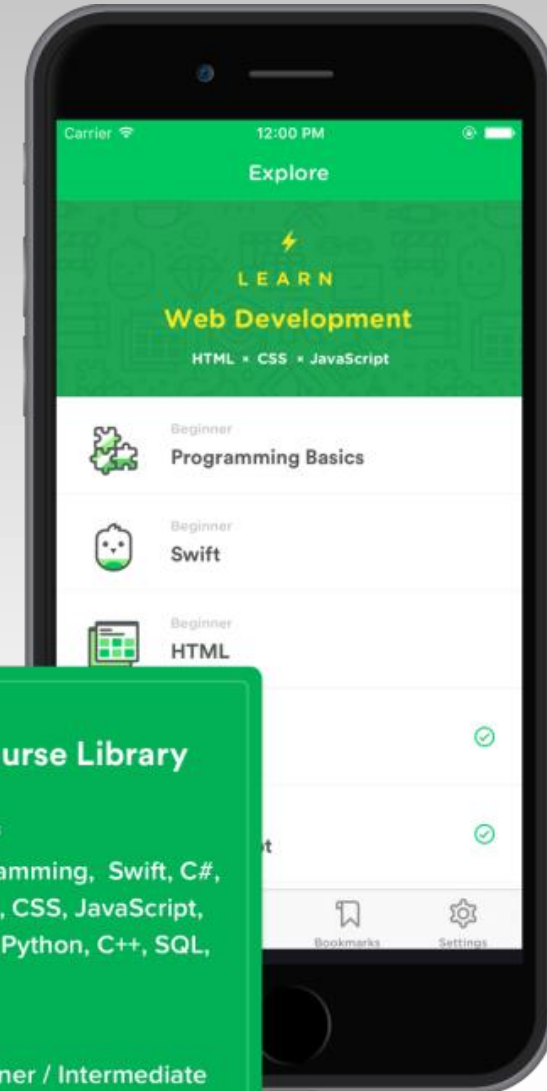
L'application pour apprendre à coder

En tant qu'application facilitant l'apprentissage du codage et de la programmation, Mimo peut offrir plusieurs avantages à une institution académique :

- **L'apprentissage précoce** des langages de programmation peut fortement aider les étudiants à **l'acquisition** ou à **la compréhension** conceptuelles de **compétences clés** du marché du travail actuel et futur. En enseignant ces matières, une institution académique développera d'autant plus son attractivité auprès des étudiants.
- La plateforme étant **intuitive** et **user-friendly**, les étudiants peuvent travailler de manière relativement **indépendante**. Cela **libère du temps** aux enseignants pour, par exemple, répondre aux éventuelles questions des apprenants, et soutenir les élèves en difficulté sur des concepts numériques et pas forcément la pratique en fonction des compétences techniques des professeurs.
- **L'apprentissage par la pratique** de la programmation complète et enrichit les techniques d'enseignement des professeurs et des écoles. Cette démarche pédagogique sera en effet plus adaptée à certains élèves. De plus, elle encourage la **recherche d'information indépendante** et **pro-active** ce qui souligne l'importance donnée par l'institution scolaire à l'auto-formation et la vérification de l'information.

Cependant, l'utilisation de cette application peut causer plusieurs problématiques :

- Mimo permet l'apprentissage des concepts basiques de programmation pour plusieurs langages. Cependant, l'application ne permet pas ou très peu d'aller plus **en profondeur** dans les concepts et se plonger dans des **projets concrets** non-guidés.
- L'apprentissage sur Mimo requiert l'utilisation **d'ordinateurs** ou de **tablettes**. Si ce n'est pas déjà le cas, l'institution devra donc investir dans du **matériel informatique** pour proposer l'utilisation de l'application.
- L'utilisation de l'application par des apprenants plus jeunes **augmentera** leur, déjà trop grande, **exposition à des écrans**.



Application de préparation aux examens



Edukoya est une application proposant du contenu éducatif et des exercices de révision pour la plupart des matières enseignées durant la scolarité obligatoire et post-obligatoire. Elle est principalement destinée aux étudiants préparant des examens d'admissions à des institutions scolaires. L'application offre également la possibilité de faire appel à des tuteurs par live-chat.

Type

Application technologique de préparation aux examens.

Avantage compétitif

L'application est dense en contenu, facile d'utilisation et offre la possibilité de faire appel à des éducateurs.

Niveau de développement

La start-up a été fondée en mai 2021 à Lagos par Honey Ogundeyi, serial-entrepreneuse dans le domaine des nouvelles technologies. Leur application rencontre un succès très rapide au Nigeria et réussit à obtenir un premier financement de USD 3,5 millions en décembre 2021 représentant à ce jour le plus grand financement pre-seed pour une edtech africaine. La société a pour projet d'étoffer son contenu pédagogique et de continuer son internationalisation.

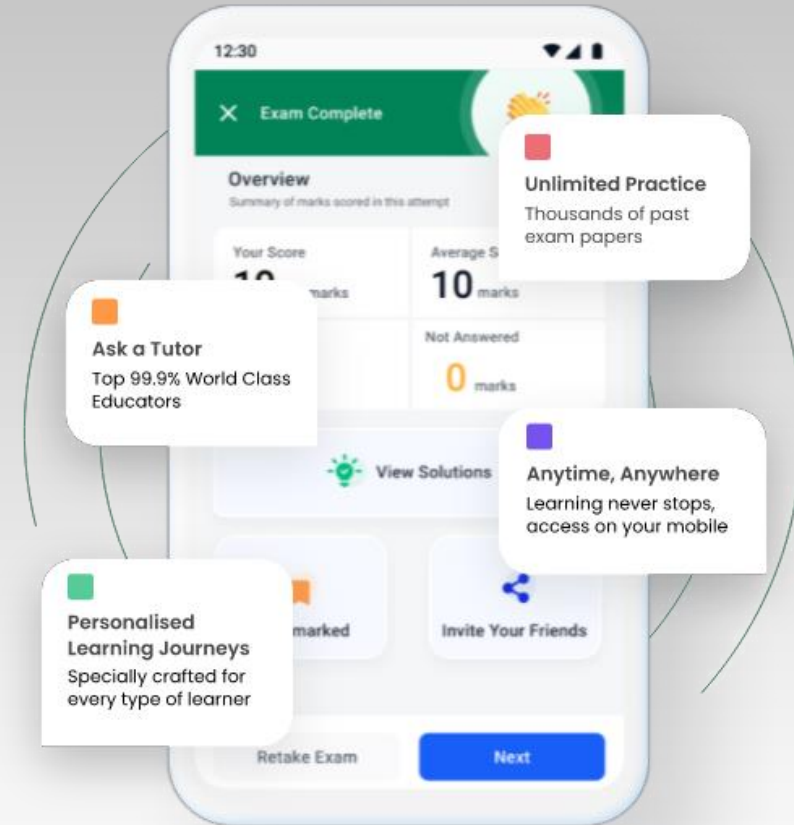
Nombre d'utilisateurs

En janvier 2022, soit 1 mois après sa lancement Beta, l'application comptait 50'000 téléchargements sur le Google Play store.

Prix

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Link <https://edukoya.com/>



Comment cela marche ?

Les utilisateurs intègrent une plateforme leur permettant d'avoir accès à différents cours et exercices sur les thématiques qui les intéressent. Lorsqu'ils ont des questions, ceux-ci ont la possibilité de demander le soutien d'un enseignant à distance via un système de chat intégré. Les apprenants ont également accès à un tableau de bord de suivi de leurs performances contenant leurs scores, temps passés par questions et autres statistiques.

Edukoya : application de préparation aux examens

Bénéfices

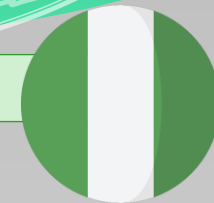
- Plateforme facile d'utilisation, intuitive, graphique et ergonomique.
- Possibilité d'enregistrer le matériel et les exercices et ainsi d'y accéder sans connexion internet.
- Possibilité de facilement faire appel à un enseignant pour obtenir du soutien sur les thématiques posant problème à l'utilisateur.
- Selon la start-up, 96% des étudiants ayant utilisé la plateforme ont rapidement amélioré leurs résultats académiques.
- Génération de parcours pédagogique selon les besoins et les objectifs de chaque apprenant.
- Application optimisée pour les téléphones portables permettant d'étudier depuis n'importe quel endroit.

Convient à :

Maternelle	★	Ecole secondaire	★★★★
Ecole primaire	★★★★★	Université	★★★★



Edukoya : application de préparation aux examens



Pour les professeurs et les institutions scolaires, l'utilisation d'Edukoya peut être bénéfique pour plusieurs raisons :

- L'application peut être utilisée en **addition au matériel pédagogique** fourni par les institutions scolaires et les professeurs pour la plupart des matières enseignées durant l'école obligatoire. D'autant plus que celle-ci propose des **solutions détaillées** pour chaque question qui permet un apprentissage de manière autonome.
- L'apprentissage se fait sous forme de quizz permettant le suivi de l'évolution des résultats. Cette méthode peut être très bénéfique pour **consolider** de manière active les **concepts appris en classe**.
- Les apprenants ont la possibilité de **demande l'aide** d'un éducateur directement depuis la plateforme. Cette fonctionnalité permettrait également de **libérer du temps** pour les enseignants et de compléter leurs efforts.
- L'accès à un **tableau de bord** de suivi des progrès peut permettre aux éducateurs de se **focaliser** sur les **matières/thématiques** posant le plus **problème** aux apprenants.

Cependant, l'application peut encore s'améliorer dans de nombreux aspects :

- L'application est, pour l'instant, **uniquement disponible en anglais**. La roadmap de la start-up n'étant pas communiquée, il n'est pour l'instant pas possible de savoir si le développement de contenu éducatif dans d'autres langues est prévu.
- Les tuteurs sont recrutés en ligne via une plateforme. Dans ces circonstances, dépendant du parcours académique et de la localisation du tuteur, il est difficile de savoir si l'éducateur enseigne la matière avec le **degré d'exigence requis par l'institution**.
- Comme pour beaucoup d'applications, l'utilisation d'Edukoya chez les élèves plus jeunes **augmente** l'exposition aux smartphones et autres **écrans**.





MONTES ALTI
EDUCATIONAL FOUNDATION



Evolution du modèle d'affaires des Edtechs

Veille prospective
Juin 2022
par Geneva Intelligence



ACCUEIL



PRECEDENT



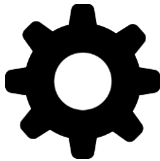
SUIVANT



Sommaire de l'édition de Juin 2022



Définition des Edtechs



Méthodologie de la veille



Analyse des tendances



ASTRACHAIN est une plateforme de stockage de données dans le cloud avec comme avantage de proposer une grande sécurité pour ces dernières.



Stukent est un outil qui permet de mettre en place des formations numériques interactives au travers de simulations. La solution se distingue par la diversité des spécialités qu'elle couvre.



Proliftic est une plateforme d'agrégation des données qui permet d'identifier les éléments clés, et de les mettre en valeur de façon interactive.



EvidenceB propose des exercices s'appuyant sur les sciences cognitives et l'intelligence artificielle pour concevoir une interface UX permettant d'obtenir une différenciation de l'enseignement afin de stimuler l'apprentissage.



Xello est une plateforme proposant des cours pour des élèves allant de l'école primaire jusqu'au lycée. Elle permet aussi de se préparer aux études supérieures de manière interactive.



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Définition des Edtechs :

L'acronyme EdTech est l'abréviation de «Educational Technology». **Les EdTechs consistent à utiliser les nouvelles technologies pour faciliter et améliorer l'apprentissage et la transmission des connaissances.**

Par exemple, le «e-learning» a pour but de proposer une formation en ligne individuelle au lieu d'assister physiquement aux cours. Les «classrooms» et les MOOCs (Massive Open Online Courses) sont des **cours et formations diffusés sur Internet**. Le LMS (Learning Management System) permet de diffuser des contenus pédagogiques en ligne et potentiellement des cours complets. Il existe également des robots éducatifs qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage en captant leur attention.

Les EdTechs proposent des services sur mesure et à la demande. Elles révolutionnent la formation en permettant de **concevoir un parcours d'apprentissage personnalisé pour les étudiants**.

En général, les enseignants et les écoles bénéficient également de ces technologies pour faciliter la transmission des connaissances en collaboration avec leurs étudiants par un enseignement participatif et pédagogique. Par ailleurs, ces derniers utilisent ces technologies comme des **plateformes en ligne pour mieux organiser, contrôler et suivre l'apprentissage et adapter leurs enseignements aux étudiants**. Ces technologies permettent aux professeurs et aux institutions de fournir des services plus pertinents et plus efficaces.

Les Edtechs profitent aux étudiants et aux enseignants ainsi qu'aux écoles. Elles améliorent le dialogue, l'éducation, le travail de l'administration, l'apprentissage et surtout la pédagogie.

[Découvrir la méthodologie de veille](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Veille prospective - définition



Définition

La veille prospective consiste à mettre en œuvre un processus de surveillance systématique de l'environnement afin d'identifier les signaux faibles et matures qui sont des indicateurs de changement. Il s'agit de collecter des informations stratégiques pour pouvoir anticiper les changements de l'écosystème afin d'y répondre le plus tôt possible et de manière adéquate. La veille prospective permet de soutenir la mise en œuvre d'une stratégie commerciale et technologique.

Méthodologie

Une méthode efficace consiste à effectuer une veille sur l'évolution des produits et des services.

Les mesures suivantes ont été prises pour effectuer la veille et illustrer les résultats :

- Recherche, analyse et comparaison d'une douzaine d'offres innovantes dans le secteur Edtech.
- Identification et compréhension des avantages commerciaux et technologiques de ces technologies.
- Identification des tendances et des innovations Edtech. Les tendances représentent les caractéristiques et les développements du marché.

Objectifs

Une entreprise ou un établissement d'enseignement qui veut être durablement compétitif doit être constamment au courant des changements de son marché afin de limiter les risques ou de profiter de ces changements pour assurer son attractivité.

- Surveiller l'évolution des produits et services.
- Identifier les tendances et stratégies innovantes à long terme.
- Analyser, critiquer et comparer ces informations avec la stratégie existante de l'organisation de référence.
- Évaluer la concurrence et leurs stratégies d'affaires à travers leurs innovations.
- Effectuer une auto-évaluation et élaborer une stratégie.
- Trouvez l'inspiration dans les tendances commerciales et technologiques.

[Découvrir l'analyse des tendances Edtech](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Analyse des tendances Edtech



Principales tendances technologiques

Représentent des **opportunités** ou des **menaces** pour les différents acteurs du secteur



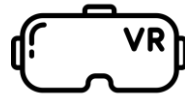
Intelligence artificielle



Analyse de l'apprentissage



Big Data



VR

Nouvelles marquantes

multiverse

Lève USD 220 millions lors de son dernier tour d'investissement

La start-up est maintenant valorisée à **EUR 1,7 milliard**

La start up

**GOMY
CODE.**

Lève USD 8 millions

pour se développer en Afrique et au Moyen-Orient



Lève **USD 100 millions** lors de son dernier round d'investissement, et continue sa **stratégie d'expansion avec une valorisation à USD 1,1 million**

Alpha Wave dirige le tour de financement de



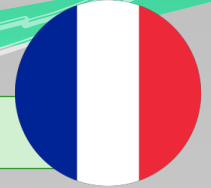
À hauteur d'**USD 57 millions**, il doit permettre à la start-up de se développer dans plus de 100 pays d'ici l'année fiscale 2023

HUMAN
RIGHTS
WATCH

Human Right Watch a publié un **rapport** : « How Dare They Peep into My Private Life? »

La plupart des **Edtech** mettent en avant leur **protection des données**, et particulièrement chez les plus jeunes. Cependant, Human Rights Watch a récemment publié un rapport contredisant cette affirmation. Sur les 164 systèmes EdTech étudiés, 89% semblent être impliqués dans des activités qui "risquaient ou enfreignaient les droits de l'enfant".

Découvrir l'analyse des tendances Edtech



Sécuriser des données sensibles de manière simple

ASTRACHAIN est un outil dont l'objectif est de pouvoir de partager différentes données dans un cloud sécurisé. Il ne repose pas sur l'usage d'une clef d'authentification, mais sur un ensemble d'APIs (interface de programmation applicative) pour chiffrer ces informations.

Type

Plateforme de stockage et de partage des données dans le cloud.

Avantage compétitif

Offre une sécurisation simple des données confidentielles tout en les partageant.

Prix

Aucune information détectée. Un essai de 200MB est disponible gratuitement sur inscription.

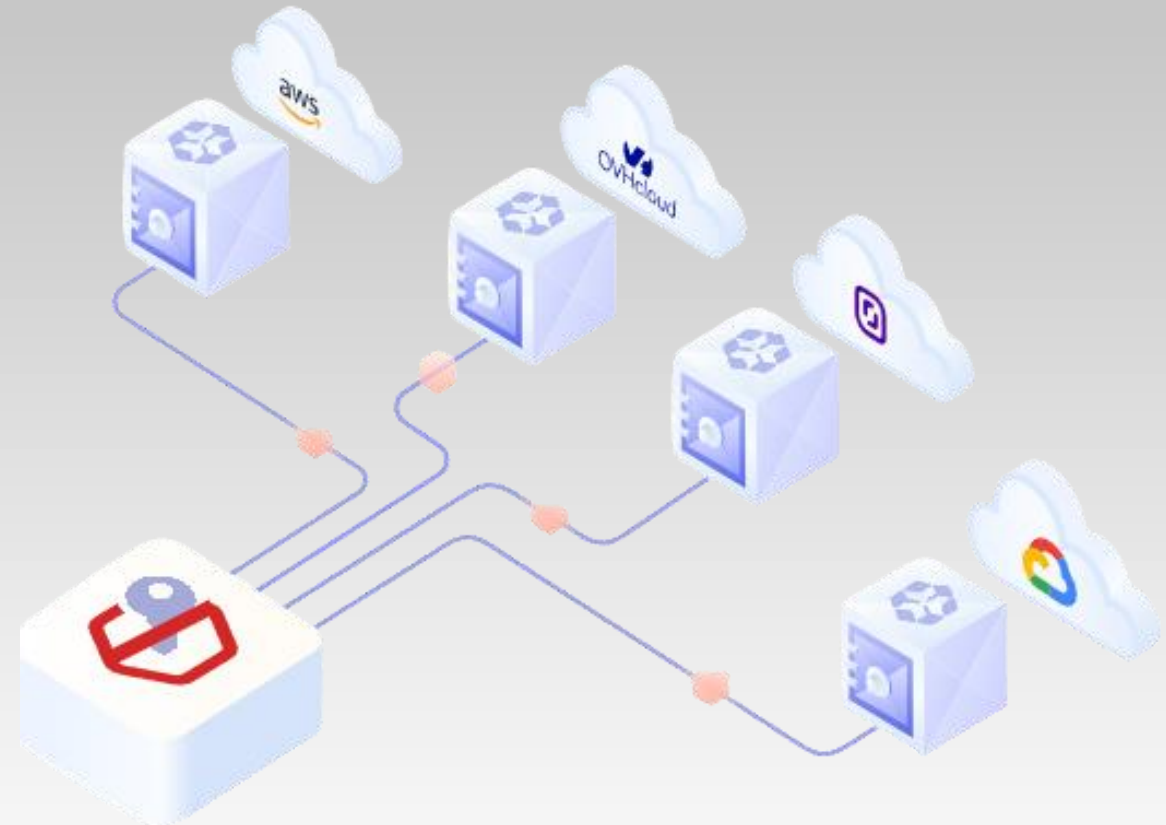
Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Niveau de développement

Astrachain est une start-up française créée en 2021 avec deux co-fondateurs : Yosra Jarraya et Gilles Seghaier. En novembre 2021, elle réussit une levée de fonds d'EUR 2 millions. Elle compte aujourd'hui une vingtaine d'employés.

Link <https://www.astrachain.com/fr/accueil/>



Comment cela marche ?

Proposer la gestion des données sécurisées reposant sur un système de clefs amène beaucoup de complexité et de la lourdeur pour l'équipe de développement. ASTRACHAIN propose, avec son outil SPLIT, de manipuler de façon transparente et confidentielle les données sensibles au travers d'un API pour chiffrer les données.



ACCEUIL



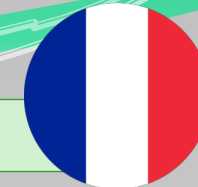
PRECEDENT



SUIVANT



ASTRACHAIN



Sécuriser des données sensibles de manière simple

Bénéfices

- Cette innovation permet de sécuriser des données confidentielles que ce soit pour des professeurs ou pour des élèves. Il est ainsi possible de partager sur le cloud les notes des élèves, des copies d'examen, leurs diplômes et même les différents tests donnés en classe.
- Ce type d'outil permet de donner une plus grande confiance dans la gestion des données scolaires, notamment dans le cadre de partenariats avec des entreprises privées. Proposer un cloud sécurisé peut inciter à partager des documents confidentiels, et ainsi faciliter la collaboration sur des recherches.
- Le cloud permet une plus grande productivité grâce à une facilité de stockage. Les élèves peuvent déposer directement en ligne et de manière sécurisée leurs tests et projets. De la même manière, les professeurs peuvent partager directement des documents à des personnes spécifiques.
- Une gestion des données plus efficace pour les équipes informatiques d'un établissement scolaire, ce qui peut contribuer à limiter leurs coûts.



Convient à :

Maternelle



Ecole primaire

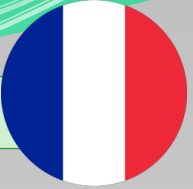


Ecole secondaire



Université





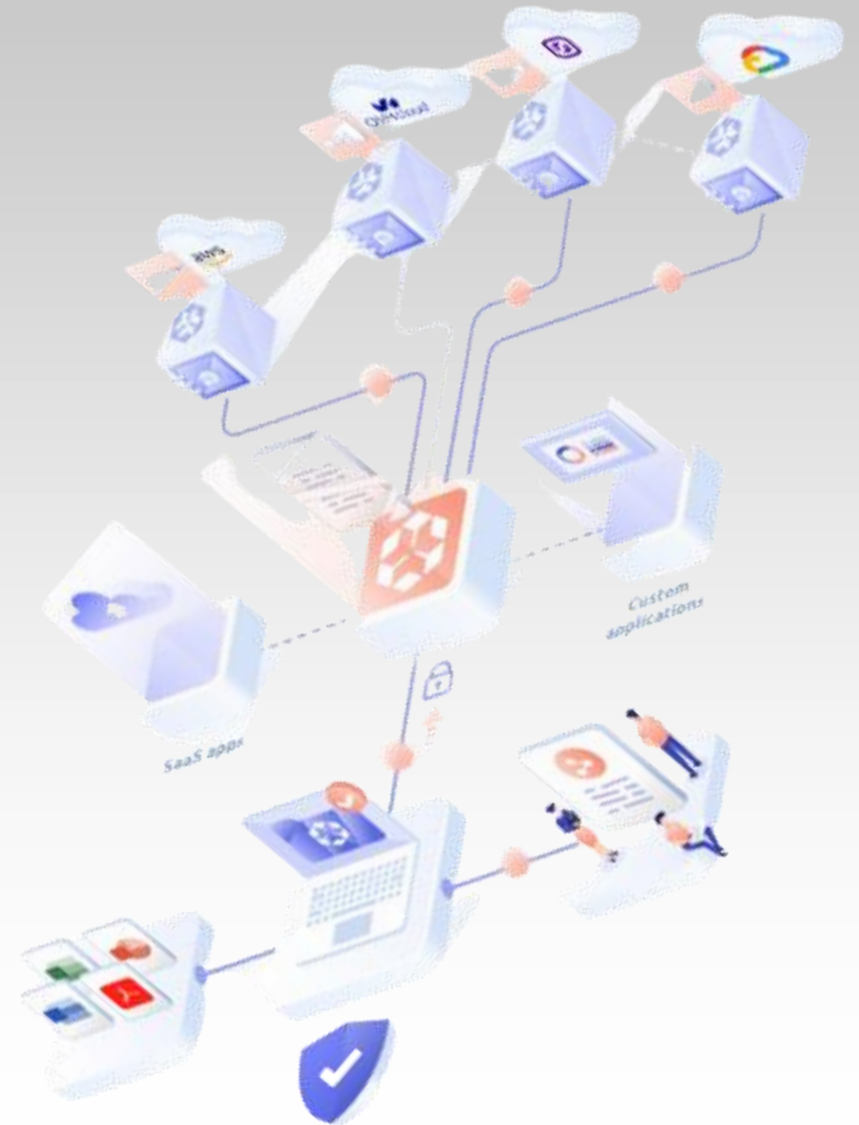
La sécurisation des données sensibles de manière simple

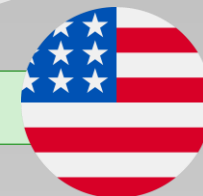
Dans un contexte académique, où les documents sont de plus en plus numérisés et le nombre de cyberattaques se multiplie, ce type d'outil semble de plus en plus pertinent.

- Les collaborations internationales entre les différents chercheurs et professeurs se renforcent. Certains documents confidentiels sont échangés par de simples emails. Un cloud sécurisé permet d'augmenter à la fois l'espace de stockage dévolu à cet échange tout en renforçant sa confidentialité. Des institutions académiques pourraient ainsi attirer des chercheurs prestigieux en leur offrant des conditions de travail sécurisées garantissant l'intégrité de leur travaux de recherche.
- Les données des élèves comme les diplômes, relevés des notes, et certains projets sont confidentielles. Avec ce type d'outil, la sécurité des documents mais aussi des données personnelles est beaucoup plus facilement préservée. Des parents pourraient privilégier une école car elle a mis en place une sécurité numérique accrue pour leurs enfants.
- Une plateforme de stockage confidentielle et sécurisée constitue un réel atout pour une école, particulièrement auprès des entreprises. En effet, les collaborations entre des écoles et des entreprises privées sont grandissantes. La mise en place de ce type d'outil permet une plus forte confiance dans la sécurité des données sensibles échangées. Les partenariats entreprise-académie pourraient être plus nombreux et fructueux pour une école ayant installé Astrachain dans ces procédures internes.

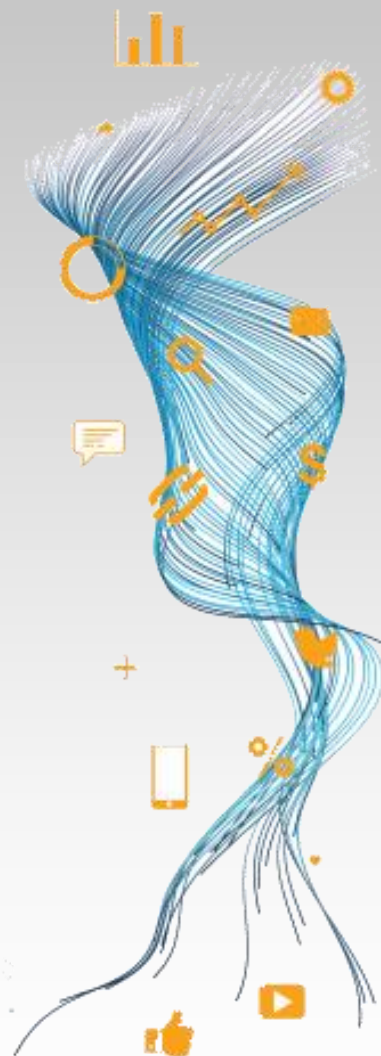
Cependant, l'application pourrait être améliorée sur plusieurs points :

- D'après le site de la solution, le nombre d'espaces de stockage semble assez restreint, ce qui peut poser problème pour un établissement générant une masse conséquente de données sur plusieurs thématiques.





Un simulateur comme source de motivation, d'engagement et de flexibilité de l'enseignement



Stukent est un outil proposant des formations dans différents domaines au travers d'un simulateur, de manuels électroniques ainsi que des sessions d'enseignement avec des experts. L'expérience de simulation, très poussée, se nomme Mimic.

Type

Outil proposant des formations interactives.

Avantage compétitif

La mise en place de simulateurs qui permettent d'appliquer des théories et de voir leurs impacts.

Prix

Les prix varient de USD 140 à 160.

Nombre d'utilisateurs

D'après le site de la plateforme, les didacticiels de Stukent sont utilisés dans plus de 6,344 institutions par 563,227 étudiants.

Niveau de développement

La société Stukent a été fondée en 2013 à Rexburg par Stuart Draper un ancien élève en marketing et fondateur de la start up «Get Found First». L'idée de créer Stukent lui vint lorsqu'il revint sur son campus pour enseigner et qu'il constata que les cours de marketing et leur enseignement n'avaient pas évolués. Aujourd'hui, l'entreprise est bien intégrée sur le marché, notamment auprès des grandes universités étasuniennes.

Comment cela marche ?

L'utilisation de cet outil peut venir de l'étudiant afin de se former ou de compléter sa formation, mais l'initiative peut aussi venir du corps professoral, afin de proposer des cours interactifs. Avec son outil Mimic, Stukent met en place une formation complète sur plusieurs thèmes (marketing numérique, médias sociaux, publicité et communication, etc.). Une partie théorique est proposée dans un premier temps, puis dans un second une simulation poussée permet sa mise en application.



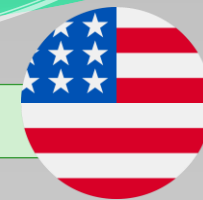
ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Un simulateur comme source de motivation, d'engagement et de flexibilité de l'enseignement

Bénéfices

- Accès à des cours très complets, sans l'intervention de professeurs, ce qui apporte une vraie plus-value.
- Permet de compléter et d'appliquer des cours donnés d'ordinaire de façon théorique et abstraite.
- Les courts interactifs permettent une meilleure compréhension des éléments-clés, mais aussi une plus grande implication de la part des élèves.
- Les professeurs peuvent personnaliser la simulation en fonction des besoins des élèves et de leurs marges de progression.
- La mise en place d'une simulation avec le briefing hebdomadaire d'un patron fictif permet de mettre les étudiants dans la situation d'un cadre professionnel.
- Dans un contexte de crise sanitaire, cet outil peut renforcer un enseignement à distance.



Convient à :

Maternelle

Ecole primaire



Ecole secondaire



Université





Un simulateur comme source de motivation, d'engagement et de flexibilité de l'enseignement

Alors qu'il semble de plus en plus complexe de mobiliser les élèves lors d'un cours, cet outil propose un grand nombre d'avantages pour les institutions et les professeurs.

- Les cours proposés par Stukent sont aussi bien adaptés aux séances en **présentiel** qu'aux **visioconférences**. L'outil apporte ainsi une plus grande flexibilité et adaptabilité aux institutions et aux enseignants. Dans une conjoncture où les cours sont dispensés en fonction de l'évolution sanitaire, il semble judicieux de pouvoir s'appuyer sur ce type d'outil.
- La mise en place de simulations permet une plus **grande implication** de la part des étudiants qui doivent gérer un budget, une campagne publicitaire, des produits, etc. L'outil renforce le travail pédagogique des enseignants.
- Le cours est aussi beaucoup **plus interactif**. En effet, les professeurs peuvent personnaliser les simulations en fonction des besoins et des capacités des différents étudiants. Il est alors possible d'imaginer une animation sous la forme d'un concours entre étudiants, et dans lequel ils sont amenés à appliquer les théories enseignées au préalable pour maximiser les résultats de leur campagne dans la simulation.
- Enfin, Stukent propose un environnement concret pour les étudiants qui les **prépare au monde professionnel**, quand les universités sont régulièrement critiquées pour leur manque de praticité.

Il faut cependant rester vigilant sur certains points :

- Même si le site de Stukent peut faire penser le contraire, l'objectif n'est pas de remplacer le professeur mais bien de rendre le **cours plus dynamique** et interactif.
- Il est dommage que Stukent soit uniquement proposé pour le domaine du marketing pour le moment. Avec son expansion actuelle, il est fort probable que cet outil se développe sur **d'autres thématiques d'enseignement** telles que l'histoire, les mathématiques, l'économie, etc.
- Pour finir, cet outil demande une certaine **aptitude numérique**, et la **possession d'un ordinateur**. Il faut veiller à ne pas renforcer les inégalités déjà présentes au sein des classes.





Création et valorisation de données éducatives renforçant l'enseignement

Prolific est une plateforme proposée par Sourcewell, une coopérative de service créée par la législature du Minnesota. Cette plateforme permet d'analyser et de mettre en valeur des données académiques.

Type

Plateforme d'agrégation et de mise en valeur des données.

Avantage compétitif

Permet de mieux appréhender des données académiques de manière simple au travers d'une interface facile d'utilisation.

Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

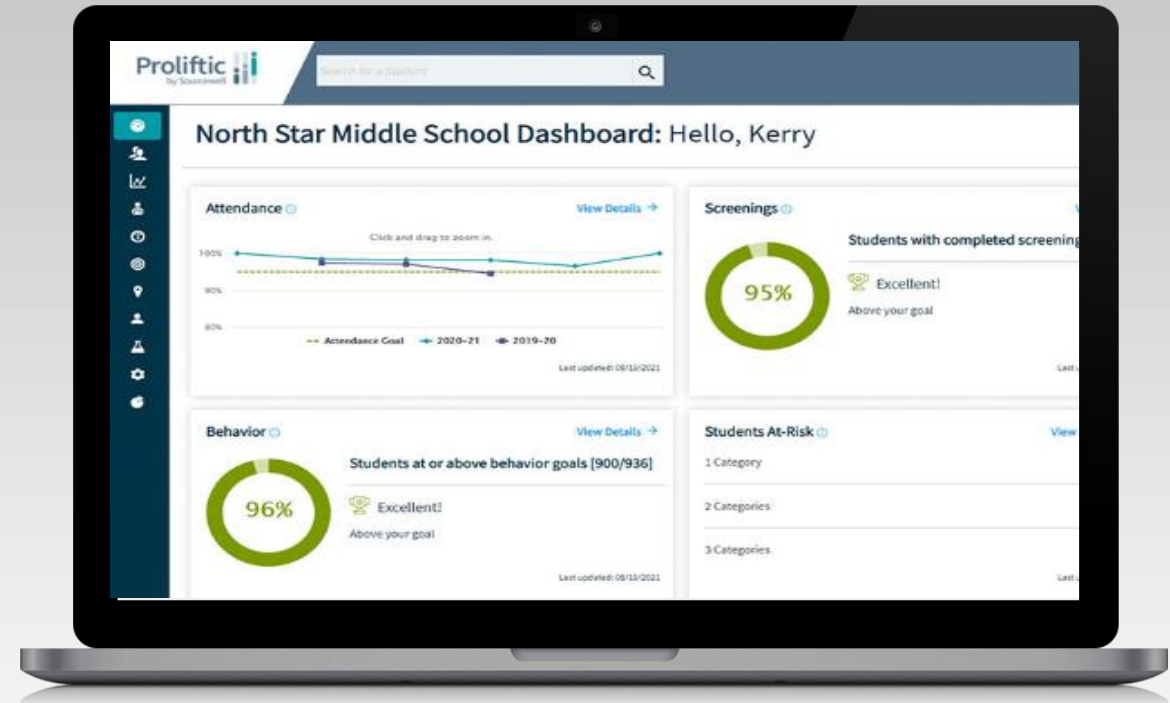
Prix

Les prix ne sont pas directement communiqués, mais varient en fonction de la taille de l'établissement.

Niveau de développement

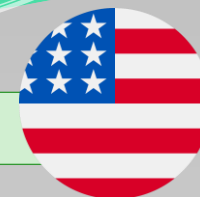
Prolific est un outil développé par Sourcewell Technology qui est une entité à pouvoirs conjoints formée conformément à la loi du Minnesota. La date d'entrée en activité de Prolific n'a pas été identifiée, tout comme les utilisateurs actuels de la plateforme. Le niveau de développement est toutefois poussé, avec un produit déjà commercialisé.

Link <https://www.prolific.org/>



Comment cela marche ?

La solution intègre des données, comme les notes, le nombre d'absence, etc. Une fois ces données fournies, les professeurs peuvent accéder à la plateforme et réaliser des analyses quantitatives. La mise en valeur de certaines données peut se faire directement dans l'interface grâce aux visualisations préétablies, ou alors le professeur peut en créer.



Création et valorisation de données éducatives renforçant l'enseignement

Bénéfices

- Permet de consolider un ensemble de données sur une seule et même plateforme.
- Mettre en valeur les données les plus importantes, et ainsi comparer réaliser des comparaisons, par exemple avec d'autres classes ou volées antérieures.
- Propose des alertes lorsque la moyenne d'un élève baisse fortement afin de l'aider au bon moment.
- Permet de suivre les progrès d'un élève ou d'une classe afin d'adapter un programme.
- La plateforme propose une sécurisation des données ainsi qu'une gestion de leurs paramètres de confidentialité.
- Appartient à une coopérative qui n'a pas comme objectif d'effectuer un profit, mais de développer des solutions pour accompagner les enseignants.



Convient à :

Maternelle ★★

Ecole primaire ★★★★★

Ecole secondaire ★★★★★

Université ★



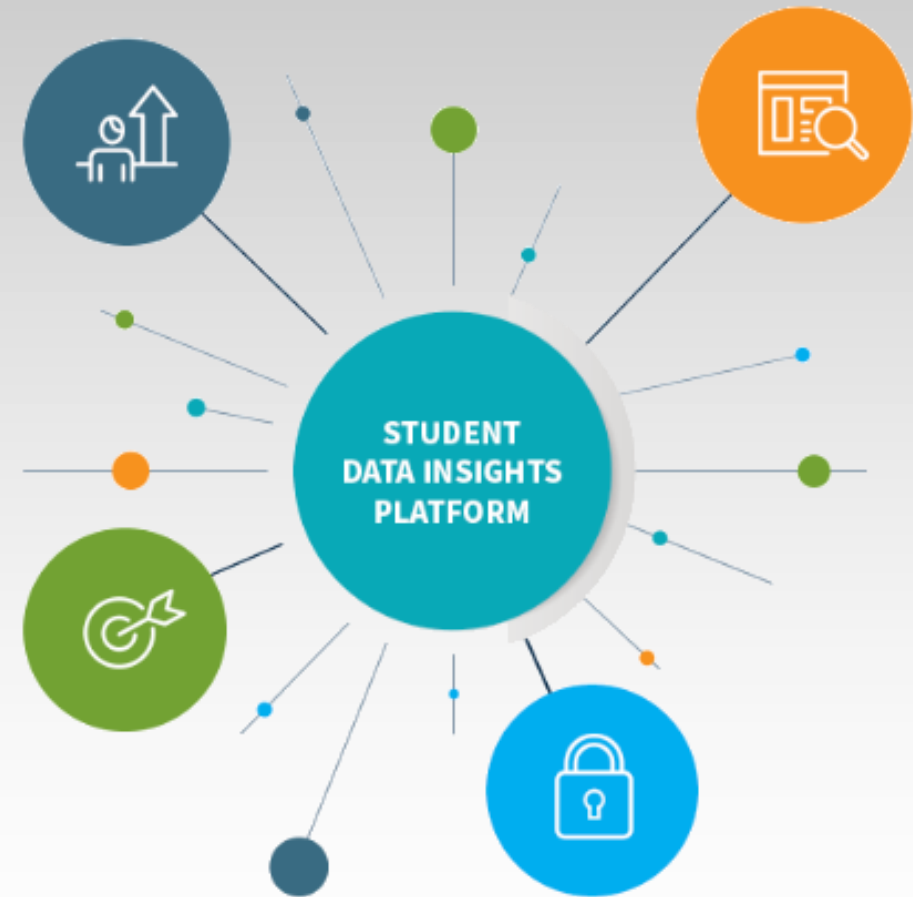
Création et valorisation de données éducatives renforçant l'enseignement

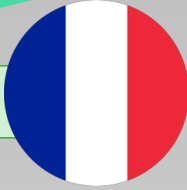
L'utilisation d'une plateforme telle que Proliftic peut être bénéfique à une institution scolaire pour plusieurs raisons :

- Avoir une vue d'ensemble de toutes les données d'une classe ou d'un élève représente un **gain de temps** considérable pour le corps enseignant. Un professeur ne doit plus recouper les notes ou les appréciations, il dispose directement de l'ensemble des informations. Il peut comprendre rapidement les priorités pédagogiques à mettre en place.
- Il devient plus facile de repérer un élève en difficulté pour l'aider de manière spécifique. Ainsi, les professeurs peuvent être beaucoup **plus réactifs**.
- Ce type d'outil permet aussi de **mettre en place des statistiques** sur des classes mais aussi des temporalités différentes. Un enseignant qui change une partie de son programme ou essaie de mettre en place en cours plus interactif peut alors mesurer l'impact de ces changements sur les résultats des étudiants.
- La plateforme permet de **sécuriser les données** mais aussi de gérer leur confidentialité.

Cependant, la plateforme peut présenter des dérives :

- Elle permet à chaque professeur de connaître les notes, les commentaires et les appréciations des étudiants. Cela peut créer un **stress supplémentaire** pour les élèves qui sont alors soumis à une évaluation complète et globale de leurs travaux.
- La sécurité des données, même si elle est mise en avant sur le site de Proliftic demeure une préoccupation. En effet, cet outil met en avant une agrégation des données pour permettre leur exploitation par un grand nombre de personnes. La probabilité que ces données fuient malencontreusement augmente alors de façon proportionnelle avec le nombre de personnes qui peuvent les consulter. Cela pose un problème sérieux, particulièrement sur des données confidentielles comme des notes ou des diplômes.





Des exercices Personnalisés et adaptatifs pour améliorer l'apprentissage

EvidenceB est une plateforme aux méthodes d'apprentissage innovantes pour motiver les élèves à apprendre de nouvelles matières ou thématiques. Elle propose des exercices personnalisés et adaptatifs pour chaque élève.

Type

Plateforme numérique de jeux éducatifs interactifs.

Avantage compétitif

Permet de stimuler l'apprentissage des élèves en leur proposant de nouvelles méthodes d'apprentissage.

Prix

Dépend du nombre de personnes qui utilisent l'outil.

Nombre d'utilisateurs

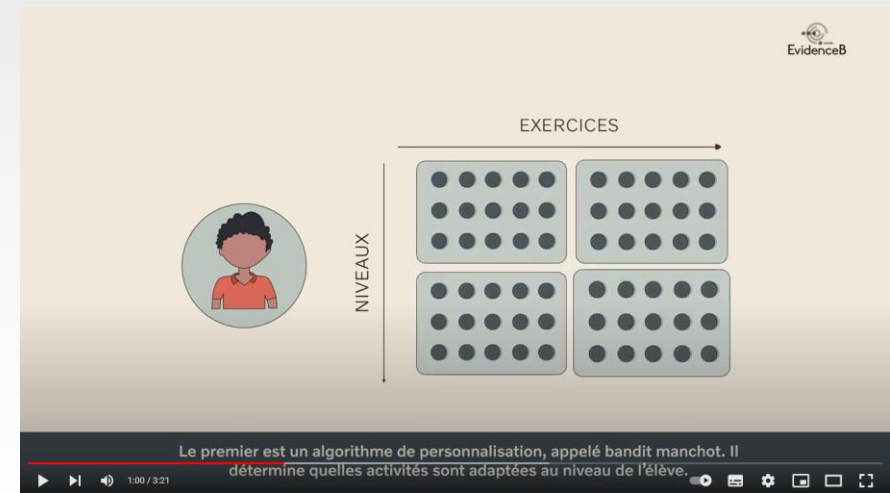
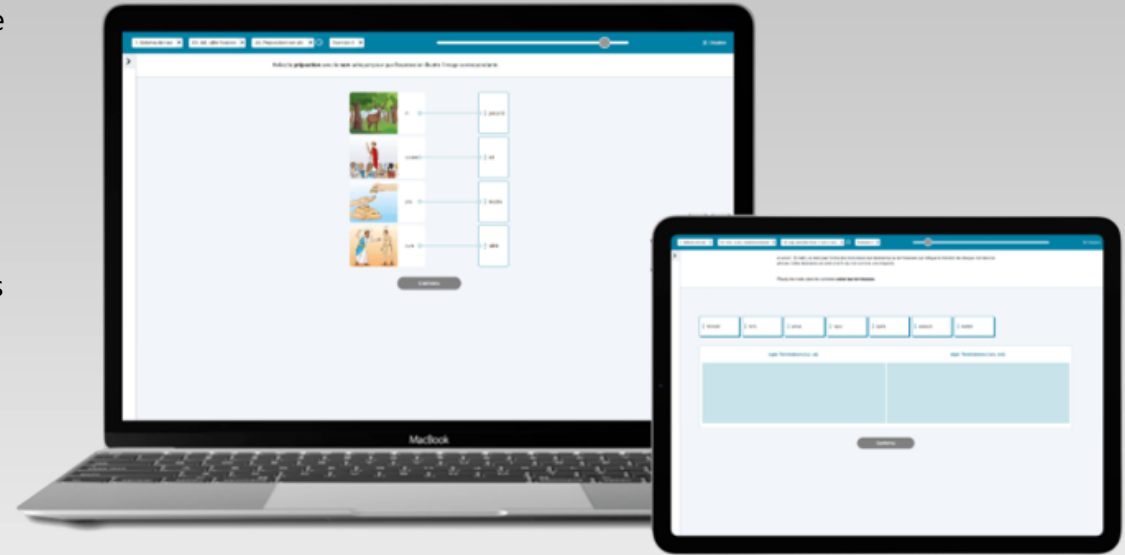
1 Million d'utilisateurs enregistrés.

Niveau de développement

EvidenceB est une EdTech créée en 2017 par Thierry de Vulpillières, ex-directeur des partenariats éducatifs chez Microsoft, Catherine de Vulpillières, ENS, ex-professeure Agrégée de Lettres, et Didier Plasse, multi-entrepreneur. La start up a remporté le prix d'éducation et formation en 2021 et avait eu une levée de fonds d'EUR 2 millions en 2019.

Comment cela marche ?

EvidenceB se concrétise sous la forme d'une plateforme avec différentes applications en fonction de l'offre sélectionnée. L'interface peut être utilisée Depuis un ordinateur ou une tablette. Les élèves devront répondre à différentes questions en fonction de leur niveau, de cette manière, les professeurs peuvent aider les élèves en difficulté.





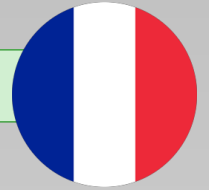
ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Des exercices Personnalisés et adaptatifs pour améliorer l'apprentissage

Bénéfices

- Une méthodologie qui englobe les sciences cognitives, l'intelligence artificielle et interface UX afin de stimuler les élèves.
- L'utilisation d'un chatbot qui permet d'obtenir des réponses de manière instantanée.
- Trois programmes différents qui permettent d'apprendre ou de réviser les mathématiques, le latin ou le français.
- Permet de travailler de manière autonome mais toujours sous la supervision des professeurs.
- Interface optimisée pour l'utilisation sur un ordinateur ou sur une tablette.
- L'outil s'adapte aux différents niveaux des étudiants, ce qui favorise une progression rapide et adaptée à chacun.
- La solution se base sur le cloud, ce qui permet de ne pas se soucier de l'espace de stockage disponible.



INTELLIGENCE
ARTIFICIELLE



INTERFACE UX



SCIENCES COGNITIVES

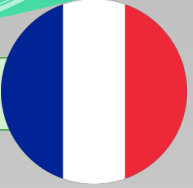
Convient à :

Maternelle ★★

Ecole primaire ★★★

Ecole secondaire ★★★

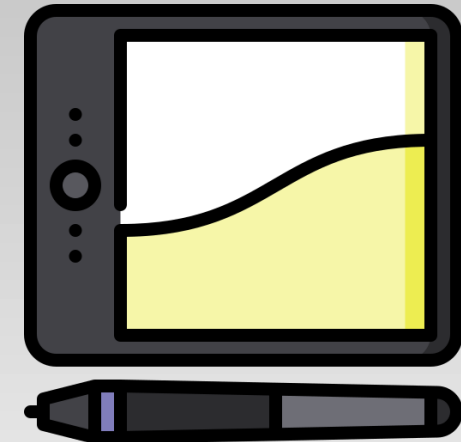
Université



Des exercices Personnalisés et adaptatifs pour améliorer l'apprentissage

En tant qu'application facilitant l'apprentissage, EvidenceB peut offrir plusieurs avantages à une institution académique :

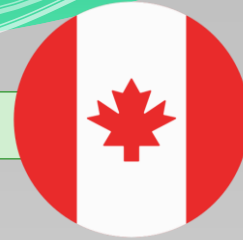
- L'apprentissage des mathématiques et des langues **dès le plus jeune âge grâce au jeu** apporte une vraie plus-value pour un établissement scolaire.
- La prise en compte des sciences cognitives et de l'intelligence artificielle permet d'adapter le **degré de difficulté** des différents exercices. De cette manière, chacun progresse à son rythme. Les élèves ayant des facilités sont stimulés, ceux qui sont en difficulté apprennent à leur rythme. Les professeurs bénéficient d'un outil pour personnaliser l'enseignement et le rendre plus optimal.
- Le travail **autonome** permet aux enseignants de se focaliser sur les élèves en difficulté. De plus, cette méthode permet de responsabiliser les élèves qui doivent trouver la réponse par eux-mêmes.
- L'interface proposée est très **simple d'utilisation**, même pour les personnes qui ne sont pas à l'aise avec des outils numériques. Les professeurs n'ont pas besoin d'une longue formation pour exploiter cet outil.
- La mise en place d'un **cloud** permet de se connecter sur n'importe quelle machine sans avoir enregistré les données sur un stockage local. Il est donc possible d'utiliser cette plateforme depuis n'importe quel lieu équipé d'ordinateurs ou de tablettes et d'une connexion internet.



Cependant, EvidenceB Dispose de plusieurs pistes d'amélioration :

- Cet outil ne propose que de **trois matières** : le français, les mathématiques et le latin. Il pourrait être très intéressant de proposer de contenus comme l'histoire, la géographie ou la philosophie afin de correspondre aux différents programmes.
- L'apprentissage avec EvidenceB requiert l'utilisation **d'ordinateurs** ou de **tablettes**. Si ce n'est pas déjà le cas, l'institution devra donc investir dans du **matériel informatique** pour proposer l'application.





Une plateforme d'orientation académique et professionnelle

Xello est une plateforme proposant du contenu éducatif et des exercices en fonction de la classe de l'étudiant. En ceci, elle permet de compléter les cours des enseignants. De plus, xello peut aiguiller l'étudiant pour ses études supérieures en lui proposant des formations qui correspondent à ses envies et ses qualifications.

Type

Plateforme de formation.

Avantage compétitif

Cette plateforme permet de se préparer au cours et aux examens, et de mieux appréhender les études supérieures et les formations proposées.

Niveau de développement

L'entreprise Carrer Cruising a été fondée par Matt McMurtry, Jeff Harris et Angus McMurtry en 1995. Cette entreprise va prendre de l'ampleur pour compter plus de 100 employés en 2016. En 2017, elle développe xello et par la même occasion rebaptise l'entreprise.

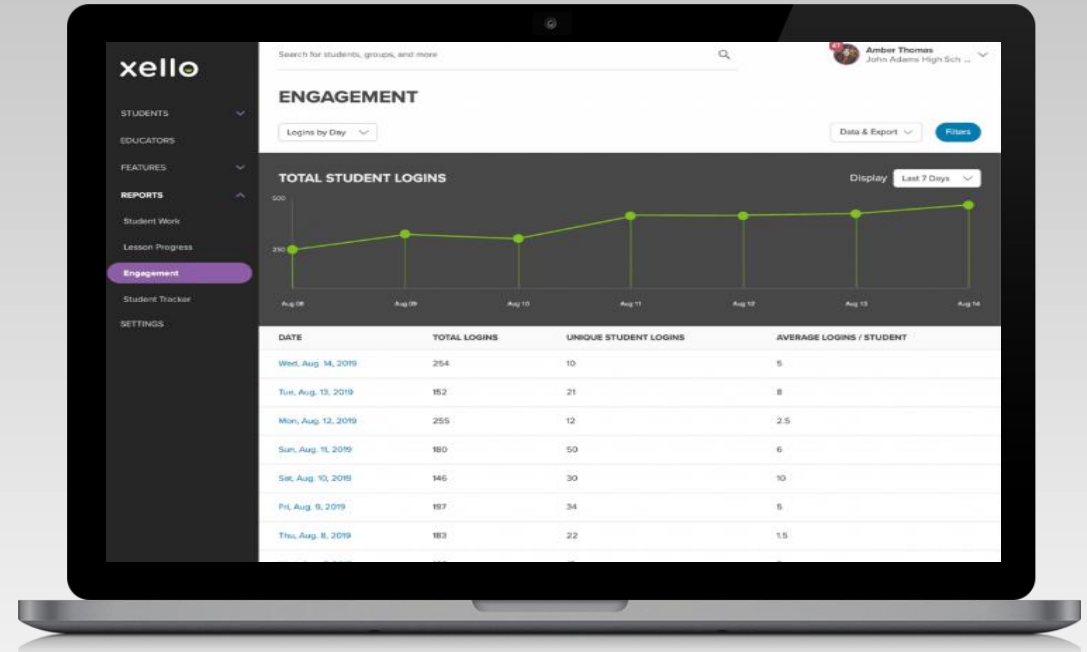
Nombre d'utilisateurs

La plateforme revendique plus d'un million d'heures d'utilisation par année scolaire.

Prix

La facturation dépend du nombre d'élève et des packagings choisis.

Link <https://xello.world/en/>



Comment cela marche ?

Les professeurs décident du nombre d'élèves pris en charge et de l'offre la plus pertinente en fonction des besoins et des classes concernées. Par la suite, les étudiants ont accès à une interface qui permet de voir les cours, passer des examens, et parler directement avec l'enseignant au travers d'un chat. Surtout, ils peuvent visualiser les différentes formations disponibles, et le nombre de places dans les universités. De son côté, le professeur peut suivre la progression des élèves, communiquer directement avec eux ou planifier un cours.



Une plateforme d'orientation académique et professionnelle

Bénéfices :

- Interface intuitive et simple d'utilisation, aussi bien pour les professeurs que pour les étudiants.
- La mise en place d'une messagerie instantanée permet plus d'interactions, de réactivité ainsi qu'une plus grande horizontalité.
- La possibilité pour les enseignants d'obtenir toutes les informations des élèves dans un rapport facile à lire aide à mieux cerner les besoins des élèves et potentiellement d'identifier ceux qui sont en décrochage.
- Selon les dires de xello, la plateforme est 14 fois plus engageante que la moyenne des solutions éducatives numériques et 20% des étudiants se connectent en dehors des heures de cours.
- La plateforme met en place des «évaluation de soi» afin de mieux cerner la personnalité et les centres d'intérêt des étudiants. Par la suite, elle propose des formations qui peuvent convenir aux étudiants en fonction des profils.
- Référence les différentes écoles et universités, les formations, le nombre de places, et les profils recherchés pour orienter les étudiants vers les études supérieures.



Convient à :

Maternelle ★★

Ecole primaire ★★★

Ecole secondaire ★★★★★

Université ★



ACCEUIL



PRECEDENT

xello



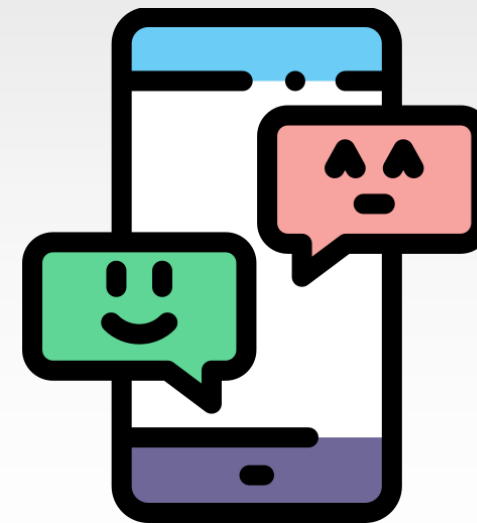
Une plateforme d'orientation académique et professionnelle

Que ce soit pour le corps enseignant ou pour les étudiants, Xello comporte nombre d'avantages :

- Les étudiants ont la possibilité de faire des tests pour **mettre en avant les activités et les matières qui les passionnent**. Par la suite, la plateforme peut leur proposer des métiers qui peuvent leur correspondre, mais aussi des formations qui sont **en adéquation** avec leurs ambitions, leurs résultats et leurs centres d'intérêt.
- Les professeurs peuvent **consulter l'ensemble des informations** concernant un élève ou une classe. Ils peuvent également consulter des rapports intuitifs et **repérer les étudiants** qui ont besoin d'aide. De plus, une fonctionnalité de Xello permet de suivre la réussite des étudiants après l'obtention de leurs diplômes.
- Il est souvent difficile pour un professeur de donner des indications précises concernant un établissement ou une formation, particulièrement lorsqu'il accompagne des classes nombreuses. Xello propose un **référencement des universités** pour guider les étudiants. De plus, il indique aussi le type de profil recherché, si la filière est sélective, les résultats attendus par la sélection et les débouchés en matière d'emploi.
- La mise en place d'une **messagerie instantanée** permet une plus grande réactivité de la part des élèves et du corps enseignant.
- L'institution scolaire gagne également en attractivité auprès des élèves et de leurs parents étant donné qu'elle offre un accompagnement et une aide à l'orientation professionnelle en fonction de la compréhension des points forts et des attentes des étudiants.

Cependant, l'application connaît plusieurs points d'amélioration :

- La plateforme demande l'utilisation d'un ordinateur ou d'un smartphone ce qui peut poser un problème pour les **établissements mal équipés**. De plus, les étudiants ne sont pas égaux devant le numérique et ce type d'outil peut accroître les inégalités.
- D'après Xello, 20% des étudiants inscrits utilisent la solution en dehors des heures de cours. Si ce chiffre atteste du succès de la plateforme auprès de ses utilisateurs, il pose la question de la **différenciation entre école et vie privée** ainsi que du droit à la déconnexion des élèves en dehors des cours.





MONTES ALTI
EDUCATIONAL FOUNDATION



Evolution du modèle d'affaires des Edtechs

Veille prospective
Septembre 2022
par Geneva Intelligence



ACCEUIL



PRECEDENT



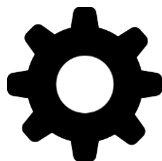
SUIVANT



Sommaire de l'édition de Septembre 2022



Définition des Edtechs



Méthodologie de la veille



Analyse des tendances



Partager Apprendre

Partager Apprendre est une plateforme qui donne la possibilité aux enseignants de partager ou de vendre des documents à porté éducative.



KOKOROE

Kokoro est une plateforme en ligne qui propose des formations courtes aux formats variés afin d'augmenter l'engagement des élèves.



Atom Learning est un outil d'apprentissage qui aide les élèves à réviser et approfondir leurs connaissances. En outre, il permet de se préparer aux examens, mais aussi de voir la progression et les points d'amélioration.



Pronote est une solution complète de gestion de la vie scolaire. Toutes les informations relatives au vécu de l'élève au sein de son établissement scolaire sont centralisées et numérisées dans la solution.



Padlet est une application en ligne qui propose la création de « murs » virtuels collaboratifs regroupant des images, du texte, des sons, des liens internet et des vidéos sous la forme de vignettes.



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Définition des Edtechs :

L'acronyme EdTech est l'abréviation de «Educational Technology». **Les EdTechs consistent à utiliser les nouvelles technologies pour faciliter et améliorer l'apprentissage et la transmission des connaissances.**

Par exemple, le «e-learning» a pour but de proposer une formation en ligne individuelle au lieu d'assister physiquement aux cours. Les «classrooms» et les MOOCs (Massive Open Online Courses) sont des **cours et formations diffusés sur Internet**. Le LMS (Learning Management System) permet de diffuser des contenus pédagogiques en ligne et potentiellement des cours complets. Il existe également des robots éducatifs qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage en captant leur attention.

Les EdTechs proposent des services sur mesure et à la demande. Elles révolutionnent la formation en permettant notamment de **concevoir un parcours d'apprentissage personnalisé pour les étudiants**.

En général, les enseignants et les écoles bénéficient également de ces technologies pour faciliter la transmission des connaissances en collaboration avec leurs étudiants par un enseignement participatif et pédagogique. Par ailleurs, ces derniers utilisent ces technologies comme des **plateformes en ligne pour mieux organiser, contrôler et suivre l'apprentissage et adapter leurs enseignements aux étudiants**. Ces technologies permettent aux professeurs et aux institutions de fournir des services plus pertinents et plus efficaces.

Les Edtechs profitent ainsi aux étudiants, aux enseignants comme aux écoles. Elles améliorent le dialogue, l'éducation, le travail de l'administration, l'apprentissage et surtout la pédagogie.

[Découvrir la méthodologie de veille](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Veille prospective - définition



Définition

La veille prospective consiste à mettre en œuvre un processus de surveillance systématique de l'environnement afin d'identifier les signaux faibles et matures qui sont des indicateurs de changement. Il s'agit de collecter des informations stratégiques pour pouvoir anticiper les changements de l'écosystème afin d'y répondre le plus tôt possible et de manière adéquate. La veille prospective permet de soutenir la mise en œuvre d'une stratégie commerciale et technologique.

Méthodologie

Une méthode efficace consiste à effectuer une veille sur l'évolution des produits et des services.

Les mesures suivantes ont été prises pour effectuer la veille et illustrer les résultats :

- Recherche, analyse et comparaison d'une douzaine d'offres innovantes dans le secteur Edtech.
- Identification et compréhension des avantages commerciaux et technologiques de ces technologies.
- Identification des tendances et des innovations Edtech. Les tendances représentent les caractéristiques et les développements du marché.

Objectifs

Une entreprise ou un établissement d'enseignement qui veut être durablement compétitif doit être constamment au courant des changements de son marché afin de limiter les risques ou de profiter de ces changements pour assurer son attractivité.

- Surveiller l'évolution des produits et services.
- Identifier les tendances et stratégies innovantes à long terme.
- Analyser, critiquer et comparer ces informations avec la stratégie existante de l'organisation de référence.
- Évaluer la concurrence et leurs stratégies d'affaires à travers leurs innovations.
- Effectuer une auto-évaluation et élaborer une stratégie.
- Trouvez l'inspiration dans les tendances commerciales et technologiques.

[Découvrir l'analyse des tendances Edtech](#)



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Analyse des tendances Edtech



Principales tendances technologiques

Représentent des **opportunités** ou des **menaces** pour les différents acteurs du secteur



Intelligence artificielle



Analyse de l'apprentissage



Big Data



VR

Nouvelles marquantes

upGrad

L'EdTech indienne a levé USD 210 millions auprès d'investisseurs.

La start-up indienne
bhanzu

lève USD 15 millions

pour éradiquer la « phobie des mathématiques » chez les étudiants

twenix

lève **EUR 3,5 millions** pour améliorer les compétences linguistiques professionnelles

Tiger Global investit USD 50 millions dans la startup edtech indonésienne

ruang guru



Fortune Business Insight a publié un rapport de recherche, intitulé "EdTech and Smart Classroom Market Forecast, 2022-2029"

Selon ce rapport le marché mondial des EdTechs et des salles de classe intelligentes devraient atteindre USD 319,65 milliards en 2029, avec un taux de croissance annuel de 17,8 % au cours de cette période. Selon ce même rapport, la taille du marché mondial était de USD 88,82 milliards en 2021.

Découvrir l'analyse des tendances Edtech



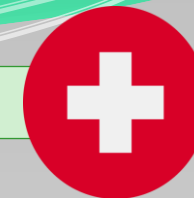
ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Partager
Apprendre

Partager-Apprendre : Une plateforme qui valorise le travail des enseignants

Partager-Apprendre est une plateforme offrant la possibilité aux enseignants de partager ou de vendre des documents à porté éducative.

Type

Plateforme de partage de documents payants ou gratuits.

Avantage compétitif

Un service simple d'utilisation qui permet de partager et de mettre en avant le travail des enseignants.

Prix

Partager-Apprendre laisse la possibilité aux créateurs de partager des documents gratuitement. En revanche, la solution prend une commission de 40% sur les ventes des documents payants. Les 60% restants reviennent au créateur du document.

Nombre d'utilisateurs

En juillet 2022, la plateforme comptait 950 inscriptions, près de 38'000 téléchargements et 823 ventes de documents.

Niveau de développement

La création de Partager-Apprendre semble remonter à janvier 2020. Pour autant, l'entreprise propose ses services depuis le début de l'année 2022. Elle est par ailleurs accompagnée par l'organe officiel de soutien à la création d'entreprise du canton de Fribourg (FRUP).

Comment cela marche ?

Partager-Apprendre souhaite offrir aux enseignants une plateforme de partage optimisée. Ces derniers sont généralement des documents simples qu'il est possible d'imprimer. Ils peuvent être gratuits ou payants en fonction de l'envie du créateur. Par la suite, les utilisateurs peuvent télécharger les documents mis en ligne gratuitement ou payer ceux qui sont monétisés. Il suffit d'être inscrit pour avoir accès à l'ensemble des documents de la plateforme.

Link <https://partager-apprendre.ch/>





ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Partager
Apprendre

Partager-Apprendre : Une plateforme qui valorise le travail des enseignants

Bénéfices :

- Partager-Apprendre permet de valoriser le travail des enseignants. En effet, lors de la création d'un document de qualité, le professeur peut le partager avec les membres inscrits sur le site.
- La monétisation des fichiers permet encore une fois de valoriser le travail des enseignants. Il est toujours gratifiant de savoir que des individus sont prêts à payer pour obtenir notre travail (si ce dernier est monétisé). La plus-value est donc double : les élèves sont stimulés et le travail des enseignants est valorisé.
- La plateforme est très simple d'utilisation. De cette manière, même les enseignants possédant peu de connaissances en informatique peuvent bénéficier de cet outil.
- La possibilité de prendre connaissance de différentes créations permet de stimuler la créativité des professeurs, des parents ou des élèves.
- La facilité d'obtenir plusieurs documents en quelques « clic » engendre un gain de temps pour les enseignants.
- Les documents peuvent être filtrés en fonction du niveau d'éducation (classe), de la branche (matière) et du type de document.



Convient à :

Maternelle ★★★★★

Ecole primaire ★★★★★

Ecole secondaire ★

Université



ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT

Partager
Apprendre

Partager-Apprendre : Une plateforme qui valorise le travail des enseignants

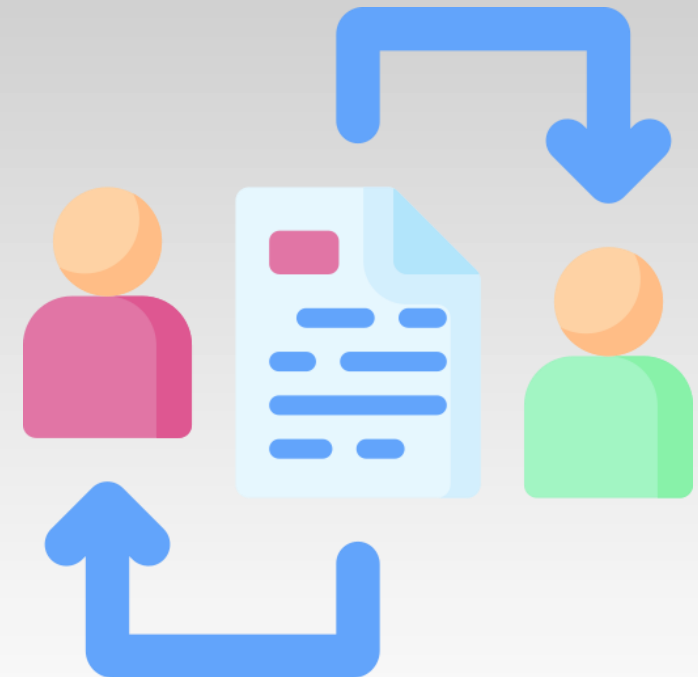


De nombreux professeurs proposent des documents et un travail de grande qualité. Il est dès lors dommageable que les livrables qui en découlent ne soient pas diffusés à l'ensemble du corps enseignant. À ce titre, Partager-Apprendre possède de nombreux bénéfices :

- La valorisation d'un document de grande qualité réalisé par un enseignant peut être mesurée par l'apprentissage et le plaisir des élèves, mais aussi par le **nombre de fois que le document va être téléchargé sur la plateforme**. Ce nombre de téléchargements peut être une source de motivation supplémentaire. Cela peut représenter le nombre de personnes aidé.
- Le partage de document permet un **gain de temps** considérable pour l'ensemble du corps enseignant afin de ne pas dupliquer les documents. De plus, ce type de plateforme peut **mettre en avant des professeurs ou un établissement avec une grande qualité pédagogique**.
- La facilité d'utilisation de la plateforme permet d'**inclure un plus grand nombre de personnes**, même celles avec un manque de connaissances en informatique. De cette manière, Partager-Apprendre peut **créer un esprit de communauté** qui incite les enseignants à réaliser des documents de plus en plus créatifs et qualitatifs.

Cependant, cette plateforme pourrait être améliorée sur plusieurs points :

- Pour le moment, le **niveau éducatif le plus élevé proposé est le collège**, il serait pertinent que ce service puisse être proposé pour les niveaux d'études supérieurs.
- La plateforme ne propose pas des **fonctionnalités d'échange entre enseignants**. De tels outils permettraient la transmission de bonne pratique au même titre que de documents.





ACCEUIL



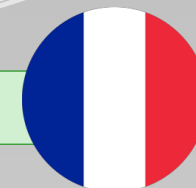
PRECEDENT



SUIVANT



KOKOROE



Kokoroe : Une plateforme de formation pour les connaissances de demain



Kokoroe est une plateforme en ligne qui propose de courtes formations aux formats variés à destination d'élèves ou de toute personne souhaitant augmenter ses connaissances de manière ludique.

Type

Plateforme proposant des formations ludiques.

Avantage compétitif

Les formations proposées stimulent les apprenants via la ludification et les thèmes abordés se focalisent sur les compétences de demain : créativité, diversité et inclusion, bien-être au travail...

Prix

Kokoroe propose une offre freemium avec 7 formations gratuites, mais pour accéder à l'ensemble du catalogue, un abonnement de CHF 7,95 est requis (CHF 6,50 pour un abonnement à l'année).

Nombre d'utilisateurs

D'après Kokoroe, la plateforme compte plus de 60'000 utilisateurs.

Niveau de développement

Fondé en 2014 à Paris, Kokoroe a grandi dans l'accélérateur Microsoft Ventures. C'est aujourd'hui une entreprise qui emploie plus de 10 salariés. De nombreuses multinationales utilisent leur plateforme: Orange, Danone, La Poste, Vinci...

Comment cela marche ?

La plateforme propose différentes formations qui peuvent être classées par compétences humaines, compétences métiers ou par technologies. Une faible quantité d'entre elles sont gratuites, pour les autres, la plateforme propose un abonnement payant. Les formations sont relativement courtes afin d'optimiser l'apprentissage et différents formats sont utilisés comme du microlearning (formation de 30 secondes à 3 minutes), des vidéos d'experts et un quiz de connaissance sanctionné par un certificat.

Link <https://kokoroe.co/>



ACCEUIL



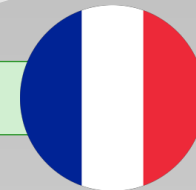
PRECEDENT



SUIVANT



KOKOROE



Kokoroe : Une plateforme de formation pour les connaissances de demain

Bénéfices :

- La solution permet aux apprenants de mieux appréhender des concepts ou des idées complexes particulièrement sur des thèmes ou des compétences nouvelles. La mise en place des vidéos courtes basées sur le microlearning et des vidéos plus longues qui font appel à des experts permet une meilleure compréhension.
- Le prix de l'abonnement semble accessible par rapport à la quantité et la diversité des formations proposées.
- La mise en place d'un quiz et d'un certificat de réussite en fin de formation permet de renforcer l'attention de l'apprenant, mais aussi de vérifier si les connaissances sont bien acquises.
- Kokoroe peut être utilisé sur différents supports : ordinateur, tablette, smartphone.
- De nombreux webinaires sont proposés par la plateforme. En outre, il est également possible de revoir les replays des webinaires précédents.
- Les formations sont généralement proposées en français et en anglais.



Convient à :

Maternelle

Ecole primaire

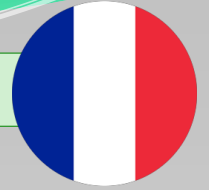


Ecole secondaire



Université





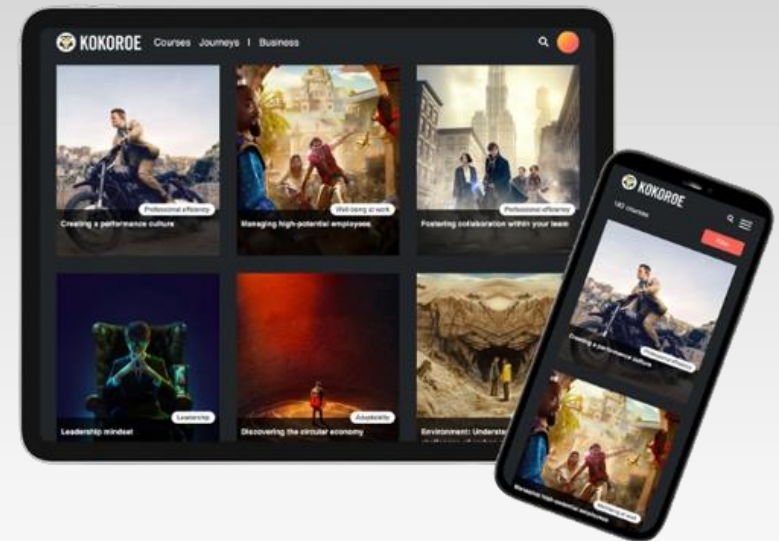
Kokoroe : Une plateforme de formation pour les connaissances de demain

Kokoroe est une plateforme qui propose des formations rapides afin de former les apprenants à de nouvelles compétences d'avenir. Ce type d'outil peut apporter de nombreux avantages pour l'enseignement :

- Les formations proposées par les programmes peuvent avoir du mal à s'adapter aux nouvelles tendances: intelligence artificielle, big data... **Kokoroe permet aux professeurs d'initier leurs élèves à des thématiques qui ne sont pas formellement couvertes par le programme scolaire.** De plus, la plateforme propose des **Soft Skills** qui sont très appréciés en entreprise telle que la créativité, la collaboration, le leadership... Tous ces éléments permettent de **valoriser les établissements** scolaires afin de se démarquer.
- **Le format des formations semble adapté** aux entreprises, mais également aux étudiants. Une formation de 20 minutes peut être insérée au sein d'un cours puis débattue dans le reste de l'heure, ce qui permet de rendre le cours plus stimulant et interactif.
- Le quiz à la fin des formations ainsi que la certification permet de **donner un objectif aux élèves**, ce qui entraîne une plus **forte implication**.
- Les Webinaires proposés par la start-up permettent un **complément de cours** plus approfondi avec des experts du domaine. Des cas concrets appuient donc **l'enseignement du professeur**.

Il faut cependant rester vigilant sur certains points :

- Tout d'abord, le prix d'un abonnement paraît peu onéreux pour une seule personne, mais multiplié par le nombre d'apprenants, **le coût peut devenir élevé.** Une solution simple serait de prendre un seul abonnement et transférer les vidéos sur un grand écran, mais l'intérêt du quiz et du certificat serait grandement diminué.
- Il faut faire attention à ne pas **aggraver la fracture numérique.** Si un professeur demande aux apprenants de regarder la formation à la maison afin de gagner du temps pour avoir directement un débat en classe, les élèves qui n'ont pas le matériel nécessaire se sentiront exclus.





Atom Learning : Un outil qui réunit révision et préparation d'examen

Atom Learning est un outil d'apprentissage aidant les élèves à réviser et approfondir leurs connaissances. En outre, il permet de se préparer aux examens, mais aussi d'observer la progression dans l'apprentissage et les points d'amélioration.

Type

Plateforme d'apprentissage pour préparer les examens.

Avantage compétitif

Un outil tout-en-un qui permet de réviser et préparer les concours.

Nombre d'utilisateurs

Atom Learning revendique plus de 25'000 utilisateurs.

Prix

L'offre d'Atom Learning est nommée «Atom Nucleus» et fonctionne avec un abonnement. La formule complète revient à CHF 64,90 (mensuel), l'abonnement sans les tests à CHF 53,20 et le programme de base représente un coût de CHF 32. De plus, une plateforme gratuite est proposée pour les enseignants avec l'offre Atom Prime.

Niveau de développement

Atom Learning est une start-up fondée en 2018 et basée au Royaume-Uni. En 2021 elle lève USD 25 millions, lui permettant ainsi de se développer rapidement. Aujourd'hui, l'entreprise est utilisée par plus de 1'000 écoles (présentent au Royaume-Uni).

Comment cela marche ?

La solution permet de suivre différents entraînements afin d'acquérir des connaissances et par la suite de passer des examens en ligne. En fonction des résultats aux différents tests, l'outil analyse les données et suggère des domaines d'amélioration.

Link <https://atomlearning.co.uk/>





ACCEUIL



PRECEDENT



SUIVANT



Atom Learning : Un outil qui réunit révision et préparation d'examen

Bénéfices :

- Atom Learning permet de se préparer, mais surtout de se familiariser avec les examens dès le plus jeune âge à l'aide d'un grand nombre de tests d'entraînement.
- Le contenu est rédigé par des enseignants afin de maximiser les résultats des évaluations. De plus, la technologie intelligente suggère différents domaines d'amélioration en analysant les résultats des exercices et des tests.
- La facilité de prise en main est un des points forts de l'outil. En effet, Atom Learning a été pensé pour être très interactif et intuitif afin qu'il puisse être utilisé sans aide extérieure.
- Des cours en ligne sont proposés pour permettre la révision des notions vues en classe. Il peuvent intervenir pendant les vacances scolaires ou après les cours.
- Des soutiens aux parents sont prodigués par différents mécanismes : participations à des webinaires, conseils de la communauté sur un groupe WhatsApp, séance avec des conseillers.
- L'entreprise propose aussi une plateforme gratuite nommée Atome Prime qui est réservée aux enseignants. Cette dernière permet de créer des devoirs et des leçons de manière simplifiée, d'obtenir des informations basées sur les données de la classe et d'adapter le contenu en fonction du niveau de la classe.



Convient à :

Maternelle



Ecole primaire



Ecole secondaire



Université





Atom Learning : Un outil qui réunit révision et préparation d'examen

La plateforme propose plusieurs offres, notamment une payante pour les élèves qui souhaitent réviser en dehors des heures de classe (Atom Nucleus) et une gratuite pour les enseignants (Atom Prime).

Atom Nucleus propose un certain nombre d'avantages :

- La réalisation ainsi que la préparation des examens sont toujours un moment particulièrement stressant pour les apprenants. Avec cet outil, les élèves peuvent commencer dès le plus jeune âge à **mieux gérer ce type d'exercice**.
- Atom Learning est réalisé par des professeurs et approuvé par de nombreuses écoles, ce qui contribue à **apporter de la légitimité au service**.
- La **prise en main accessible et agréable** permet aux plus jeunes d'utiliser l'outil sans la surveillance des parents ou d'un professeur, leur permettant de **gagner en autonomie**. De plus, il est possible à tout moment pour les parents et les enseignants de **vérifier l'évolution et la progression**.
- La présence de cours en ligne est un réel atout pour l'apprentissage. En effet, il peut être difficile de comprendre une notion avec un seul professeur et une seule méthode. En multipliant ces derniers et le type de support, il devient **plus simple de comprendre différentes notions**. Avec Atom Learning, **les enseignants possèdent plusieurs supports pour leurs cours**.
- La mise en place **d'outils qui apporte un soutien aux parents** est aussi fortement appréciée. Les webinaires, la communauté WhatsApp et des interlocuteurs professionnels peuvent apporter des compléments inestimables.

Malgré des avantages indéniables, la plateforme présente deux défauts :

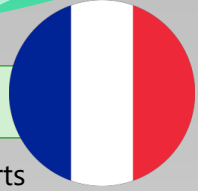
- Le **prix de l'application est assez élevé**, avec un abonnement de CHF 64,90 par mois, cela représente un coût non négligeable pour une famille.
- Une **charge supplémentaire** pour l'apprenant peut devenir très compliquée si les parents mettent beaucoup de pression. En outre, ce type de produit met beaucoup l'accent sur les résultats et la progression, ce qui peut engendrer du **stress supplémentaire**.

Atom Prime propose un certain nombre de bénéfices :

- Une **gratuité du produit** si l'option « test » n'est pas souscrite, ce qui est notable au vu de l'ergonomie et de la qualité de l'outil.
- Une facilité pour créer et personnaliser des devoirs et des leçons, qui sont toujours en accord avec le programme ce qui permet de **libérer du temps aux professeurs pour des tâches plus qualitatives**. De plus, toutes les matières sont prises en compte.
- Atom Prime intègre directement les données récoltées en classe afin de fournir des analyses. Ce qui permet de **connaître les points forts et les axes de développements**, mais aussi de **visualiser les élèves en difficulté**.
- La mise en place de ce type d'outil permet de **diversifier les formes d'apprentissage** et de **stimuler les élèves**. Par ailleurs, des exercices peuvent **adapter en fonction des besoins** de chaque élève, ce qui maximise la progression.

Il faut cependant rester vigilants sur certains points :

- Même si l'offre gratuite possède de nombreux avantages, elle perd une partie de sa valeur ajoutée. En effet, cette **offre exclut la passation et la préparation des examens**, ce qui est regrettable.
- Les élèves qui possèdent la version payante à leur domicile et qui sont **familiarisés avec l'outil sont fortement avantagés**.



Pronote : Une solution pour se simplifier la vie (scolaire)

Pronote est une solution complète de gestion de la vie scolaire. Absences, retards, devoirs, notes, bulletins, retenues, présence à la cantine, supports pédagogiques... toutes les informations relatives au vécu de l'élève au sein de son établissement scolaire sont centralisées et numérisées dans la solution et partagées à qui de droit. Pronote numérise ainsi l'agenda, le cahier de correspondance et les bulletins scolaires.

Type

Plateforme de gestion de la vie scolaire.

Avantage compétitif

La solution a pour principal avantage de regrouper en un dispositif toutes les fonctionnalités propres à la gestion de la vie scolaire d'un établissement.

Prix

Les tarifs sont proportionnels à la taille de l'établissement et donc au nombre d'élèves et de professeurs que ce dernier accueille. Différentes formules sont proposées en fonction du nombre de professeurs qui ont recours à l'outil. Les prix vont d'EUR 544 pour 30 professeurs à EUR 1'000 pour un nombre de professeurs illimités. Des caractéristiques techniques en option peuvent drastiquement alourdir le budget.

Nombre d'utilisateurs

L'entreprise revendique l'équipement de plus de 10'000 établissements scolaires. 68% des collèges et lycées français utiliseraient la solution selon les dires de l'entreprise.

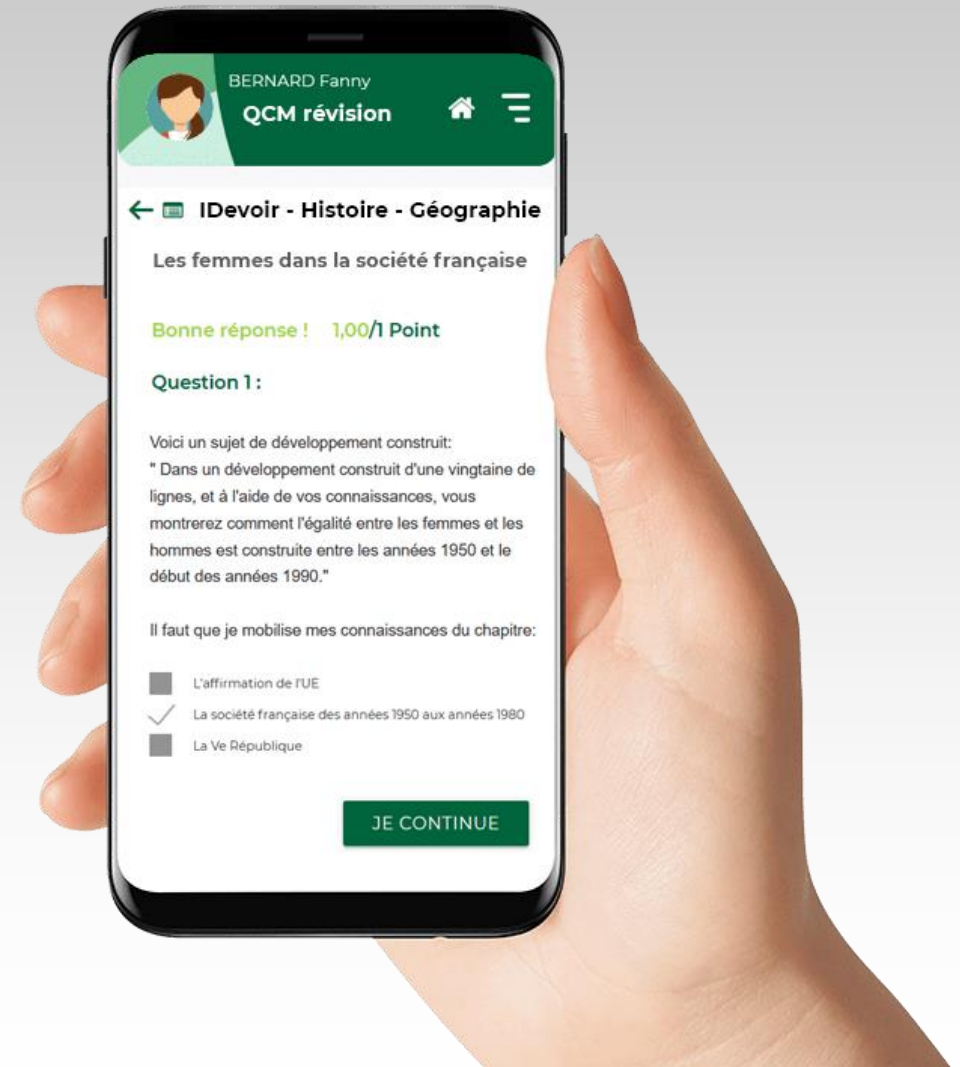
Niveau de développement

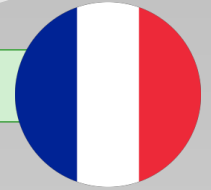
L'entreprise Index Education, fournisseur de la solution Pronote, a été fondée en 1992. La première version de Pronote date de 1999. En 2020, le chiffre d'affaires de l'entreprise était d'EUR 21,5 millions auquel Pronote contribue à hauteur de près de 30%.

Comment cela marche ?

La solution pronote est divisée en fonction des utilisateurs. Plusieurs espaces coexistent (parents, professeurs, vie scolaire, élève, académie) et disposent de fonctionnalités propres.

Link <https://urlz.fr/jfUO>





Pronote : Une solution pour se simplifier la vie (scolaire)

Bénéfices

Concernant la vie scolaire :

- Feuilles d'appel et suivi des absences et des retards.
- Programmation, gestion et communication des punitions.
- Élaboration d'un dossier scolaire numérique pour chaque élève.
- Identification du décrochage scolaire (chaque établissement détermine ses critères de décrochage scolaire à l'aide des notes, retards et absences tout en définissant des seuils d'alerte spécifiques).
- Gestion du nombre d'élèves présents à la cantine et publication du menu.

Concernant la pédagogie :

- Saisie des notes, calcul de la moyenne et du positionnement de chaque élève pour un examen.
- Édition automatisée et personnalisable de bulletins de notes.
- Cahier de texte numérique.
- Création de QCMs.
- Partage de ressources numériques.
- Trombinoscope de la classe.

Concernant la communication :

- Publication des emplois du temps, des réservations des salles, des conseils de classe...
- Messagerie interne entre professeurs ou entre professeurs et élèves.
- Possibilité d'envoyer des SMS ou des emails depuis la solution.
- Notification d'alertes sur le téléphone et les écrans des professeurs ou du personnel administratif (intrusion, incendies...).
- Plateforme de gestion de contenus et de ressources pédagogiques.
- Centralisation des demandes de travaux ou d'entretiens.

Concernant le déploiement de la solution :

- Accessible depuis un ordinateur ou un Smartphone via l'application mobile.
- Chaque fonctionnalité fait l'objet d'autorisations et d'accès spécifiques personnalisables.

Convient à :

Maternelle



Ecole secondaire

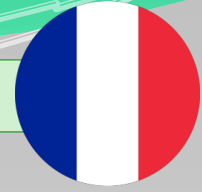


Ecole primaire



Université





Pronote : Une solution pour se simplifier la vie (scolaire)

Pronote est une solution complète de gestion de la vie scolaire. À travers la centralisation et la numérisation de toutes les informations concernant la vie des élèves au sein d'un établissement, la solution offre de nombreux avantages pour les établissements scolaires et les professeurs :

- **Un gain de temps certain pour les responsables d'établissement scolaire et les personnes en charge de la vie scolaire** dans la réalisation de leur tâche. Dès qu'un élève est absent ou en retard, le service de la vie scolaire est prévenu par le professeur dans Pronote et une notification est envoyée automatiquement aux parents pour les prévenir de la situation. Les feuilles d'absence en papier n'ont plus besoin d'être collectées pour chaque classe.
- **Une meilleure communication entre l'établissement scolaire, les professeurs et les parents d'élève.** Via Pronote, les parents ont directement accès aux informations transmises par les professeurs et l'établissement scolaire permettant ainsi d'éviter une altération ou une perte de l'information. Sans un logiciel de la vie scolaire, les élèves sont au centre de la communication entre les professeurs et leurs parents. Pronote exclut in fine l'élève de la communication entre les parents et les professeurs. Les notes, les retards ou encore les sanctions sont directement communiqués aux parents via Pronote.
- **Une meilleure cohérence éducative et lutte contre le décrochage scolaire,** favorisant de facto l'attractivité d'un établissement scolaire. Les professeurs via Pronote sont en mesure ont accès à toutes les «statistiques» des élèves concernant leurs résultats scolaires et comportements en classe (absences, retards, punition...) Des seuils d'alertes personnalisables par l'établissement scolaire sont définis sur ces critères et alertent les professeurs quand un potentiel décrochage scolaire survient permettant ainsi de rectifier le tir le plus tôt possible.

Bien que disposant d'avantages non négligeables, la solution présente également des inconvénients :

- **Une réponse inadaptée à l'enjeu de la fracture numérique.** Tous les professeurs, responsables d'établissement, élèves et parents d'élèves ne sont pas égaux dans le fait de disposer de matériel informatique et d'une connexion internet ainsi que des compétences en informatique pour utiliser la solution. Les interlocuteurs les moins à l'aise avec les outils numériques et informatiques seront dès lors exclus de la vie scolaire des élèves. Des alternatives papier doivent donc être maintenues et offertes si ces cas venaient à survenir.
- **Une augmentation des tâches administratives pour les professeurs.** Paradoxalement, la solution a été créée pour réduire ces dernières et pour que les professeurs se concentrent sur leur cœur de métier l'enseignement. Or, la traçabilité voulue par la solution impose aux professeurs de devoir tout noter et intégrer dans la solution. À titre d'exemple, les professeurs doivent souvent décrire dans Pronote le contenu du cours qu'ils ont dispensé dans le cadre d'une classe, ce qui n'existait pas auparavant.
- **Un caractère instantané pouvant être ressenti comme une pression par les professeurs.** Le recours à la solution par un établissement scolaire de Pronote peut faire de l'instantanéité la norme, ce qui peut être source de stress supplémentaire pour les professeurs. Une pression certaine par les élèves et les parents existe pour que les documents pédagogiques soient mis sur Pronote très rapidement. En outre, les parents ont accès direct aux professeurs via la messagerie et peuvent les contacter quand bon leur souhaite.

BERNARD Fanny
Bulletin

Trimestre 2

ANGLAIS LV1	Cl. 10,62	10,00
ARTS PLASTIQUES	Cl. 10,11	10,00
ÉDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE	Cl. 12,88	13,00
ESPAGNOL LV2	Cl. 11,35	10,00
FRANCAIS	Cl. 12,08	13,50
HISTOIRE-GÉOGRAPHIE	Cl. 11,43	11,00
MATHÉMATIQUES	Cl. 11,26	18,00
Écrit	Cl. 11,26	18,00
Oral		
MUSIQUE	Cl. 12,02	19,00
PHYSIQUE-CHIMIE	Cl. 11,54	11,83
SCIENCES DE LA VIE ET DE LA TERRE	Cl. 11,65	11,50
TECHNOLOGIE	Cl. 11,99	15,50
VIE DE CLASSE		
EPI		



Padlet: de la créativité pour plus d'interaction

Padlet est un outil favorisant la productivité ainsi qu'une plateforme collaborative qui permet de créer un tableau et d'y incorporer de nombreux éléments, la créativité est donc au cœur de ce processus. Par ailleurs, il est possible d'augmenter considérablement les interactions au sein d'une classe.

Type

Plateforme collaborative qui permet également une hausse de la productivité.

Avantage compétitif

L'outil permet de mettre en ligne des documents de manière sécurisée, et aussi de rendre plus horizontaux les enseignements avec une plus grande interactivité entre l'enseignant et les élèves.

Niveau de développement

Padlet est une start-up créée en 2012 aux États-Unis qui compte actuellement 36 employés.

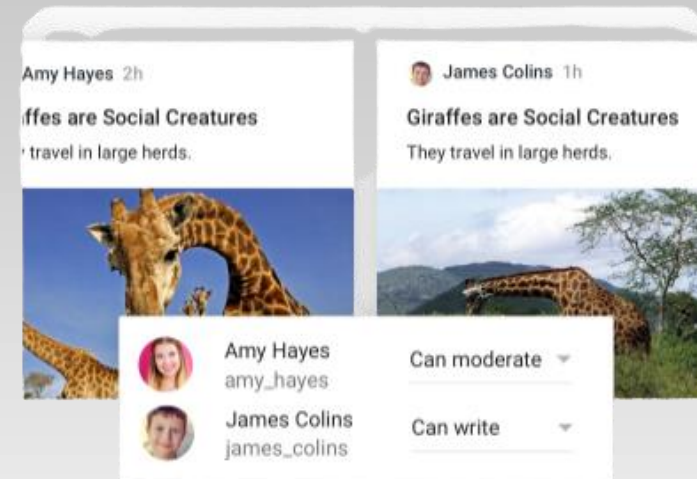
Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet. Cependant, en prenant en compte son niveau de développement et le nombre d'abonnés sur les réseaux sociaux (78'000 sur Twitter), nous supposons que l'entreprise dénombre un grand nombre de clients.

Prix

Le prix varie en fonction du nombre de professeurs. À titre d'exemple un abonnement annuel pour un établissement composé de 1-10 enseignants, représente un coût de USD 1000 par an.

Link <https://padlet.com/>



Comment cela marche ?

Un padlet représente un tableau interactif, il est possible de créer des sections, des phrases ou de poster du contenu directement sur le tableau. L'outil devient intéressant si plusieurs utilisateurs sont invités, ils peuvent modifier le contenu du tableau en fonction des réglages établis par le créateur. De cette manière, des étudiants peuvent poser des questions de manière écrite, télécharger des documents, comprendre le cheminement des cours...



Padlet: de la créativité pour plus d'interaction

Bénéfices :

- La plateforme stimule la créativité des enseignants avec les différents outils de personnalisation. En effet, les professeurs peuvent disposer de manière visuelle leurs idées et documents afin d'augmenter leurs productivités.
- L'interactivité possible entre les élèves au sein d'une classe, mais aussi avec l'enseignant permet la création d'une petite communauté et limite les interactions uniquement verticales.
- Ce type de support permet de mettre en place des schémas de pensée, de nombreuses personnes arrivent à mieux comprendre des notions quand elles sont expliquées de manière visuelle. Padlet est parfait pour ce type d'apprentissage.
- L'administrateur du Padlet peut choisir si les utilisateurs peuvent modifier les documents présentés. En outre, il est également possible de définir qui peut accéder au Padlet.
- La plateforme est multi-support et peut être utilisée sur un ordinateur, une tablette ou un smartphone.
- Padlet permet aussi une plus grande collaboration entre les enseignants afin de centraliser les documents sur une seule et même plateforme.



Convient à :

Maternelle ★

Ecole primaire ★★

Ecole secondaire ★★★★★

Université ★★★



Padlet: de la créativité pour plus d'interaction

Il est souvent reproché au système éducatif d'être trop vertical et de manquer d'interaction. Padlet propose de nombreuses fonctionnalités pour compenser ce problème :

- De nombreuses fonctions permettent de personnaliser le tableau, favorisant ainsi la créativité. Cette stimulation permet une **augmentation de motivation de la part des professeurs, mais aussi chez les étudiants**. En effet, un changement de support peut être un réel avantage pour l'apprentissage de différentes notions. C'est d'autant plus vrai si les apprenants sont autorisés à modifier les différents documents mis en ligne.
- La mise en place de ce type d'outil rend l'échange entre **l'enseignant et les élèves beaucoup plus interactif**. Si le professeur met en ligne un document, les élèves peuvent poser des questions directement sur ce dernier, puis le professeur peut répondre avec une simple phrase ou un document qui complète la réponse.
- Chaque personne possède des manières différentes d'apprendre, certaines sont plus visuelles que d'autres. Padlet permet de mettre l'accent sur le côté graphique, mais aussi de **mettre en valeur un certain schéma mental** dans le programme scolaire.
- La modification des différentes autorisations possibles et des statuts des utilisateurs du tableau permet un **meilleur contrôle** de ce dernier. Un professeur peut décider de limiter les interactions avec les élèves afin qu'il ne puissent pas modifier les documents mis en ligne, puis, s'il le souhaite, l'enseignant peut changer de stratégie et rendre plus interactif le tableau.
- Un outil comme Padlet permet aussi une **hausse des collaborations entre enseignants**, ce qui permet d'obtenir une **vision pluridisciplinaire** qui peut manquer à certains programmes. En effet, posséder un tableau interactif avec deux professeurs qui puissent collaborer simultanément peut être très intéressant.



Reste que cette solution présente certaines limites :

- Une fois l'accès autorisé pour les étudiants, ils peuvent modifier, supprimer et publier ce que bon leur semble. Si des apprenants commencent à **supprimer de manière intentionnelle alors il faut restreindre les fonctions, ce qui pénalise l'ensemble des élèves**.
- Pour pouvoir profiter de cet outil, **il faut a minima disposer d'un smartphone et une connexion internet**. Même si la majorité des apprenants possèdent aujourd'hui ces deux conditions, **ce n'est pas le cas pour tout le monde**.
- Cet outil est fait pour être utilisé en cours, mais est particulièrement utile en dehors des heures de classe. Ce phénomène peut entraîner une **perturbation de l'équilibre travail – vie privée que ce soit pour les apprenants ou le professeur**.



Evolution du modèle d'affaires des Edtechs

Veille prospective
Décembre 2022



Sommaire de l'édition de décembre 2022



Définition des Edtechs



GoGuardian est un outil de surveillance et de protection des différentes activités en ligne afin de rendre internet plus sûr pour les apprenants.



Panorama Education est une plateforme qui agrège les données des étudiants, mesure le degré d'apprentissage socio-émotionnel, mène des enquêtes et propose des analyses comportementales.



Méthodologie de la veille



Ready Education est une solution clé en main qui prend la forme d'une application mobile pour faciliter la vie sur le campus et permettre une meilleure communication entre les étudiants et l'établissement scolaire.



Smartest est un application permettant de concevoir des modules d'apprentissage interactifs à partir de document, tels que des PDF ou des images.



Analyse des tendances



Gimkit est un outil qui repose sur la gamification afin d'augmenter l'engagement des apprenants. Pour se faire, la solution reprend les codes des plateaux de jeu télévisé.



Définition des Edtechs :

L'acronyme EdTech est l'abréviation de «Educational Technology». **Les EdTechs consistent à utiliser les nouvelles technologies pour faciliter et améliorer l'apprentissage et la transmission des connaissances.**

Par exemple, le «e-learning» a pour but de proposer une formation en ligne individuelle au lieu d'assister physiquement aux cours. Les «classrooms» et les MOOCs (Massive Open Online Courses) sont des **cours et formations diffusés sur Internet**. Le LMS (Learning Management System) permet de diffuser des contenus pédagogiques en ligne et potentiellement des cours complets. Il existe également des robots éducatifs qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage en captant leur attention.

Les EdTechs proposent des services sur mesure et à la demande. Elles révolutionnent la formation en permettant notamment de **concevoir un parcours d'apprentissage personnalisé pour les étudiants**.

En général, les enseignants et les écoles bénéficient également de ces technologies pour faciliter la transmission des connaissances en collaboration avec leurs étudiants par un enseignement participatif et pédagogique. Par ailleurs, ces derniers utilisent ces technologies comme des **plateformes en ligne pour mieux organiser, contrôler et suivre l'apprentissage et adapter leurs enseignements aux étudiants**. Ces technologies permettent aux professeurs et aux institutions de fournir des services plus pertinents et plus efficaces.

Les Edtechs profitent ainsi aux étudiants, aux enseignants comme aux écoles. Elles améliorent le dialogue, l'éducation, le travail de l'administration, l'apprentissage et surtout la pédagogie.

[Découvrir la méthodologie de veille](#)



Veille prospective - définition



Définition

La veille prospective à mettre en œuvre un processus de surveillance systématique de l'environnement afin d'identifier les signaux faibles et matures qui sont des indicateurs de changement. Il s'agit de collecter des informations stratégiques pour pouvoir anticiper les changements de l'écosystème afin d'y répondre le plus tôt possible et de manière adéquate. La veille prospective permet de soutenir la mise en œuvre d'une stratégie commerciale et technologique.

Méthodologie

Une méthode efficace consiste à effectuer une veille sur l'évolution des produits et des services.

Les mesures suivantes ont été prises pour effectuer la veille et illustrer les résultats :

- Recherche, analyse et comparaison d'une douzaine d'offres innovantes dans le secteur Edtech.
- Identification et compréhension des avantages commerciaux et technologiques de ces technologies.
- Identification des tendances et des innovations Edtech. Les tendances représentent les caractéristiques et les développements du marché.

Objectifs

Une entreprise ou un établissement d'enseignement qui veut être durablement compétitif doit être constamment au courant des changements de son marché afin de limiter les risques ou de profiter de ces changements pour assurer son attractivité.

- Surveiller l'évolution des produits et services.
- Identifier les tendances et stratégies innovantes à long terme.
- Analyser, critiquer et comparer ces informations avec la stratégie existante de l'organisation de référence.
- Évaluer la concurrence et leurs stratégies d'affaires à travers leurs innovations.
- Effectuer une auto-évaluation et élaborer une stratégie.
- Trouvez l'inspiration dans les tendances commerciales et technologiques

[Découvrir l'analyse des tendances Edtech](#)



Analyse des tendances Edtech



Principales tendances technologiques

Représentent des **opportunités** ou des **menaces** pour les différents acteurs du secteur



Gamification



Intelligence artificielle



Big Data



VR



Publication du rapport
"Education Technology Market by Infrastructure, Systems, Devices, and Solutions 2022 - 2027"

Le rapport évalue une grande variété d'environnements d'apprentissage numérique avec une analyse des technologies et des solutions, y compris le matériel, les logiciels, les appareils et les services. Selon ce rapport, plus de 70 % de tous les programmes d'éducation formelle s'appuieront sur les solutions EdTech d'ici 2027. En outre, le marché mondial des infrastructures de classe virtuelle atteindra USD 58,9 milliards d'ici 2027.

Nouvelles marquantes

 **BYJU'S**

L'EdTech indienne au business model « freemium » a levé **USD 250 millions**. Le nouveau financement a évalué la startup basée à Bengaluru à 22 milliards de dollars

* **blackbullion**

La startup anglaise spécialisée dans la budgétisation lève **GBP 2,5 millions** lors d'un cycle de financement sursouscrit partagé exclusivement avec UKTN.

 **adda247**

La plateforme d'apprentissage lève **USD 35 millions** pour améliorer son profil technologique et ses produits.

 **Pixaera**

L'entreprise vient de lever environ **EUR 5,7 millions** afin de rendre l'apprentissage plus immersif grâce à la VR.



GoGuardian est un outil de protection et de surveillance des activités en ligne permettant sécuriser la navigation sur internet pour les apprenants.

Type

Outil de protection et de surveillance des activités en ligne.

Avantage compétitif

GoGuardian donne la possibilité de filtrer les contenus disponibles sur internet, mais également de communiquer directement avec les étudiants.

Prix

Les prix proposés sont différents en fonction de la taille de l'établissement et du nombre d'utilisateurs. D'après des commentaires publiés sur Reddit le prix est compris entre USD 7 (CHF 6,92) et 13,5 (CHF 13,35) par utilisateur.

Nombre d'utilisateurs

D'après le site internet, GoGuardian revendique plus de 22 millions d'étudiants et 500'000 éducateurs utilisant la solution, dans plus de 10'000 écoles, majoritairement aux États-Unis.

Niveau de développement

GoGuardian est une start-up fondée en 2014 à Los Angeles, en Californie. En janvier 2015, le district scolaire unifié de Los Angeles (LAUSD) a choisi GoGuardian pour soutenir son programme de déploiement d'appareils auprès de 661'000 étudiants. En mai 2018, la start-up a été acquise par la société de capital-investissement Sumeru Equity Partners. C'est aujourd'hui une entreprise reconnue dans le secteur de l'éducation.

Lien <https://www.goguardian.com/>



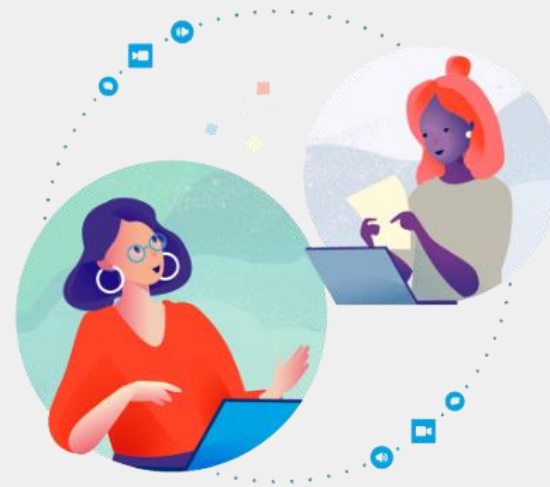
Comment cela fonctionne ?

La solution est installée sur l'ensemble des ordinateurs des étudiants ce qui permet aux professeurs de filtrer les différentes activités en ligne. L'enseignant peut aussi visionner en temps réel l'écran d'ordinateur de l'apprenant, lui suggérer des liens, parler directement avec un chat en ligne... L'outil permet aussi de mettre en place des visioconférences de manière simplifiée.



Fonctionnalités :

- La solution propose des filtres plus ou moins précis afin de **limiter au maximum les distractions, mais également de bannir les contenus indésirables**. Les professeurs peuvent paramétrer ces derniers afin de bloquer ou rendre certains sites accessibles.
- GoGuardian met en place un **système de partage d'écran instantané**, ce qui permet aux enseignants de superviser les différentes activités des élèves. De cette manière, ils peuvent les conseiller dans leurs apprentissages en leur prodiguant des conseils ou en envoyant des liens plus spécifiques. Le professeur a la capacité de fermer les fenêtres ouvertes par les élèves quand cela semble nécessaire.
- Une **messagerie instantanée** est constamment ouverte afin de faciliter le travail à distance.
- L'outil intègre une **fonctionnalité « sécurité » qui avertit le personnel désigné** dans le cas où les activités en ligne présentent un risque de mise en danger pour autrui ou pour l'individu (dépression, suicide...).
- **L'ergonomie du produit** est bien pensée avec une vue en temps réel de l'ensemble des élèves et la possibilité de gérer les ressources numériques pour la classe ou pour chaque individu.
- La solution propose un **envoi détaillé de rapport d'activité de navigation des élèves** aux professeurs à partir des sessions de classes.
- Un **système de vidéo-conférence est incorporé** avec des options intéressantes comme l'enregistrement des présentations.



Maternelle ★★ ★

Ecole secondaire ★★ ★

Ecole primaire ★★ ★

Université et école ★★ ★



La pandémie de Covid-19 a obligé les enseignants, les établissements, mais également les étudiants à s'adapter aux cours en lignes. Ce phénomène a renforcé l'implémentation des ordinateurs au sein de l'enseignement. C'est pour cette raison que GoGuardian présente des avantages tels que :

- **La mise en place des filtres permet de limiter l'accès aux différents sites internet et applications.** De cette manière, les apprenants sont **moins distraits**, et la **protection** contre les contenus malveillants est augmentée. Cette fonctionnalité représente un **gain de temps** pour les enseignants, mais également un moyen pour les établissements de rassurer les parents.
- La mise à disposition d'une **messagerie instantanée** permanente **améliore les interactions entre les enseignants et les apprenants**. Cet outil couplé avec la possibilité d'observer directement la fenêtre de l'utilisateur peut **améliorer la réactivité** des professeurs et mieux comprendre les questions des élèves.
- GoGuardian est un outil qui peut être utilisé aussi bien pour des **cours en visio-conférence** que pour des classes en présentielles. Cela **autorise une plus grande flexibilité** que ce soit pour l'établissement, les professeurs ou les apprenants.
- **L'envoi détaillé de rapport d'activité des recherches sur internet** ainsi que la **fonctionnalité « sécurité »** peut **détecter des situations de détresse** chez les étudiants. L'établissement peut mettre en place certaines mesures dès que ce type de comportement est détecté (réunion parent-professeur, psychologue interne...).
- La mise en place d'une **interface avec tous les écrans** de la classe permet d'obtenir une **vision d'ensemble**. Ainsi, le professeur peut contrôler l'avancement des différentes tâches.

Cependant, cet outil possède deux points négatifs :

- La **sensation d'être toujours contrôlé** et surveillé par un enseignant peut devenir oppressante pour les élèves. Dans ce type de situation, ils pourraient mettre en place différents stratagèmes afin de ne plus être surveillés, ce qui serait **contre-productif**.
- L'utilisation de cette solution présuppose que l'ensemble des étudiants disposent d'un outil numérique, notamment un ordinateur. Pour éviter **d'accroître les inégalités**, l'établissement scolaire devrait prêter l'équipement. Dans le cas où ce dernier ne possède pas de matériel informatique, l'acquisition d'ordinateurs représente un coût non négligeable.



Panorama Education est une plateforme complète qui agrège les données des étudiants, mesure le degré d'apprentissage socio-émotionnel, propose des sondages et des analyses comportementales.

Type

Plateforme tout-en-un qui rassemble les informations qualitatives et quantitatives d'un établissement.

Avantage compétitif

La solution permet un gain de temps en regroupant les données des étudiants et propose la mise en place des sondages ainsi que d'apprentissage socio-émotionnel.

Prix

Le prix est variable et aucune information précise n'a été trouvée à ce sujet. Dans une interview pour EducationWeek le PDG de Panorama Education indique un prix compris entre USD 500 (CHF 495) et 3'000 (CHF 2'969).

Nombre d'utilisateurs

D'après le site, Panorama Education propose ses services à plus de 15 millions d'élèves dans 25'000 écoles, 2'000 districts et 50 États, essentiellement aux États-Unis.

Niveau de développement

Comme nous pouvons le constater sur LinkedIn, la start-up est fondée en 2012, elle compte en 2022 entre 200 et 500 employés. C'est aujourd'hui une start-up mature qui a levé USD 60 millions en 2021.

Comment cela fonctionne

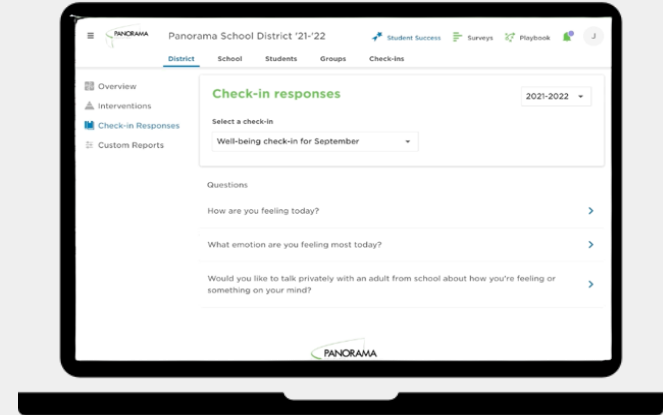
La plateforme centralise les données de l'ensemble des élèves afin de pouvoir comprendre les évolutions et mieux cerner les éventuelles faiblesses. La solution permet également de mieux appréhender l'apprentissage socio-émotionnel des élèves avec des questionnaires. En outre, des sondages sont proposés pour des élèves, des membres de la famille, des enseignants et du personnel.

Lien <https://www.panoramaed.com/>



Fonctionnalités :

- L'outil a pour but de faire gagner de temps en **centralisant l'ensemble des données pour faciliter les analyses des résultats scolaires**, mais également ceux du comportement des étudiants.
- L'analyse des différentes données des apprenants permet à la plateforme d'indiquer aux éducateurs le **niveau de risque de chaque étudiant**, allant de « critique » à « sur la bonne voie ».
- La **solution propose des questionnaires** afin de mesurer l'apprentissage socio-émotionnel des étudiants. De cette manière, l'organisation peut prévoir des interventions plus spécifiques.
- Panorama Education propose plusieurs **sondages afin de recueillir les avis et commentaires de l'ensemble des parties prenantes** d'un établissement scolaire, il est possible de comparer les résultats obtenus aux autres écoles pour envisager des pistes d'améliorations et rendre l'établissement plus attractif.
- La mise à disposition des analyses avec une chronologie permet **d'observer des tendances et de prévenir ainsi que de réduire les comportements indésirables**. Il est également possible de promouvoir les comportements positifs.



Maternelle ★★ ★ Ecole secondaire ★★ ★ ★

Ecole primaire ★ ★ ★ Université et école ★ ★ ★

Panorama Education est un outil complet qui possède des atouts significatifs pour un établissement scolaire ainsi que ses parties prenantes :

- Partant du constat qu'il est difficile pour un établissement scolaire de connaître le degré d'épanouissement des élèves et la satisfaction des parties prenantes, la solution propose une fonctionnalité **sondages** afin de connaître la satisfaction des étudiants et de leur famille sur le climat scolaire général, les enseignants et le personnel. Avec ces différents sondages, l'établissement peut **se rendre compte de ses points forts et de ses faiblesses**. Grâce à une grande base de données, **l'établissement peut se comparer aux autres** et essayer de se perfectionner en analysant les données. La mise en place de Panorama Education démontre une réelle **ambition d'amélioration de la part d'une école**, elle engendre aussi **une augmentation de son rayonnement** si l'établissement est bien classé.
- L'outil permet un **gain d'efficacité** pour les enseignants avec une plateforme simple d'utilisation permettant une vision globale sur chaque élève. La solution ne prend pas seulement en compte les résultats scolaires, mais également les **comportements des apprenants**. De cette manière, si un élève présente un comportement indésirable pendant un cours alors l'ensemble des professeurs peuvent être informés, ce qui représente un **gain de temps considérable**.
- L'analyse des données que ce soit les résultats scolaires ou le comportement **aide à prévenir des agissements à risque de manière préventive** (harcèlement, décrochage...). C'est une sécurité pour les enseignants, les élèves, l'établissement, mais aussi les parents.
- L'utilisation de ce type d'outil permet la **visualisation des résultats de manière chronologique**, si un nouveau projet est mis en place ou si un professeur est remplacé, il est possible de constater l'évolution du climat scolaire.

Il faut cependant rester vigilant sur certains points :

- Tout d'abord, le système de comparaison entre les différents établissements de cet outil peut devenir une nouvelle norme. Les écoles provenant de milieux favorisés vont mettre en avant leur score et attirer les meilleurs étudiants, ce qui produit un cercle vertueux. Mais le revers de cela est que Panorama Education peut **accentuer les différences sociales qui existent déjà entre les établissements**.
- Le fait que tous les professeurs puissent voir le comportement d'un élève sur l'ensemble des matières peut **créer des aprioris**. En effet, si un élève a eu un mauvais comportement lors d'un cours pour un différend avec un enseignant, cela peut **nuire à la subjectivité de l'ensemble des enseignants**.





Ready Education est une solution clé en main qui prend la forme d'une application mobile pour faciliter la vie sur le campus et permettre une meilleure communication entre les étudiants et l'établissement scolaire.

Type

Application pour gérer la vie du campus ainsi que la vie scolaire.

Avantage compétitif

Une solution qui permet de renforcer l'implication des étudiants dans la vie scolaire universitaire.

Prix

Aucun élément pertinent n'a été trouvé à ce sujet. Le prix dépend de la taille de l'établissement.

Nombre d'utilisateurs

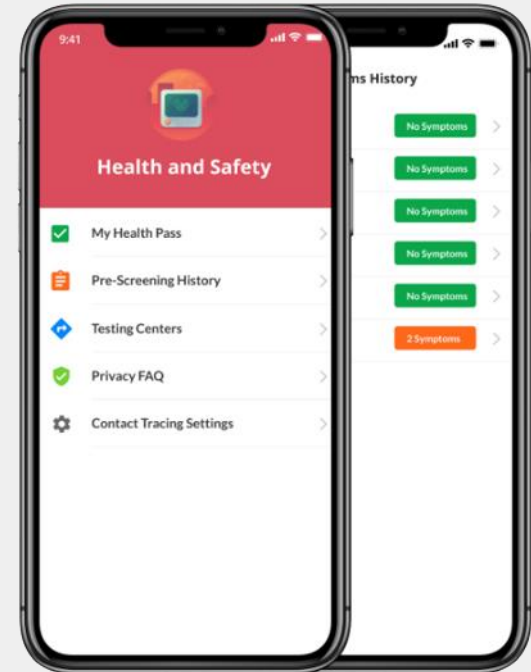
D'après le site, la plateforme revendique plus de 7 millions d'utilisateurs ainsi que plus de 715 institutions dans plusieurs pays.

Niveau de développement

La start-up est fondée en 2012 à Montréal au Canada. Elle est aujourd'hui mature avec un nombre d'employés compris entre 51 et 200.

Comment cela fonctionne

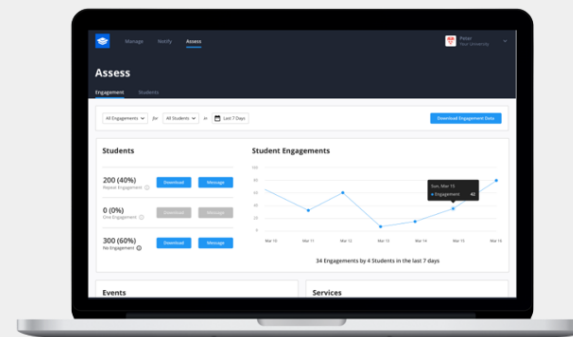
Ready Education est une plateforme qui permet de centraliser sur un seul et même canal l'ensemble des informations de la vie étudiante et du campus. De cette manière, les étudiants peuvent accéder directement et en temps réel (via une application) à leur emploi du temps, mails, notes, messages...



Lien <https://www.readyeducation.com/>

Fonctionnalités :

- La **centralisation des différents éléments de la vie scolaire** (notes, planning, absence, finances...) permet un gain de temps conséquent pour l'établissement, cela représente également une diminution des coûts.
- Les différents contenus de l'application sont **actualisés en temps réel**, l'établissement peut prévenir directement les étudiants concernés lors d'un changement de planning.
- Différentes statistiques sont proposées par la solution permettant de **connaître les contenus qui engendrent le plus d'engagement** de la part des étudiants. L'établissement peut donc apprendre de ces statistiques pour mettre en avant des contenus qui font réagir.
- **L'application est personnalisable** et il est possible de diffuser des informations pertinentes en fonction du type d'utilisateurs sélectionné. Des groupes peuvent être créés pour les futurs étudiants, mais aussi pour ceux déjà diplômés.
- Ready Education ne remplace pas tout ce qui existe déjà au sein d'un établissement. En effet, **l'application peut se greffer aux différents services présents dans le système**, notamment les réseaux sociaux et autres flux internes d'information qui sont directement incorporés dans la solution.



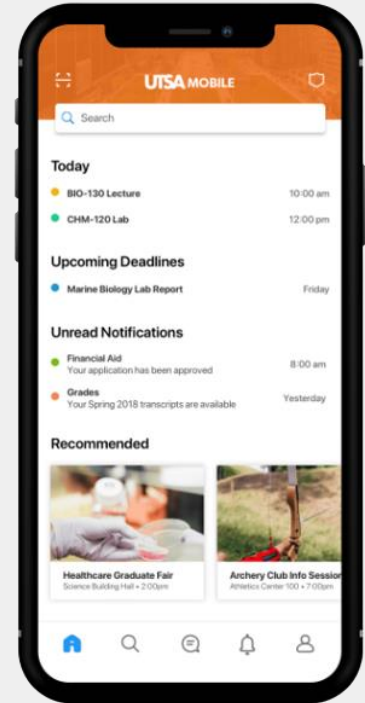
Maternelle ★★★★★	Ecole secondaire ★★★★★
Ecole primaire ★★★★★	Université et école ★★★★★

Il peut être difficile pour un établissement scolaire de communiquer directement avec les étudiants. Ready Education est une solution qui possède de nombreux avantages pour pallier à ce problème :

- Les nouveaux étudiants peuvent rencontrer des difficultés à se **familiariser avec plusieurs canaux de communication**. En effet, de nombreux établissements proposent une adresse mail pour communiquer avec les professeurs, une application pour l'emploi du temps, une autre pour les documents et les exercices. Ready Education **centralise l'ensemble de ces fonctionnalités**, ce qui rend beaucoup plus facile la communication entre les étudiants et le corps enseignant. Il devient aussi plus simple pour les apprenants de voir le planning, les examens, justifier des absences... **Si les étudiants sont plus impliqués**, alors, le taux de décrochage et de rattrapage devrait diminuer. Cette diminution peut **contribuer au rayonnement des universités et des écoles**.
- En centralisant l'ensemble des informations, la solution aide à **diminuer les coûts administratifs**. De plus, cette réduction des coûts est accompagnée par un **gain de temps considérable**.
- Les diverses statistiques proposées par la plateforme permettent **de connaître les différentes tendances sur l'engagement** des étudiants afin de mieux comprendre ce qui les intéresse. Il devient beaucoup plus simple pour un établissement de mettre en avant des contenus qui seront remarqués et utilisés par ces derniers.
- La **mise à disposition de différentes ressources** directement sur la plateforme, mais aussi de pouvoir **différencier chaque groupe d'utilisateurs** est une des principales forces de la solution. En effet, cela permet de faire de la prospection pour les futurs élèves, mais aussi de créer un **réseau avec un groupe alumni**. On peut donc imaginer 3 groupes différents avec des contenus bien distincts également : un groupe de futurs étudiants où le contenu serait tourné sur les soirées étudiantes, des démarches associatives... Un groupe composé des étudiants actuels avec des propositions de jobs étudiants, des bons plans, des logements... Et enfin un groupe alumni avec des expériences professionnelles, des postes, des retours d'expérience professionnelle. En outre, tout ceci est **accompagné de différentes statistiques** afin de connaître quel contenu fait le plus réagir en fonction des groupes.

Malgré des avantages indéniables, la solution peut avoir un grand défaut :

- Avec la mise en place de cette solution, il faut faire attention à ne pas **aggraver les fractures numériques** entre les différents étudiants. En effet, tous les élèves ne possèdent **pas de smartphone**, particulièrement des étudiants **issus des pays moins favorisés**.



Smartest est une application permettant de concevoir des modules d'apprentissage interactifs à partir de document, tels que des PDF ou des images. Cette solution utilise l'intelligence artificielle afin de rendre le processus de création beaucoup plus rapide.

Type

Outil de conception de module d'apprentissage.

Avantage compétitif

La solution représente un gain de temps pour la création, mais également le partage de modules ou supports d'apprentissage tels que des cours, documents de révisions ou des examens.

Prix

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

Nombre d'utilisateurs

D'après le site Smartest, la solution est proposée dans différents établissements scolaires en Suisse, notamment des écoles et gymnases. Cependant, le nombre exact d'utilisateurs n'est pas communiqué.

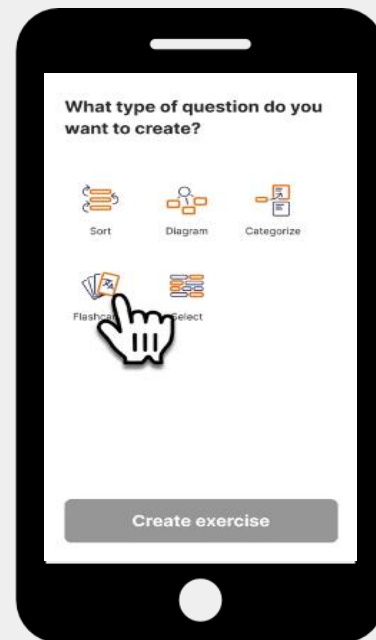
Niveau de développement

Smartest Learning a été fondé en 2019 à Zurich et fait partie du programme InnoSuisse et est membre du Swiss EdTech Collider. En 2020, la start-up obtient un financement de CHF 850'000 pour le développement de nouvelles fonctionnalités et stimuler sa croissance. Elle compte aujourd'hui moins de 10 employés.

Comment cela fonctionne

La solution permet de concevoir des leçons à l'aide de documents déjà existants. Il suffit de scanner un document avec son téléphone ou le posséder en format numérique afin que l'intelligence artificielle propose un exercice d'apprentissage. Ce dernier peut prendre plusieurs formes comme un texte à trous, une cartographie des pays...

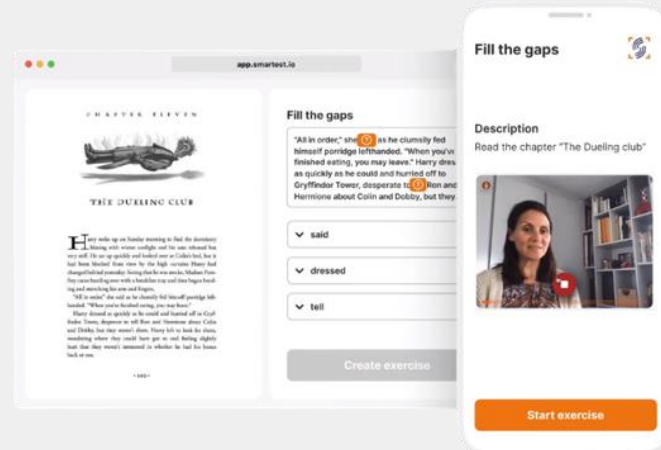
Lien <https://smartest.io/fr/>





Fonctionnalités :

- La solution permet de **créer du contenu** à partir de documents déjà existants et en possession de l'enseignant. De cette manière, c'est la solution qui s'adapte au professeur et non l'inverse.
- L'utilisation de l'intelligence artificielle a pour but de faire gagner de temps. En effet, il suffit de scanner un document ou d'en télécharger un sur l'application afin que **Smartest propose des contenus ludiques de manière automatique**.
- Il est possible de **partager les différents tests entre les utilisateurs**. Cette fonctionnalité peut être particulièrement utile pour les professeurs afin de ne pas dupliquer le travail.
- Il est possible **d'incorporer des audios sur la plateforme**. Un cours peut être dispensé entièrement avec Smartest en intégrant une vidéo, un audio, un texte puis un exercice et enfin un test.
- La **solution est multi-plateforme**, elle peut être utilisée sur un smartphone, une tablette ou un ordinateur.
- Ce type d'outil **diversifie le contenu proposé en classe**, ce qui peut stimuler l'apprentissage des apprenants.
- Avec une plus **grande simplicité** pour effectuer des **questionnaires et des examens**, il devient plus facile de contrôler les acquis des apprenants.
- La solution est **disponible pour pratiquement toutes les matières**. Les professeurs ainsi que les étudiants n'ont pas besoin de changer de méthode ou d'outil.



Maternelle ★★

Ecole secondaire ★★

Ecole primaire ★★

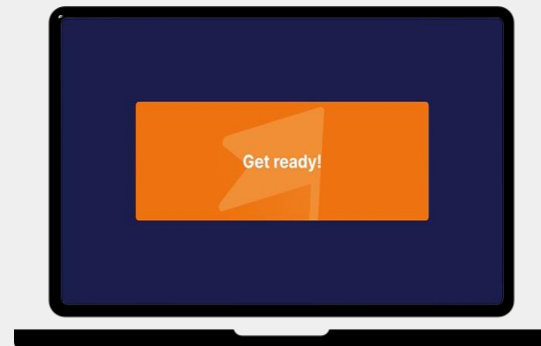
Université et école ★★

Smartest est un outil qui facilite le travail du corps enseignant en simplifiant le processus de création de contenu. Il possède de nombreux avantages pour les élèves et les professeurs :

- La solution permet un **gain de temps conséquent** sur la création de contenu et plus spécifiquement sur les petits contrôles de connaissance. En effet, il suffit que l'enseignant dispose d'un document en version numérique pour que Smartest propose du contenu. Cette solution **lui permet de se concentrer sur des tâches plus qualitatives** afin d'améliorer l'apprentissage des élèves.
- Il est possible de mettre en place un chapitre entier, avec **différents formats** comme des vidéos, des audios, du texte et des questions. Un professeur peut commencer avec une introduction où il se filme, puis une vidéo YouTube pour donner le contexte, un texte à analyser et enfin une série de questions pour connaître le degré de compréhension. **Une plus grande diversité dans le type de contenu peut stimuler l'apprentissage** des élèves. Un des points forts de cette stratégie est **l'unification des supports** qui évite de désorienter l'apprenant.
- La solution propose de répondre à des quiz en direct avec le nom des différents participants, ce qui permet de **mieux appréhender les points qui demandent plus d'explication, mais également les élèves en difficulté**.
- L'outil est **disponible pour la majorité des matières**, ce qui le rend accessible à l'ensemble des professeurs. De cette manière, les enseignants peuvent partager leurs expériences et vont naturellement se donner des conseils afin que la technologie soit adaptée par le plus grand nombre. En outre, il est possible d'échanger les différents documents créés afin de gagner encore plus de temps.

Bien que disposant d'avantages non négligeables, la solution présente certaines limites:

- Il est regrettable que Smartest ne développe pas plus **l'aspect communautaire**, tel qu'une messagerie ou des forums, ce qui pourrait être un réel atout, particulièrement avec le **partage de contenu**. En effet, si tous les enseignants pouvaient partager leurs cours, leurs tests, leurs quiz, alors il y aurait une **hausse de la créativité, mais aussi un gain de temps considérable**. On peut imaginer la mise en place de forum avec comme thème la matière et le niveau scolaire.
- La solution peut être utilisée pour des classes composées **d'apprenants relativement jeunes**. Il faut faire attention à ne pas surexposer les élèves aux écrans afin de ne pas développer une dépendance et un retard sur d'autres domaines (lecture, écriture...). En outre, une forte sollicitation oculaire favorise des problèmes ophtalmologiques.



Gimkit est un outil qui repose sur la gamification afin d'augmenter l'engagement des apprenants. Pour se faire, la solution reprend les codes des plateaux de jeu télévisé.

Type

Outil stimulant l'apprentissage en reprenant le principe des jeux télévisés.

Avantage compétitif

Un jeu avec une prise en main facile qui permet de stimuler les apprenants.

Prix

Plusieurs offres sont disponibles en fonction du nombre de professeurs qui peuvent l'utiliser. La version simple pour l'utilisation d'un seul enseignant est de CHF 60 pour une année, une autre version à CHF 650 pour 20 professeurs et enfin une version illimitées qui coûte CHF 1000 l'année.

Nombre d'utilisateurs

Aucune information pertinente n'a été trouvée à ce sujet.

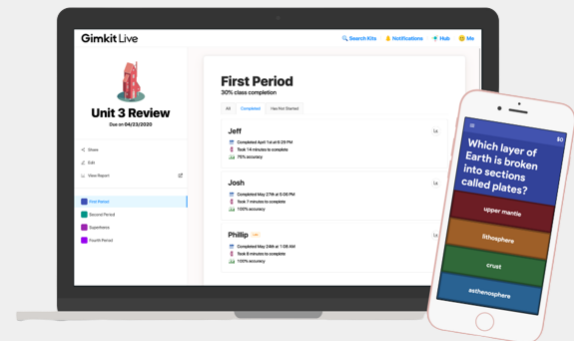
Niveau de développement

Gimkit est une start-up fondée en 2018 aux États-Unis qui compte actuellement 4 employés. Le niveau de développement semble avancé au vu de l'interface et des différentes fonctionnalités que la solution propose.

Comment cela fonctionne

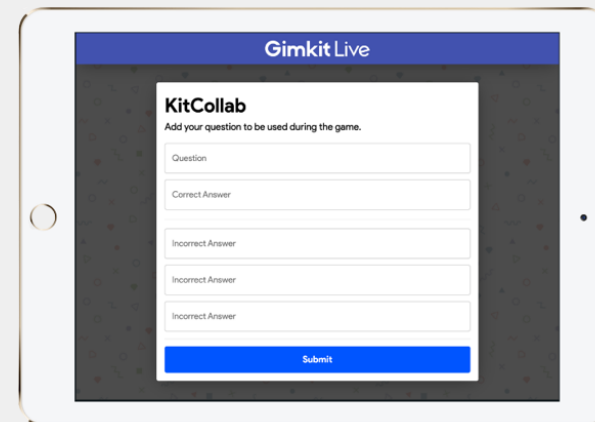
En utilisant Gimkit, il est possible pour l'enseignant de créer un « kit » avec l'ensemble des étudiants, qui correspond à un plateau télévisé. Une fois les étudiants connectés à la plateforme, le quiz peut commencer et les étudiants répondent question par question. Chaque bonne réponse donne de l'argent virtuel qui leur permet d'acheter des articles comme des thèmes, des bonus...

Lien <https://www.gimkit.com/>



Fonctionnalités :

- La mise en place de Gimkit permet de reprendre les **caractéristiques d'un jeu télévisé afin de stimuler les apprenants**, tout en posant des questions préalablement rédigées par le professeur.
- La solution propose **différents modes de jeux afin d'accroître le taux d'engagement**. Le mode « classique » est une compétition individuelle, le mode « équipe » permet de créer des groupes d'élèves qui vont s'affronter, le mode « le sol est de la lave » rassemble les apprenants autour d'un objectif commun.
- Il est possible d'utiliser l'outil pour **concevoir des devoirs à la maison** qui se matérialisent sous forme de questionnaire. La solution peut aussi être utilisée comme outil d'évaluation, même si ce n'est pas son objectif premier.
- La plateforme est disponible sur plusieurs supports qui permettent aux apprenants de l'utiliser sur **smartphone, tablette et ordinateur**.
- La **facilité de prise en main de l'outil** ne demandant pas de compétences spéciales dans le domaine informatique est un point fort, ce qui le rend à la portée de chaque professeur et élève. De plus, il fonctionne avec un système de questionnaires ce qui le rend utilisable pour toutes les matières.
- Il est possible pour les enseignants de partager leurs quiz sur la plateforme, et pour les autres utilisateurs de télécharger les jeux proposés par d'autres professeurs. Ce qui représente un **gain de temps pour l'ensemble du corps enseignant**.



Maternelle ★★

Ecole secondaire ★★★

Ecole primaire ★★

Université et école ★★

Gimkit repose sur la gamification des salles de classe pour augmenter l'engagement des apprenants. La solution présente des avantages indéniables :

- Il peut être difficile pour une nouvelle classe de briser la glace, particulièrement pour les élèves qui intègrent un nouveau cycle. Ce constat est aussi vrai pour les enseignants. La **mise en place d'un jeu à l'échelle de la classe permet de créer une meilleure cohésion** dès le premier jour. La solution peut permettre aux élèves, même les plus timides, de **mieux s'intégrer**. En outre, les questions sous forme de quiz permettent de **se rendre compte des acquis** des différents élèves.
- Le changement des pratiques d'éducation permet une **plus grande implication** de la part des élèves. En effet, en **diversifiant les supports**, les professeurs stimulent les apprenants. C'est d'autant plus vrai que la solution propose **plusieurs modes de jeu**. En outre, cela permet de **favoriser l'interaction entre les élèves et le professeur** afin que le cours ne soit pas uniquement perçu de manière verticale.
- Les mécanismes de jeux proposés par Gimkit tels que le système de monétisation donnent une **motivation supplémentaire** aux étudiants pour faire leurs devoirs et apprendre leurs leçons. On peut imaginer que l'étudiant qui possède le plus de valeur monétaire dans le jeu puisse gagner un « prix » dans le monde réel comme une friandise ou un point supplémentaire sur un devoir pour son implication.
- La solution permet de mettre en place des devoirs maison. Cela permet de **contrôler de manière ludique** (sous forme de quiz) s'ils sont bien effectués et si les différentes notions sont bien comprises.
- La **fonction "partage" de la plateforme incite les enseignants à partager leurs questions et donc leurs propres jeux télévisés** à l'ensemble des utilisateurs. Il est aussi possible via une barre de recherche de trouver des contenus publiés, ce qui engendre **un gain de temps et d'efficacité** pour les enseignants.

Il reste néanmoins que cette solution présente certaines limites :

- Comme expliqué précédemment, cette méthode d'apprentissage peut renforcer une cohésion de classe particulièrement entre des étudiants qui ne se connaissent pas. Cependant, l'effet inverse est aussi possible avec des étudiants qui ont des **difficultés à se sociabiliser se retrouvant exclus de la classe**.
- Pour que l'utilisation de cette solution soit optimale, il faut que chaque étudiant possède soit un smartphone soit un ordinateur. Cela peut **faciliter la stigmatisation des élèves** qui n'ont pas accès aux outils numériques. Il est toujours possible que l'établissement achète le matériel, mais cela représente **un coût supplémentaire**.
- Enfin, il est important de limiter l'utilisation de ce type d'outil. En effet, les étudiants sont déjà beaucoup sollicités par l'écran toute la journée. Ce type de solution doit être **mis en place avec parcimonie**.

